

共創

サステナビリティ

2025.11.17

中学・高校の世代No.1クリエーター が決定!「第15回アプリ甲子園」決勝 大会開催～将来世代と共にインパク トを起こそう～

株式会社丸井グループ(本社:東京都中野区、代表取締役社長:青井 浩、以下丸井グループ)が、共創投資先であるライフイズテック株式会社(本社:東京都港区、代表取締役 CEO:水野 雄介、以下ライフイズテック)と共に開催した「第15回アプリ甲子園2025」において、このたび決勝大会を行い、優勝者および各賞が決定いたしました。



■ 「アプリ甲子園」とは

「アプリ甲子園」は、次世代を担う若手クリエーターの発掘と健全な育成支援を目的として2011年より開催している、日本最大級の中高生向けのアプリ・サービス開発コンテストです。丸井グループは、2021年にスポンサー企業として初参画、翌年からはライフイズテックとの共催という形で大会に携わっています。

11月16日（日）に開催された決勝大会では、厳正な審査を勝ち抜いた12チームが登壇し、想いの込もった熱いプレゼンテーションがくり広げられました。審査は以下の3部門で行われました。

一般開発部門：自由なテーマで企画力と技術力を競う部門

アイデア部門：協賛企業が設定した課題に対し、テクノロジーの力で解決するアイデアを競う部門

AI開発部門：AIをコア機能としたアプリ・サービス開発を行い企画力と技術力を競う部門

また、今大会には26の企業や団体の皆さまから協賛・特別協賛としてご支援をいただいたことで、より一層大会を盛り上げることができました。今後も大会への共感の輪を拡大していくことで、社会全体で将来世代を力強く応援してまいります。

■ 「アイデア部門」丸井グループ賞の設置について

丸井グループ賞は、本大会より設置された賞です。中高生をはじめとする将来世代が、テクノロジーを活用して自分自身の「好き」をビジネスにするきっかけをつくるために設置されました。

丸井グループは、一人ひとりの「好き」という感情や価値観が原動力となる新しい経済の在り方である、「『好き』が駆動する経済」という経営ビジョンを掲げています。めざす姿の実現に向けて、将来世代などステークホルダーとの共創を通じた「好き」を応援するビジネスを推進しています。丸井グループ賞を受賞したアイデアは、共創の場を通じて、一人ひとりの「好き」を応援するビジネスの実現に向けて前向きに検討を進めてまいります。



