# 2026年3月期 第2四半期決算



# 現況と今後の展望(決算説明会資料)



ラウンドワンジャージーガーデンズ店 ニュージャージー州エリザベス 2025年3月1日オープン!

# 株式会社ラウンドワン

代表取締役社長 杉野 公彦

東京証券取引所 プライム

Code Number: 4680

2025年11月7日

### 国際財務報告基準(IFRS)の任意適用について



当社グループは、財務情報の比較可能性を高め経営の効率化を図ることを目的とし、2025年3月期の有価証券報告書における連結財務諸表より、従来の日本基準に替え、国際財務報告基準(IFRS) (本書内では、以降「IFRS」と記載。)の任意適用を開始いたしました。

これに伴い、本書における会計基準の取り扱いについては、IFRSといたします。 なお、P11・P12における2024年3月期までの実績数値は日本基準の数値といたします。

IFRS の任意適用に伴う変更点については、2025年6月27日開示の『国際財務報告基準(IFRS)適用に関する補足説明資料』をご参照ください。

# 連結決算の分析 第2四半期実績 【前年対比】



				2025年3月期 実績	2026年3月期 実績	増減率
			単位	2025年3月期 吴稹 (2024.4~2024.9)	(2025.4~2025.9)	(%)
店	期末		店舗数	156	158	+1.3
舗	期中	店舗稼働月数	月数	927	957	+3.2
		ボウリング		142.5	147.8	+3.7
		アミューズメント		515.2	561.1	+8.9
		カラオケ・飲食		88.6	94.8	+7.1
		スポッチャ		96.1	97.7	+1.7
		その他		17.7	18.3	+3.1
	売上	. 収益		860.3	919.8	+6.9
	売上	原価		691.3	723.7	+4.7
損	売上	総利益		168.9	196.1	+16.1
拉益	販売	費及び一般管理	里費	28.7	40.0	+39.3
	その	他の営業損益の	3	△ 1.0	△ 6.5	_
	営業	利益②		139.1	149.4	+7.4
	売上	高営業利益率		16.2%	16.3%	_
	金融	· !損 益		<b>△ 17.6</b>	△ 18.0	_
	持分	法による投資技	員益	1.2	2.0	+68.5
	税引	前利益		122.7	133.4	+8.7
	法人	. 所 得 税 費 用		35.8	44.9	+25.4
	当 期	利益		86.9	88.5	+1.8

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

#### ①【増減】

期末店舗数:国内 退店 2、米国 出店 5、中国 出店 1 退店 2 期中稼動月数:国内 Δ6ヶ月、米国 +38ヶ月、中国 Δ2ヶ月

#### ②【営業利益の差異要因】

	5年3月期 四半期実績	営業利益	139.1億円
	◆国内	営業損益	+12.7億円
	【内訳】	売上収益の増加	+29.7億円
		アミューズリース減価償却費の減少	+6.2億円
		人件費の増加	△8.9億円
		アミューズ景品費の増加	△5.2億円
		設備修繕費の増加	△1.4億円
		水道光熱費の増加	△1.4億円
		その他費用等の増加	△6.3億円
	◆米国	営業損益	+2.1億円
	【内訳】	売上収益の増加	+48.5億円
		人件費の増加	△11.9億円
		アミューズ景品費の増加	△10.3億円
		支払手数料の増加	△8.3億円
		減価償却費の増加	△6.8億円
		水道光熱費の増加	△1.2億円
		為替変動の影響等	△7.9億円
<u> </u>	◆中国	他	△4.5億円
	6年3月期 四半期実績	営業利益 ※	149.4億円

- ※ ロイヤリティを含めない営業利益で比較を行っております。 米国のロイヤリティの額は18.8億円です。
- ③【その他の営業損益の内訳】 2025年3月期 第2四半期実績 その他の営業損益 △1.0億円
  - 固定資産除却損等 △1.0億円
  - 2026年3月期 第2四半期実績 その他の営業損益 △6.5億円
  - ■固定資産除売却損 △3.5億円、減損損失 △1.5億円、その他△1.5億円

