

2026年8月12日

各位

経済産業省 令和7年度補正 コンテンツ産業成長投資支援事業

I P新規創出支援（スタートアップ支援：創風）に

マーベラスがゲーム分野の運営者として参画



株式会社マーベラス（代表取締役社長：照井 慎一／所在地：東京都品川区）は、経済産業省の事業であり、株式会社C A N T E E N（代表取締役：遠山啓一／所在地：東京都港区）が事務局として実施する「コンテンツ産業成長投資支援事業」（I P 3 6 0）の「I P新規創出支援（スタートアップ支援：創風）」（以下：『創風』）において、ゲーム分野の運営者として参画することをお知らせいたします。

『創風』は、ゲーム・実写・アニメ・音楽の分野において、継続的に新規I Pを創出するため、新たにコンテンツ製作・開発に取り組む個人またはチームのスタートアップが主体となって行うコンテンツの製作・開発を伴走・広報しながら支援するプログラムです。マーベラスは令和6年度及び令和7年度に引き続き『創風』のゲーム分野の運営を担当します。

また、このたび本プログラムにおける第1回公募の採択結果が公表されました。個人クリエイターやチーム、スタートアップ企業を含む一般企業から4分野全体で819件の申請があり、厳正な審査を経て34件が採択され、そのうちゲーム分野では15件が採択されました。

本プログラムは、2026年7月～2027年2月までの約8ヶ月間を予定しており、作品の国内外への展開に向けて、製作・開発から、マーケティングやプロモーション等の事業化までに必要なサポートを実施するほか、製作された作品の発表を行う場を提供する等の支援を行います。

【『創風』について】

■目的

継続的に新規IPを創出するため、新たにコンテンツ製作・開発に取り組む個人またはチームのスタートアップが主体となって行うコンテンツの製作・開発を伴走・広報しながら支援する。

■「ゲーム分野」支援内容（予定）

- ・講義の実施（レクチャー）：月1～2回程度
- ・伴走支援（メンタリング）
- ・進捗管理の支援
- ・資金支援（補助金の交付）※
- ・中間成果発表会（「東京ゲームショウ2026」への出展：9月17～21日）
- ・最終発表会（2月頃）

※第1回公募のみに採択された場合は1者あたり最大500万円が補助され、第1回公募の採択者が申請できる第2回公募にも採択された場合は、1者あたり最大1,000万円が補助されます。

■プログラム実施期間

2026年7月～2027年2月

■採択結果（ゲーム分野：15件）

https://www.meti.go.jp/policy/mono_info_service/contents/2026/saitaku/list.html

■補助金事業に関するお問い合わせ先

<https://forms.gle/i5FU6vJegBAUEMKW6>

本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス コーポレート本部 経営企画部 E-mail: ir@marv.jp

以上