アイデア部門の「スペシャルトークセッション」の様子



丸井グループ賞を受賞した岡村 一磨さん

■ 決勝大会当日の模様



一般開発部門で優勝した宮崎 航大さんの
プレゼンの様子



表彰の様子



AI開発部門で優勝した南 大地さんの
プレゼンの様子



表彰の様子



「スペシャルトークセッション」の様子。
ファイナリストたちの開発秘話を紹介。

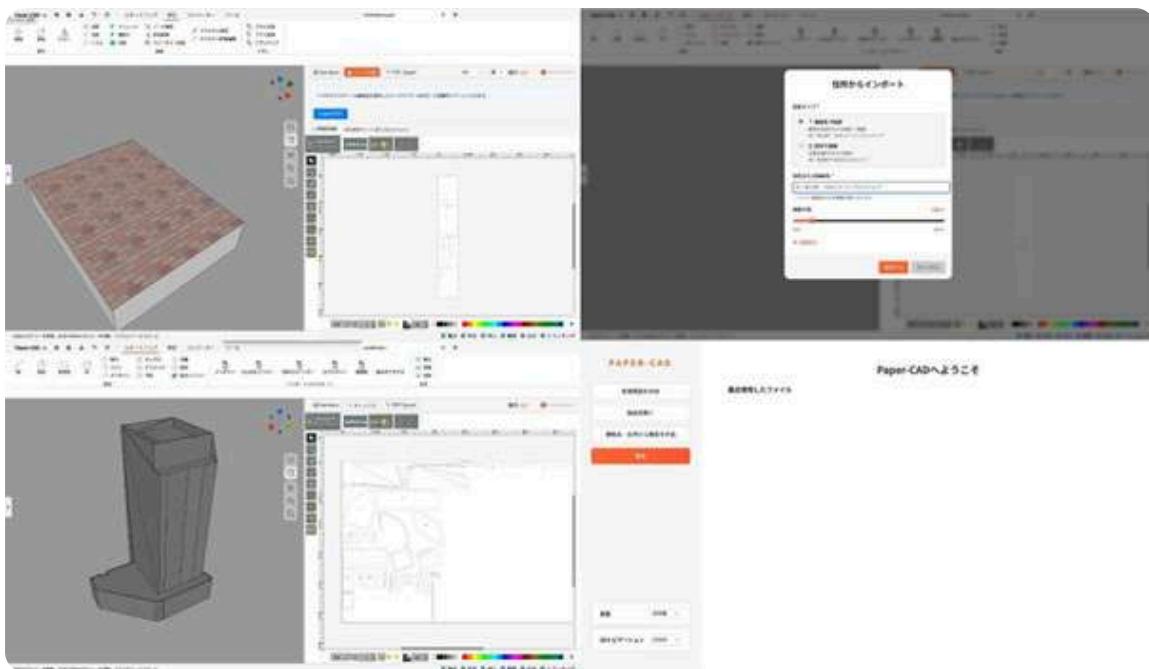


「アプリ体験会」の様子。
来場者が実際にアプリを触れる体験ブースを設置。

■「第15回アプリ甲子園2025」受賞者・作品一覧(敬称略) 【一般開発部門】

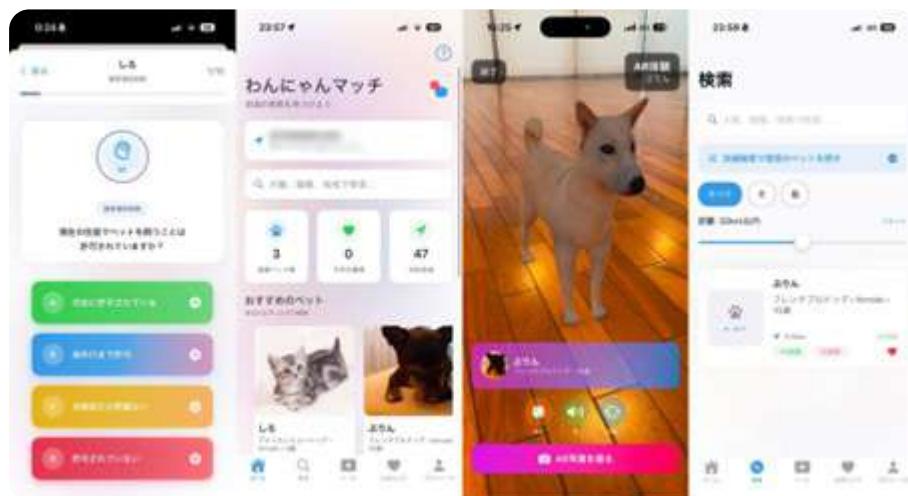
優勝 『Paper CAD』宮崎 航大(高校2年生)

『Paper CAD』は、紙の建物模型制作を直感的かつ効率的に自動化するWeb CADアプリです。3Dで設計した建物を自動で2D展開図に変換し、従来、熟練技術が必要だった展開図設計を誰でも簡単に行えます。初心者から経験者まで、誰もが挫折することなく、模型制作を「苦しい試練」から「ワクワクする創造」へと変えられます。



準優勝 『わんにゃんマッチ』吉田 香音(高校2年生)

AI診断やAR機能を活用し、最適な里親探しをサポートする保護犬猫のマッチングアプリです。ミスマッチによる飼育放棄や殺処分という社会課題に対し、ペットの個性や飼い主の環境を詳細に把握することで、双方にとって幸せな出会いを創出します。



