

2026年6月3日

各位

子会社クレーンゲームジャパン、「RIZIN LANDMARK 14 in SENDAI」に向けた  
公式景品タイアップ台のリニューアル展開のお知らせ

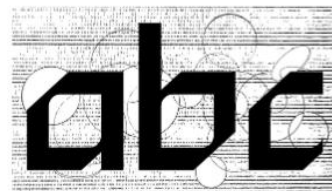
～大会前のファンの熱量に合わせ、  
公式素材を使用した専用ディスプレイで新規ユーザー層への接点を創出～

当社子会社である、クレーンゲームジャパン株式会社（以下「クレーンゲームジャパン社」）は、同社が運営するオンラインクレーンゲームサービスにおいて、2026年6月6日（土）にゼビオアリーナ仙台で開催予定の格闘技イベント「RIZIN LANDMARK 14 in SENDAI」に出場予定の格闘家の公式景品を対象とした専用タイアップ台を、RIZIN 公式提供の新素材を用いたスペシャルディスプレイにリニューアルし、2026年5月30日（土）より展開いたしましたので、お知らせいたします。

The graphic features a dark background with the word 'NEWS' in large, light-colored letters at the top left. On the right side, there is an 'abc' logo. The main text is arranged in white boxes: '子会社クレーンゲームジャパン', '「RIZIN LANDMARK 14」に向け', '公式タイアップ台を', and 'リニューアル展開開始'. Below this, it states 'オンラインクレーンゲームサービスにて 2026年5月30日（土）より展開開始'. On the right, a speech bubble contains a colorful promotional poster for RIZIN Landmark 14, listing prizes like 'A1 ホスター クッション', 'アクリルスタンド', and '限定景品をGET!'. At the bottom of the speech bubble is the 'CRANE GAME JAPAN' logo.

2025年2月7日付PR情報「[日本最高峰の格闘技イベント「RIZIN」との基本合意締結に関するお知らせ](#)」にて、クレーンゲームジャパン社および当社は、RIZINを運営する株式

会社ドリームファクトリーワールドワイドとの3社間で基本合意契約を締結し、共同プロモーションを実施することを発表しております。



## 1. 景品タイアップキャンペーンの概要

24時間いつでもどこからでもプレイ可能なオンラインクレーンゲームの特性を活かし、全国のRIZINファンへ向けて獲得機会を提供いたします。

開始期間：2026年5月30日（土）～

展開プラットフォーム（以下各オンラインクレーンゲームアプリ・ブラウザにて獲得いただけます）：

各URL（※短縮URLよりアプリまたはブラウザに遷移します。）

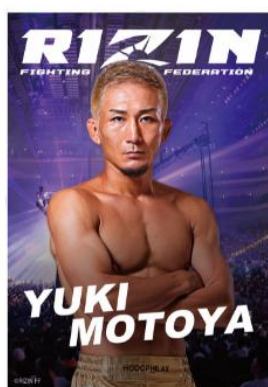
- クレマス〜クレーンゲームマスター：<https://x.gd/IYzPi>
- GetLive（ゲットライブ）：<https://x.gd/h1NiN>
- アイキャッチオンライン：<https://x.gd/6IjbH>
- オシクレ：<https://x.gd/dYJKg>

対象となるRIZIN公式景品：

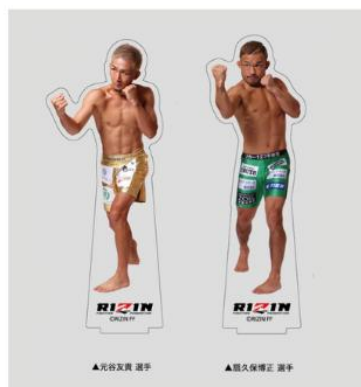
- 扇久保博正選手／元谷友貴選手 オリジナルアクリルスタンド
- 扇久保博正選手／元谷友貴選手 オリジナル限定ポスター 等



扇久保博正選手  
A1ポスター



元谷友貴選手  
A1ポスター



▲元谷友貴 選手  
▲扇久保博正 選手

アクリルスタンド

## 2. 今後の方針について

今回の取り組みは、共同プロモーションの枠組みを具体的に推進する施策となります。熱狂的なファンコミュニティを持つ RIZIN のメディアトラフィックからクレーンゲームジャパン社のオンラインクレーンゲームサービスへの回流を図ることで、従来のオンラインクレーンゲームユーザー層とは異なる新規ユーザー層（格闘技ファン層）への接点を創出し、オンラインクレーンゲーム事業における顧客基盤のさらなる拡大と実体事業の成長を目指してまいります。

※掲載内容は発表日時点の情報です。日付・仕様・内容は予告なく変更となる場合があります。

※在庫状況や監修の都合により、一部取扱いが終了または変更となる可能性があります。

※画像はすべてイメージです。実際の製品とは異なる場合があります。

### ■ クレーンゲームジャパン株式会社について <https://cranegame.co.jp/>



クレーンゲームジャパン株式会社は、オンラインクレーンゲーム「クレマス（クレーンゲームマスター）」などを運営するエンターテインメント企業です。インターネットを通じて実際のクレーンゲーム機を遠隔操作できるサービスを中心に、アプリ・ウェブ両面での運営ノウハウを活かした IP コラボレーションやプロモーション企画を展開。リアルとデジタルを融合した新しいエンタメ体験を創出しています。

所在地：東京都港区赤坂四丁目9番17号 赤坂第一ビル11階

代表者：代表取締役会長 松尾 基

代表取締役社長 木村 雄幸

事業内容：オンラインクレーンゲーム「クレマス（クレーンゲームマスター）」・「ゲットライブ」「アイキャッチオンライン」の運営、IP コラボレーション企画の企画・開発・運営

### ■ abc 株式会社について <https://abc-chain.com/>

abc は「多様性を通貨にする」を掲げます。私たちのアイデンティティであり、北極星であるこの言葉は、未来社会への約束です。私たちはこの言葉を、経営、事業、クリエイティブの判断軸とすることで、Web3 技術を核とした通貨の専門集団として、従来の金融システムの枠組みに捉われない「善いことをした人が得をする世界」を目指します。

abc のグループ企業ネットワークにも「Tokenized by abc」をブランド表記として加え、各事業と一体で示すことで、統一的なブランドマネジメントを通じて、グループ全体として多様性を通貨にし、新しい価値交換システムを提供していきます。

所在地：東京都港区赤坂四丁目 9 番 17 号 赤坂第一ビル 11 階

代表者：代表取締役 松田 元

事業内容：企業・ファンド等への投資、投資先支援、不動産関連事業、暗号資産関連事業

《本件に関するお問い合わせ先》

abc 株式会社 経営企画部

[pr@abc-chain.com](mailto:pr@abc-chain.com)

以上