# 連結決算の分析 第2四半期実績 【計画対比】



当初計画とは、2025年5月9日開示の計画数値です。

		単位	2026年3月期 当初計画	2026年3月期 実績	増減率
		부丛	(2025.4~2025.9)	(2025.4~2025.9)	(%)
店	期末店舗数 ①	店舗数	160	158	△1.3
舗	期中店舗稼働月数	月数	959	957	△0.2

	ボウリング	146.7	147.8	+0.7
				+2.3
		93.0	94.8	+1.3
	スポッチャ	98.7	97.7	<b>△1.1</b>
	その他	18.3	18.3	+0.0
売上	. 収益	905.9	919.8	+1.5
売上	原価	722.7	723.7	+0.1
売上	総利益	183.2	196.1	+7.1
販売	費及び一般管理費	29.2	40.0	+36.7
その	他の営業損益	△ 1.3	△ 6.5	_
営業	利 益 ②	152.5	149.4	△2.0
売上	高営業利益率	16.8%	16.3%	_
金融	<b>!損益</b>	<b>△ 18.6</b>	△ 18.0	_
持分	法による投資損益	1	2.0	_
税引	前利益	133.9	133.4	△0.4
法人	. 所 得 税 費 用 <mark>※1</mark>	40.8	44.9	+10.0
当期	利益	93.0	88.5	<b>∆4.9</b>
	売売販そ営売金持税法の業上融分引人	ボウリング アミューズメント カラオケ・飲食 スポッチャ その他 売上 収益 売上 総利益 販売 費 及 び 一般 管 理 費 その 営業 損益 を対	アミューズメント       548.4         カラオケ・飲食       93.6         スポッチャ       98.7         その他       18.3         売上収益       905.9         売上原価       722.7         売上総利益       183.2         販売費及び一般管理費       29.2         その他の営業損益       △ 1.3         営業利益②       152.5         売上高営業利益率       16.8%         金融損益       △ 18.6         持分法による投資損益       —         税引前利益       133.9         法人所得税費用※1       40.8	アミューズメント       548.4       561.1         カラオケ・飲食       93.6       94.8         スポッチャ       98.7       97.7         その他       18.3       18.3         売上収益       905.9       919.8         売上原価       722.7       723.7         売上総利益       183.2       196.1         販売費及び一般管理費       29.2       40.0         その他の営業損益       △ 1.3       △ 6.5         営業利益②       152.5       149.4         売上高営業利益率       16.8%       16.3%         金融損益       △ 18.6       △ 18.0         持分法による投資損益       —       2.0         税引前利益       133.9       133.4         法人所得税費用※1       40.8       44.9

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

①【増減】

期末店舗数:国内 退店1、中国 退店1 期中稼動月数:国内 Δ1ヶ月、中国 Δ1ヶ月

②【営業利益の差異要因】

2026年3月期 第2四半期当初計画 営業利益	152.5億円
●■◆国内営業損益	△3.0億円
【内訳】 売上収益の増加	+10.5億円
アミューズリース減価償却費の減少	+1.5億円
アミューズ景品費の増加	△4.1億円
人件費の増加	△4.1億円
アミューズ消耗品費の増加	△2.5億円
水道光熱費の増加	△1.6億円
設備修繕費の増加	△1.3億円
その他費用等の増加	△1.4億円
◆米国営業損益	+1.4億円
【内訳】 売上収益の減少	△11.3億円
アミューズ景品費の減少	+10.4億円
為替変動の影響等	+2.3億円
◆中国 他	△1.5億円
2026年3月期 第2四半期実績 営業利益 <u>※2</u>	149.4億円

- ※1 計画数値は期末の会計処理と同様の計算方法によって、IFRS基準に基づき 各国の税効果を詳細計算し算出しております。実績数値は前年度の税率を 基準に各国の数値を簡便計算で算出しております。その結果、大きく差額が 発生しておりますが、期末詳細計算時に法人税等の差額は概ね解消される 見込みです。
- ※2 ロイヤリティを含めない営業利益で比較を行っております。
  米国のロイヤリティの額は18.8億円です。