『monoful(モノフル)』室山 結子(高校2年生)

日常の風景を特別な写真として記録し、自分だけのカレンダーをつくれるアプリです。写真の中の特定の色だけが鮮やかになり、他の色はモノクロになる機能を通じて、自分だけのカレンダーをつくることができます。色を探しに行くことでいつもの景色を見る目が変わり、一つの思い出として記録することができます。



【AI開発部門】

優勝 『Mathmosis(マースモシス)』南 大地(高等専門学校2年生)

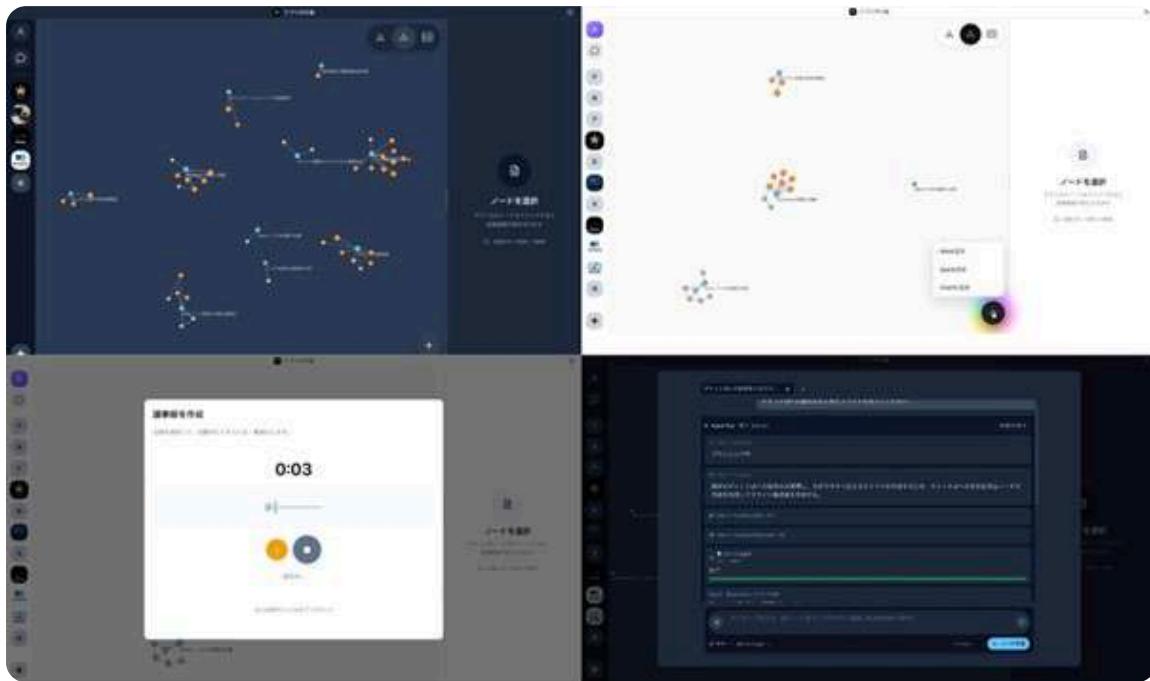
タブレット向けの数学学習アシスタントAIアプリです。問題集を撮影して取り込み、スタイラスペンで解答しながらAIに質問や採点を依頼できます。AIが苦手を分析し、自動で復習問題やアドバイスを生成。一人では解きづらい数学の問題も、AIと一緒に学ぶことで自力で解けるようになることをめざします。

The screenshot displays the Mathmosis application's user interface across three main sections:

- Top Left:** An "Interactive Visualization" window showing a 2D coordinate system with a shaded blue region bounded by a triangle and a line. Below it, a table provides numerical data: 面積 (Area) = 18.0, 面積 (Area) = 200.2 (200.2), and 周囲面積 (Perimeter) = 17.00.
- Top Right:** A text-based math problem window asking for the analysis of the equation $(1)(3x^2 - 4x + 5) dx$. It lists three handwritten solutions:
 - = $35x^2 dx - 4 \int x dx + 55dx$
 - = $3 \cdot \frac{1}{3}x^3 - 4 \cdot \frac{1}{2}x^2 + 5x + C$
 - = $x^3 - 2x^2 + 5x + C$
- Bottom Left:** A "Transcription for Page 1" window showing a scanned document page with mathematical content, including equations and text in Japanese and English.
- Bottom Right:** Another text-based math problem window for the same integral, with the same three handwritten solutions listed.

準優勝 『InfoNode(インフォノード)』西島 賢太朗(高校1年生)、富山 翔太(高校2年生)

Graph×LLMを中心とした対話で選んだノードやカテゴリを文脈としてAIに渡し、知識をいもづる
式に辿れる知識発見・共有ツールです。ノートやチャット、資料を自動で関連付けて可視化し、
ユーザーとAIが同じ情報空間を参照しながら思考・創造を進められます。知識が自律的に循
環・成長し、研究・開発・学習を加速します。



一般開発部門・AI開発部門 技術賞 『Paper CAD(ペーパーキャド)』宮崎 航大(高校2年生)

