



2025年1月31日

各 位

会 社 名 株式会社マーベラス
代 表 者 代表取締役社長 佐藤 澄宣
(コード:7844 東証プライム)
問 合 せ 先 取締役 コーポレート本部長
野口 千博
E-mail ir@marv.jp

通期連結業績予想の修正および期末配当予想に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、最近の業績の動向等を踏まえ、2024年5月10日に公表いたしました2025年3月期の通期連結業績予想の修正、および、未定としておりました期末配当予想について、下記のとおり決定いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 通期連結業績予想の修正

(1) 2025年3月期 通期連結業績予想数値の修正 (2024年4月1日~2025年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 29,000 ~32,000	百万円 1,500 ~2,000	百万円 1,500 ~2,000	百万円 1,000 ~1,400	円 銭 16.51 ~23.11
今回修正予想(B)	27,000	1,500	1,500	900	14.86
増減額(B-A)	△2,000 ~△5,000	0 ~△500	0 ~△500	△100 ~△500	—
増減率	△6.9% ~△15.6%	0.0% ~△25.0%	0.0% ~△25.0%	△10.0% ~△35.7%	—
(ご参考)前期実績 (2024年3月期)	29,493	2,415	3,002	△517	△8.55

(2) 業績予想の修正理由

当期の連結業績予想につきましては、コンシューマゲームの新規タイトルの発売時期に不確実性があったことから、これまでレンジ形式での開示としておりましたが、この度、第3四半期までの進捗状況や、第4四半期の見込みを精査し、現時点において入手可能な情報をもとに特定値として修正いたしました。

当期においては、当該タイトルの発売時期に不確実性があったことから、当初より収支改善対策に努めその影響の低減に努めてまいりました。しかしながら、当該タイトルの発売が翌期となったことに加え、第3四半期までにおける新作タイトルの不振や計画未達があったほか、第4四半期においても当該新作タイトルの貢献が限定的となっております。利益率の高い旧作タイトルの販売促進やコストコントロールにより営業利益、経常利益につきましては、当初のレンジ予想値に収まる見込みですが、以上の結果により売上面では当初のレンジ予想の下限値を下回る見通しとなりました。また、親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、グループ会社の利益構成の変化によりレンジ予想の下限値を下回る見通しとなりました。

以上の理由により、前回発表の通期連結業績予想数値を修正いたしました。

(注) 業績予想数値につきましては、発表日現在において入手可能な情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいて作成しており、実際の業績等は様々な要因により異なる可能性があります。

2. 期末配当予想について

(1) 配当予想の修正

	年間配当金		
	第2四半期末	期 末	合 計
前 回 予 想	—	(未 定)	(未 定)
今 回 修 正 予 想	—	10 円 00 銭	10 円 00 銭
当 期 実 績	0 円 00 銭	—	—
前 期 実 績 (2024 年 3 月 期)	0 円 00 銭	33 円 00 銭	33 円 00 銭

(2) 配当予想の修正理由

期末配当予想につきましては未定としておりましたが、この度公表いたしました2025年3月期の業績予想に基づきまして、当社の配当方針や財務状況などを総合的に勘案いたしまして、期末配当予想を1株につき10円とさせていただきます。

以 上