



2026年2月5日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス  
代 表 者 名 代表取締役社長 桐生 隆司  
(コード番号 9684 東証プライム)  
問合せ先責任者 グループ財務戦略部長 濱田 高行  
(TEL. 03-5292-8000)

### 通期連結業績予想修正に関するお知らせ

当社は、2025年11月6日に公表した2026年3月期の通期連結業績予想を修正しましたので、下記の通りお知らせします。

記

#### 1. 2026年3月期通期連結業績予想修正

(2025年4月1日～2026年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 280,000	百万円 41,000	百万円 41,000	百万円 16,900	円 銭 46.88
今回修正予想(B)	280,000	49,000	55,000	27,000	74.90
増減額(B-A)	0	8,000	14,000	10,100	
増減率(%)	0.0	19.5	34.1	59.8	
(ご参考)前期実績 (2025年3月期)	324,506	40,580	40,939	24,414	203.38

※2026年3月期の連結業績予想における1株当たり当期純利益については、1:3の株式分割を考慮した金額を記載しております。

#### 2. 通期連結業績予想の修正の理由

当第3四半期累計期間の実績は、期初に公表した通期業績予想を既に上回る水準で推移しております。これは主として、デジタルエンタテインメント事業において、収益性の改善が進んだことおよび、ライツ・プロパティ等事業における当初想定以上のロイヤリティ収益の計上によるものです。

以上の状況を踏まえ、現時点において、営業利益、経常利益および親会社株主に帰属する当期純利益が前回予想を上回る見込みとなったことから、通期業績予想を修正することといたしました。なお、配当については、前回発表予想(期末配当:1株当たり25円(株式分割考慮後))から変更ありません。

※本資料に記載した業績への影響額につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の数値は予想数値と異なる場合があります。

以 上