

2026 年 8 月 7 日

株式会社サイバーエージェント
代表取締役 社長 山内 隆裕
(東証プライム市場：4751)
問合せ先：IR・SR 室 室長 宮川 園子

通期業績予想および配当予想の修正に関するお知らせ

2026 年 8 月 7 日開催の取締役会において、最近の業績動向等を踏まえ 2025 年 11 月 14 日に公表いたしました 2026 年 9 月期（2025 年 10 月 1 日～2026 年 9 月 30 日）の通期業績予想および配当予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 通期業績予想の修正内容

2026 年 9 月期 連結業績予想（2025 年 10 月 1 日～2026 年 9 月 30 日）

(単位：百万円)	売上高	営業利益	経常利益	親会社に帰属する 当期純利益	一株あたりの 当期純利益
予想 (A) (2025 年 11 月 14 日発表)	880,000	50,000 ～60,000	50,000 ～60,000	25,000 ～30,000	49 円 33 銭 ～59 円 19 銭
今回修正予想 (B)	950,000	77,000	78,000	41,000	80 円 85 銭
増減額 (B-A)	70,000	17,000 ～27,000	18,000 ～28,000	11,000 ～16,000	
増減率 (%)	8.0%	28.3% ～54.0%	30.0% ～56.0%	36.7% ～64.0%	
前期実績 (2025 年 9 月期)	874,030	71,702	71,743	31,667	62 円 52 銭

2. 修正の理由

2026 年 9 月期連結業績につきましては、主要 3 事業であるメディア&IP 事業、インターネット広告事業およびゲーム事業、全てが好調に推移したため上方修正いたします。売上高は、上記主要 3 事業の第 3 四半期累計期間における進捗の良さを反映し、前期比 8.7%増の 9,500 億円。営業利益は、メディア&IP 事業が前期比大幅増益となり、ゲーム事業においても主力タイトルが想定以上の好調さで推移すると共に、第 4 四半期にあたる 2026 年 7 月に提供開始した新規タイトルの初速の良さを勘案し、2025 年 11 月 14 日に公表した前期比減益予想から前期比 7.4%増の 770 億円と前期比増益予想といたしました。

3. 配当予想の修正内容

基準日	年間配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想		19 円	19 円
今回修正予想		20 円	20 円
当期実績（2026 年 9 月期）	0 円		
前期実績（2025 年 9 月期）	0 円	17 円	17 円

4. 配当予想の修正理由

当社は、株主のみなさまに対する利益還元を経営の重要課題と認識し、事業の成長、資本効率の改善等による中長期的な株式価値の向上とともに、配当を継続的に実施したいと考えております。上記の通期業績予想の上方修正を踏まえ、2017 年 9 月期に策定した経営指標「DOE5%以上」に則り、2026 年 9 月期の期末配当を 2026 年 11 月 14 日に公表した年間配当予想の 1 株あたり 19 円から 20 円にいたします。

なお、本件につきましては、2026 年 12 月開催予定の第 29 回定時株主総会に付議する予定です。

※DOE：株主資本配当率＝ROE（当期純利益÷自己資本）×配当性向

上記業績予想および配当予想につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社で判断したものであり、実際の業績や配当金は、今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

以上