# 2026年3月期 連結修正計画 出退店数と損益



当初計画とは、2025年5月9日開示の計画数値です。

※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

		1			<del></del>					<del></del>		> \n  9J    0 \	
			単位	20	026年3月	期当初計画	I (IFRS)	)	20	026年3月	期修正計画	画(IFRS)	
			+12	連結	国内 ※1	米国 ※4	中国※4	デリシャス ※4	連結	国内 ※1	米国 ※4	中国 ※4	デリシャス <mark>※4</mark>
	新規	出店数	店舗数	16	2	10	1	3	5	2	2	1	-
店	退店	数	店舗数	1	1	_	1	_	3	2	-	1	-
舗	総店	舗数(期末)	店舗数	175	101	67	4	3	162	100	59	3	_
	総店	舗稼働月数	月数	1,951	1,191	705	47	8	1,913	1,184	689	40	-
		ボウリング	億円	304.4	233.0	70.8	0.5	_	304.8	233.7	70.6	0.4	_
		アミューズメント	億円	1,149.7	526.6	610.9	12.2	_	1,150.0	536.8	601.8	11.3	_
		カラオケ・飲食	億円	214.1	85.9	127.7	0.4	_	194.8	86.5	107.9	0.4	_
		スポッチャ	億円	204.5	181.0	21.9	1.4	_	200.9	180.1	19.1	1.6	_
		その他	億円	58.6	37.0	_	0.0	21.5	37.1	37.0	_	0.0	_
損	売上	- 収益	億円	1,931.6	1,063.7	831.5	14.7	21.5	1,887.8	1,074.3	799.5	13.9	_
益	営業	€利益※2	億円	312.2	181.8	146.8	0.1	△ 16.5	301.3	178.7	142.1	△ 1.5	△ 18.0
	売上	- 高営業利益率	%	16.2%	17.1%	17.7%	1.1%	_	16.0%	16.6%	17.8%	_	_
	金融	虫損益	億円	△ 39.9	△ 6.7	△ 30.2	△ 0.1	△ 2.8	△ 37.4	△ 7.3	△ 27.4	△ 0.1	△ 2.5
	税引	前利益	億円	272.3	175.1	116.5	0.0	△ 19.3	265.9	171.4	114.7	△ 1.7	△ 20.5
	法人	、所得税費用 ※₃	億円	87.8	68.7	19.0		_	87.5	68.1	19.2	0.0	0.0
	当期	月利 益	億円	184.5	106.3	97.5	0.0	△ 19.3	178.3	103.2	95.4	△ 1.7	△ 20.5

- (注) 2026年3月期計画より国際財務報告基準(IFRS)を適用しております。
  - ※1 HDを含んだ数字となります。
  - ※2 国内と米国は、ロイヤリティを含めない営業利益を記載しております。

ロイヤリティを含めた場合、当初計画:国内営業利益223.4億円、米国営業利益105.2億円となります。

修正計画:国内営業利益218.7億円、米国営業利益102.1億円となります。

- ※3 法人税の計算は、ロイヤリティを含めた利益を基に算出しております。
- ※4【換算レート】当初計画1ドル=140.00円、1元=20.00円 修正計画: 146.03円、1元=20.00円

# 2026年3月期 連結修正計画 策定根拠



当初計画とは、2025年5月9日開示の計画数値です。

※0.1億円未満切捨

### 【連結】通期 営業利益 計画比 △10.9億円 [当初計画 312.2億円 ⇒ 修正計画 301.3億円]

### 【国内】 計画比 △3.0億円の主な要因

当初計画 営業利益(通期)	181.8億円
営業利益(上期)	△3.0億円
【下期計画修正なし】	
修正計画 営業利益(通期)	178.7億円

### 【米国】計画比 △4.6億円の主な要因

当初計画 営業利益(通期)	146.8億円
営業利益(上期)	+1.4億円
【下期修正内訳】 稼働月数の減少(△16カ月) による利益減少	△14.6億円
工事期間費用の減少	+5.6億円
為替変動の影響等	+2.9億円
修正計画 営業利益(通期)	142.1億円