同上

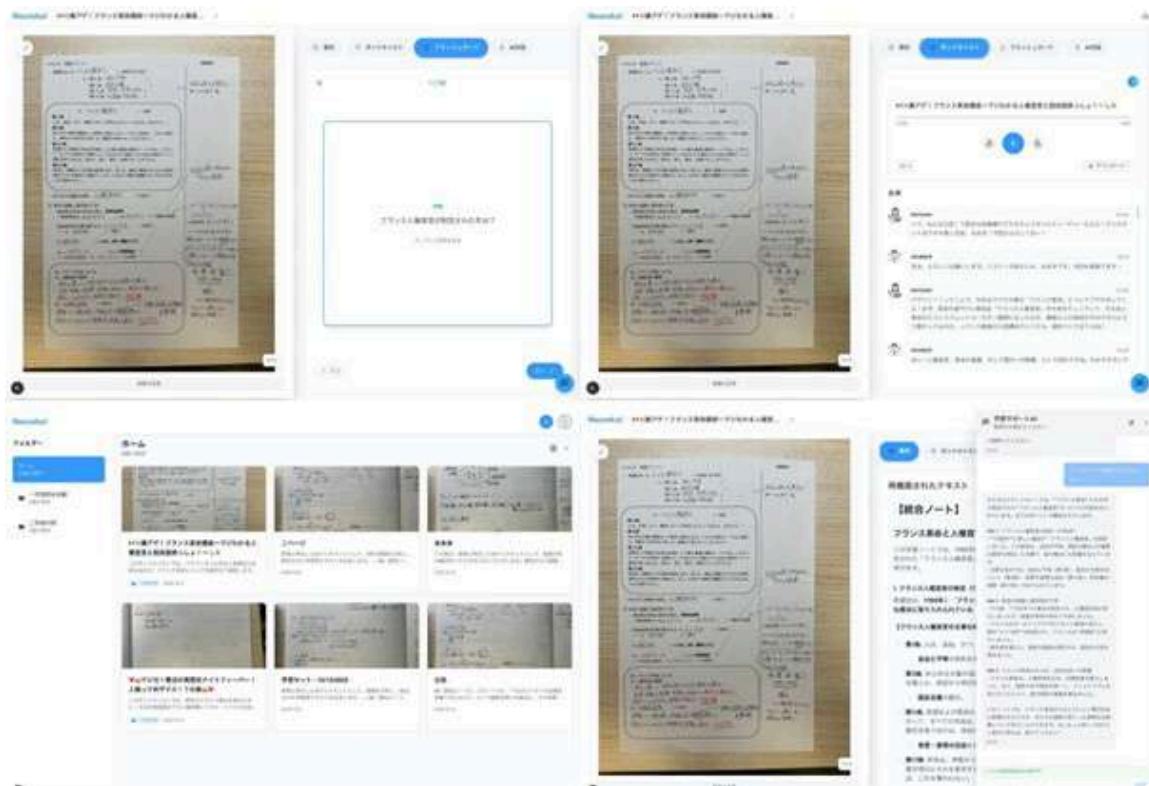
協賛企業賞

Cygames 賞 『Paper CAD(ペーパーキャド)』宮崎 航大(高校2年生)

同上

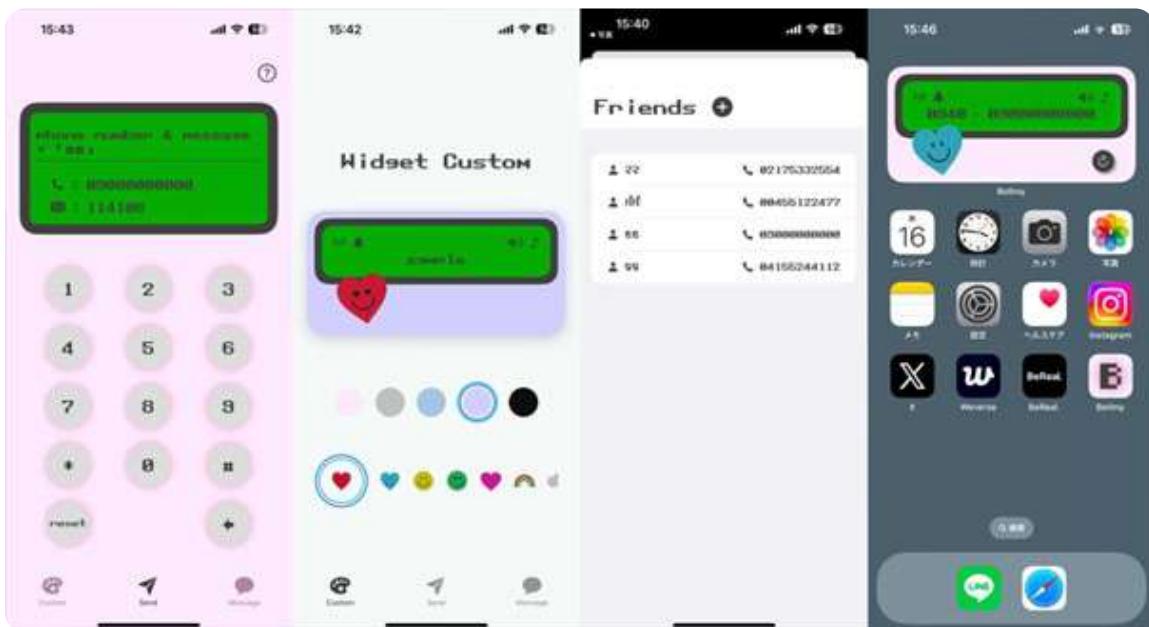
江崎グリコ賞 『Neureka!(ニューレカ!)』大平 直輝(中学3年生)

教科書やノートの写真をアップロードするだけで、AIがポッドキャストやフラッシュカードを自動
生成し、学習の基本となる「理解」を効率化するアプリです。ギャル先生と真面目な生徒の対話
形式のポッドキャストで、難しい内容も耳から簡単に理解できます。



マイナビ賞 『Bellmy(ベルミー)』菊地 桃々(高校3年生)

1990年代に流行したポケベルをスマートフォンで体験できるアプリです。デジタル化が進む現代であえて不便さを楽しむことで、ポケベルを知らない若い世代には新鮮な体験を、当時を知る世代には懐かしい体験を提供します。世代を超えて、それぞれの感覚で平成レトロを楽しむ機会をつくります。