【国内】・上期実績の反映(下期計画修正なし)

【米国】・上期実績の反映

・出店スケジュールの遅延による稼働月数の減少、工事期間費用の減少等による下期計画の見直し (当期出店:当初計画 10店舗、修正計画 2店舗)

為替レートの反映(当初計画 140.00円、修正計画 146.03円)

【中国】・上期実績の反映(下期計画修正なし)

### 国内売上及び国内既存店前年対比 (実績と計画)



### 国内売上 実績と計画

※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

	単位	第1四半期		第2四半期			上期	_	第3四半期	第4四半期	下期	通期
		実績	当初計画	実績	增減率(%)	当初計画	実績	增減率(%)	修正計画 ※	修正計画 ※	修正計画 ※	修正計画
ボウリング	億円	53.3	59.5	60.8	+2.2	113.5	114.2	+0.6	51.2	68.2	119.4	233.7
アミューズメント	億円	122.8	144.2	149.3	+3.5	261.9	272.1	+3.9	122.8	141.7	264.6	536.8
カラオケ	億円	19.3	22.9	24.3	+6.4	43.2	43.7	+1.2	19.6	23.1	42.7	86.5
スポッチャ	億円	39.8	48.9	48.4	∆0.9	89.3	88.3	<b>∆1.1</b>	35.1	56.6	91.7	180.1
その他	億円	8.7	9.5	9.5	+0.1	18.3	18.3	+0.0	8.7	10.0	18.7	37.0
売上収益	億円	244.2	285.2	292.5	+2.6	526.2	536.8	+2.0	237.6	299.8	537.4	1,074.3
各期末 国内全店舗数		99	99	98	_	99	98	_	99	100	100	100

※国内の下期計画数値は当初計画から修正しておりません。

### 国内既存店前年対比

※%は四捨五入表示

	単位	第1四半期		第2四半期			上期		第3四半期	第4四半期	下期	通期
		実績	当初計画	実績	増減	当初計画	実績	増減	修正計画 ※	修正計画 ※	修正計画 ※	修正計画
ボウリング	%	+1.8	+4.5	+6.8	+2.3	+3.7	+4.4	+0.7	+4.7	+3.5	+4.0	+4.2
アミューズメント	%	+9.1	+4.5	+8.1	+3.6	+4.5	+8.6	+4.1	+4.9	+3.4	+4.1	+6.3
カラオケ	%	△0.6	+4.5	+11.2	+6.7	+4.4	+5.7	+1.3	+4.6	+3.4	+4.0	+4.8
スポッチャ	%	+5.1	+3.5	+2.5	△1.0	+4.8	+3.7	△1.1	+5.8	+3.3	+4.3	+4.0
その他	%	+3.0	+5.5	+5.5	+0.0	+4.3	+4.3	+0.0	+6.5	+4.3	+5.3	+4.8
売上収益	%	+5.8	+4.4	+7.0	+2.6	+4.4	+6.5	+2.1	+5.0	+3.5	+4.1	+5.3
土日祝回数前年対比	日数	±0	±0	±0	_	±0	±0	_	+1	±0	+1	+1
各期末 国内既存店舗数		99	99	98	_	99	98	_	98	98	98	98

### 米国売上及び米国既存店前年対比 (実績と計画)



### 米国売上 実績と計画

※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

	単位	第 <b>1</b> 四半期	第2四半期			上期			第3四半期	第4四半期	下期	通期
		実績	当初計画	実績	增減率(%)	当初計画	実績	增減率(%)	修正計画	修正計画	修正計画	修正計画
ボウリング	億円	16.4	16.7	16.8	+0.6	32.8	33.2	+1.3	17.0	20.2	37.3	70.6
アミューズメント	億円	140.4	143.3	142.6	∆0.5	279.8	283.1	+1.4	145.4	173.2	318.7	601.8
飲食・パーティー等	億円	26.0	25.7	24.8	∆3.3	50.2	50.9	+1.2	26.0	30.9	56.9	107.9
スポッチャ	億円	4.2	4.3	4.0	<b>△5.1</b>	8.5	8.3	<b>△2.9</b>	4.7	6.0	10.8	19.1
売上収益	億円	187.1	190.1	188.4	∆0.9	371.4	375.6	+1.3	193.3	230.5	423.9	799.5
各期末 米国全店舗数		57	57	57	_	57	57	_	58	59	59	59

※当初計画:1ドル=140.00円、実績·修正計画:1ドル=146.03円で算出しております。

### 米国既存店前年対比

※ドル比較にて算出、%は四捨五入表示

						-						
	単位	第 <b>1</b> 四半期		第2四半期		上期			第3四半期	第4四半期	下期	通期
		実績	当初計画	実績	増減	当初計画	実績	増減	修正計画 ※	修正計画 ※	修正計画 ※	修正計画
ボウリング	%	+2.1	+5.2	+1.6	∆3.6	+3.1	+1.9	△1.2	+4.6	+4.4	+4.5	+3.3
アミューズメント	%	+4.2	+4.2	+0.1	<b>△4.1</b>	+2.9	+2.0	∆0.9	+10.3	+7.2	+8.6	+5.5
飲食・パーティー等	%	+2.4	+9.7	△0.1	∆9.8	+5.9	+1.1	<b>∆4.8</b>	△2.6	+3.0	+0.3	+0.7
スポッチャ	%	+0.1	+5.3	∆5.2	△10.5	+4.6	△2.5	△7.1	+24.3	+6.7	+14.4	+5.7
売上収益	%	+3.6	+5.0	+0.1	∆4.9	+3.4	+1.8	△1.6	+8.1	+6.4	+7.2	+4.6
各期末 米国既存店舗数		50	52	52	_	52	52	_	54	57	57	57

#### ※既存店売上高前年対比の修正計画値は当初計画から修正しておりません。

※2025年8月8日に別途開示しております通り、米国連結子会社2社について海外証券取引所での新規株式公開(IPO)に向けた検討を行っております。 なお、今後検討が進捗した場合には、米国事業における売上等の開示内容について変更が生じる場合があります。

### 中期ビジョンについて



売上高推移

新たな事業展開による成長

最高峰の日本食レストランの出店

デリシャス

出店による成長

フードホール併設店舗を含めた 積極的な出店

米国

既存店の成長

クレーンゲーム機の増台

魅力的なアミューズ景品の拡充

積極的なコラボキャンペーンの実施

日本 アミューズメント

日本

その他

20xx年3月期

既存店の成長

クレーンゲーム機

平均設置台数

出店による成長

店舗数

約50台→約160台 41店舗→57店舗

日本その他日本

アミューズメント

2020年3月期

1.047億円

既存店の成長

クレーンゲーム機 平均設置台数 月間の平均コラボ件数

平均設置台数

約90台→約330台 1.6件→15.6件

日本その他

1.770億円

米国

日本 アミューズメン

2025年3月期

既存店の成長

積極的なコラボキャンペーンの実施 魅力的なアミューズ景品の拡充

【国内】2022年3月期よりギガクレーンゲームスタジアム店舗(※)へ改装し、現在76店舗の改装が完了しております。

また、2020年3月期から2025年3月期にかけて、月間のコラボキャンペーンの件数は約10倍へと増加しております。 今後も継続的にコラボキャンペーンの件数を増やし売上の増加を目指します。

(※ ギガクレーンゲームスタジアム店舗とは、クレーンゲーム機を約300台以上設置している店舗の名称です。)