【アイデア部門】

江崎グリコ賞 『Memory with My Seventeen(メモリーウィズマイセブンティーン)』佐々木 真凜(中学3年生)

セブンティーンアイスのモチーフで世界に一つだけのキャラクターをつくり、写真を撮影。思い出として発信、保存をしてもらうアイデアです。

マイナビ賞 『NeuRecorder(ニューレコーダー)』大平 直輝(中学3年生)

スマホやPC、ウェアラブルなど人生のあらゆる側面を自動記録・AI分析し、客観的な振り返りを促すアイデアです。

丸井グループ賞 『G-push(ジープッシュ)』岡村 一磨(高校2年生)

ファンの遊休GPUで公式コンテンツ制作を支援。貢献度で特別報酬を得る、応援と創造を融合したプラットフォームアイデアです。

大会結果については大会HP、YouTubeにてご覧ください。

・大会HP <https://applikoshien.jp/>

・YouTube(アーカイブ動画URL) <https://www.youtube.com/live/t5UKW6ncPdE>

■ 決勝大会概要

開催日時:2025年11月16日(日) 12:45~17:45

実施会場:TODA HALL & CONFERENCE TOKYO ホールA

主 催:株式会社丸井グループ、ライフイズテック株式会社

総合司会:田村 誉主在 氏 MC TAKA 氏

開発部門審査員:

○審査員長 パノラマティクス主宰 / クリエイティブディレクター 斎藤 精一 氏

○審査員

慶應義塾大学環境情報学部教授 / 博士(政策・メディア) 中澤 仁 氏

タレント / エンジニア 池澤 あやか 氏

WillBooster株式会社 代表取締役社長 / 東京通信大学 准教授 / 早稲田大学 研究院客員准教授 / 国立情報学研究所 特任研究員 坂本 一憲 氏

株式会社サイバーエージェント AIドリブン推進室マネージャー 神谷 優 氏

○技術審査員

株式会社イエソド 代表取締役 / ファーストライト・キャピタル株式会社 テクノロジーパートナー 竹内 秀行 氏

■ ライフイズテックの概要

商号:ライフイズテック株式会社

本社所在地：〒106-0047 東京都港区南麻布2-12-3南麻布ビル1F

代表電話：03(5877)4879

URL：<https://lifeistech.co.jp>

代表取締役社長：水野 雄介

■ 丸井グループの概要

商号：株式会社 丸井グループ

本社所在地：〒164-8701 東京都中野区中野4-3-2

代表電話：03(3384)0101

URL：<https://www.0101maruigroup.co.jp>

代表取締役社長：青井 浩

おもな関連会社：(株)エポスカード、(株)丸井、(株)エムアンドシーシステム ほか

■スポンサー一覧(敬称略・順不同)

【プラチナ】株式会社Cygames / 江崎グリコ株式会社 / 株式会社マイナビ

【ゴールド】株式会社キーマネジメントソリューションズ / TIS株式会社 / 株式会社ハイ・アベイラビリティ・システムズ / 株式会社アシスト / 日本ヒューレット・パッカード合同会社 / GMO NIKKO株式会社 / 大日本印刷株式会社 / 株式会社デジタルガレージ / TOPPANエッジ株式会社

【シルバー】丸紅情報システムズ株式会社/株式会社ヴィンクス / 株式会社アイティフォー / 住友林業株式会社 / 株式会社ジンテック / 株式会社エイチ・エル・シー / 戸田建設株式会社 / バルテス・ホールディングス株式会社 / 株式会社ピーエスシー / 株式会社AIT / 株式会社PFU / GMOフィナンシャルゲート株式会社 / 大和証券株式会社 / 株式会社三菱UFJ銀行

本件に関するお問い合わせ先

株式会社丸井グループ 広報室

TEL:03(3384)0101(大代表) 10:00～18:00(水・日を除く) Mail:koho-media@0101.co.jp