【米国】2020年3月期から2025年3月期にかけて、新規店舗の出店やクレーンゲーム機の増台により売上を伸ばしてまいりました。 今後はフードホール併設店舗の新規出店に加え、積極的なコラボキャンペーンの実施やクレーンゲーム機の増台を行い さらなる成長を目指します。フードホールの詳細につきましては、P.15をご参照ください。

【デリシャス】国内で最高評価を得た日本食レストランをそのままのクオリティーで海外へ展開する事業を新たに開始いたします。

まずは2027年3月期に米国へ出店を予定しております。 デリシャスの詳細につきましては、P.17をご参照ください。

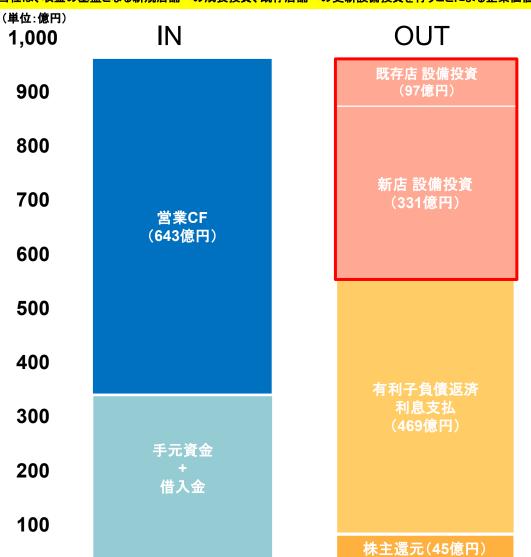
q

# 2026年3月期 連結修正計画 キャピタルアロケーション



※連結計画修正に伴い一部数値を変更しております。

当社は、収益の基盤となる新規店舗への成長投資、既存店舗への更新設備投資を行うことによる企業価値向上に努めており、以下のとおりの資金配分を計画しております。



#### ●営業CF 内訳

- ・営業利益 301億円
- ・減価償却費 124億円
- ・リース減価償却費 93億円
- ·使用権資産減価償却費(IFRS適用による) 202億円
- ・非支出費用 9億円
- ・法人税等 △87億円

#### ●既存店設備投資 内訳

- -国内 25億円
- ・米国 72億円 (おもにアミューズメントゲーム機)
- ●新店設備投資 内訳
  - -国内 21億円
- ·米国 271億円
- ・デリシャス 37億円
- ・中国 1億円
- ●有利子負債返済、利息支払 内訳
  - ·借入金 124億円
  - ・ファイナンスリース 96億円 (おもに日本のアミューズメントゲーム機)
  - ・不動産賃借料(IFRS適用によるリース債務) 249億円

#### ●株主還元 内訳

- 1株あたり4.5円の四半期配当を行います。 (2025年3月期末配当は4.0円になります。)
- ・期初計画の当期利益のおおむね25%前後の配当性向を 目安としております。

# 資産等の推移(連結)



#### ※連結計画修正に伴い一部数値を変更しております。

※1億円未満切捨、%は四捨五入表示

日本基準	IFRS			日本	基準			IFRS	3 <b>*1</b>
	3月期	2019年	2020年	2021年	2022年	2023年	2024年	2025年	2026年 修正計画
総資産	総資産	1,173億円	1,358億円	1,505億円	1,576億円	1,706億円	1,854億円	2,599億円	3,189億円
純資産	資本	626億円	651億円	408億円	546億円	611億円	705億円	668億円	801億円
自己資本比率	自己資本比率	53.3%	47.8%	27.0%	34.4%	35.7%	37.9%	25.8%	25.2%
現預金残高	現預金残高	225億円	345億円	448億円	463億円	291億円	364億円	511億円	358億円
有利子負債残高	有利子負債残高	135億円	274億円	672億円	495億円	235億円	222億円	406億円	433億円
実質有利子負債残高 ※2	実質有利子負債残高 ※2	△90億円	△71億円	223億円	31億円	△55億円	△142億円	△104億円	74億円
リース債務残高(賃貸借債務除く)	リース負債残高(賃貸借債務除く)	190億円	182億円	149億円	169億円	199億円	182億円	157億円	101億円
リース債務含実質有利子負債残高 ※3	リース負債含実質有利子負債残高 ※3	100億円	111億円	373億円	201億円	144億円	40億円	52億円	176億円
当該年度新規リース契約額	当該年度新規リース契約額	130億円	94億円	59億円	125億円	<b>124</b> 億円	102億円	86億円	96億円

- ※1 2025年実績以降はIFRS数値にて算出しております。
- ※2『実質有利子負債残高』=『有利子負債残高』-『現預金残高』
- ※3『リース負債含実質有利子負債残高』=『実質有利子負債残高』+『リース負債残高(賃貸借債務除く)』
- ※ 上記のリースとはIFRS16号及びASC Topic842の賃料に関するリース負債を除く、アミューズメント機器やカラオケ設備等のファイナンス・リースです。

# 損益等の推移



### 損益等の推移(連結)

(単位:億円)※1億円未満切捨、%は四捨五入表示

	3月期			日本	基準			IFRS	
日本基準	IFRS	2019年	2020年	2021年	2022年	2023年	2024年	2025年	2026年修正計画
期末店舗数		137	144	145	149	152	154	160	162
総売上	売上収益	1,013	1,047	609	964	1,420	1,591	1,770	1,887
営業利益	営業利益	114	88	△192	△17	169	241	262	301
営業利益率	営業利益率	11.3%	8.5%	_	_	11.9%	15.2%	14.8%	16.0%
当期純利益	当期利益	71	47	△179	39	97	156	154	178
調整後EBITDA ①	調整後EBITDA ①	239	231	∆38	142	363	449	708	730
ROIC(投下資本利益率) ②	ROIC(投下資本利益率) ②	12.4%	8.5%	_	4.7%	18.6%	24.2%	12.4%	
ROE(自己資本利益率) 3	ROE(自己資本利益率) ③	12.0%	7.5%	_	8.3%	16.9%	23.9%	23.3%	
ROA(総資産利益率) 4	ROA(総資産利益率) 4	6.4%	3.8%	_	2.6%	5.9%	8.8%	6.2%	
DOE(株主資本配当率) 5	DOE(株主資本配当率) 5	3.2%	3.0%	3.4%	4.2%	4.3%	5.5%	6.6%	

①2024年以前 調整後EBITDA 計算式 : 営業利益+減価償却費(使用権資産の減価償却費を除く)、2025年以降 調整後EBITDA 計算式 : 営業利益 + 減価償却費 + 非支出費用

 ②2024年以前 ROIC 計算式 : 経常利益 ÷ [{(期首株主資本 + 期末株主資本) ÷ 2 }+{(期首リース債務含有利子負債 + 期末リース債務含有利子負債)÷2}]

 2025年以降 ROIC 計算式 : 営業利益 ÷ [{(期首株主資本 + 期末株主資本) ÷ 2 }+{(期首リース負債含有利子負債 + 期末リース負債含有利子負債)÷2}]

③ROE計算式: 当期利益 ÷ {(期首自己資本 + 期末自己資本) ÷ 2} ④ROA計算式: 当期利益 ÷ {(期首総資産 + 期末総資産) ÷ 2}

④ROA計算式 : 当期利益 ÷ {(期自総資産 + 期末総資産) ÷ 2}⑤DOE計算式 : 配当総額 ÷ {(期首株主資本 + 期末株主資本) ÷ 2}

#### 損益の推移 (国内)

日本基準	IFRS	2019年	2020年	2021年	2022年	2023年	2024年	2025年	2026年修正計画
期末店舗数		105	103	100	99	99	100	100	100
総売上	売上収益	849	842	533	637	898	979	1,024	1,074
営業利益	営業利益	97	87	∆113	<b>∆52</b>	65	137	133	178
営業利益率	営業利益率	11.5%	10.4%		-	7.3%	14.0%	13.0%	16.6%
当期純利益	当期利益	63	53	△98	13	27	85	76	103

#### 損益の推移(米国)

日本基準	IFRS	2019年	2020年	2021年	2022年	2023年	2024年	2025年	2026年修正計画
期末店舗数		32	41	44	46	49	50	57	59
総売上	売上収益	163	205	76	321	513	595	731	799
営業利益	営業利益	16	1	△75	45	116	112	152	142
営業利益率	営業利益率	10.0%	_	_	14.3%	22.5%	18.7%	20.9%	17.8%
当期純利益	当期利益	8	∆4	△74	30	88	88	99	95

# 既存店売上前年比の推移



(単位:%)

### 国内

3月期	2019年	2020年	2021年	2022年	2023年	2024年	2025年	2026年 修正計画
ボウリング	△1.6	+0.2	△42.2	+14.5	+37.5	+10.9	+7.1	+4.2
アミューズメント	+3.1	+0.4	△27.2	+21.2	+37.1	+4.2	+2.2	+6.3
カラオケ	△0.7	△1.3	△52.0	+6.1	+82.7	+17.1	+7.3	+4.8
スポッチャ	△0.4	△3.8	△49.6	+41.3	+44.0	+14.2	+8.9	+4.0
その他	+1.9	+10.6	△22.5	+0.3	+29.5	+9.4	+6.9	+4.8
売上収益	+0.9	△0.1	△36.6	+20.2	+40.2	+8.3	+4.9	+5.3
既存店舗数	104	103	100	98	98	98	99	98

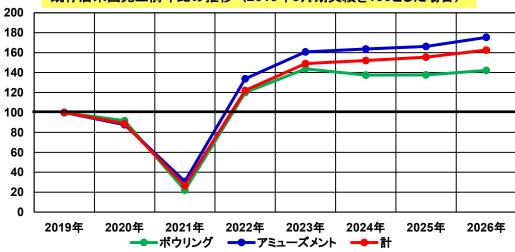
### 既存店国内売上前年比の推移(2019年3月期実績を100とした場合)



#### 米国

3月期	2019年	2020年	2021年	2022年	2023年	2024年	2025年	2026年 修正計画
ボウリング	∆8.2	∆8.3	△76.0	+445.6	+19.7	∆4.3	+0.1	+3.3
アミューズメント	∆3.1	△12.3	△64.9	+334.7	+20.2	+1.8	+1.5	+5.5
飲食・その他	+13.7	△9.1	∆85.9	+458.4	+41.7	+8.2	+7.8	+0.7
スポッチャ	-	_	-	ı	+7.7	+1.7	∆1.3	+5.7
売上収益	∆0.8	△11.1	△70.4	+363.8	+22.2	+2.0	+2.2	+4.6
既存店舗数	20	29	38	39	45	47	48	57

#### 既存店米国売上前年比の推移(2019年3月期実績を100とした場合)



### 既存店舗売上対策



#### 国内既存店舗売上対策

#### ◆カラオケにて新しい料金設定の展開◆

・2025年3月3日より、一部店舗において平日13時までのルーム料金を1時間100円とする料金設定を導入するとともに 全時間帯での飲食物の持ち込みを可能とする施策を開始しており、2025年10月末時点で15店舗にて展開中。

#### ◆ROUND1 LIVEを使ったリモートイベントの開催◆

- •『スペチャレ』『ラウチャレ』…人気プロボウラーが参加するボウリング大会をオンラインで開催。
- -『リモ練』…毎週月曜~金曜にプロボウラーがテーマに沿ったレッスンを配信。
- 『ファンイベント』…アイドルやインフルエンサーが主催するボウリングやカラオケのオンラインイベントを開催。

#### ◆お子様・小中学生向けキャンペーンの開催◆

- ・『小中学生無料キャンペーン』...ボウリング、カラオケ、アミューズメント (メダル) にて中学生以下を対象に実施中。
- ・『KIDSリモ練』…小中学生を対象として無料でボウリングのリモートレッスンを実施。

#### ◆コラボキャンペーンの開催◆

 ボウリング・カラオケ・スポッチャにて、コラボドリンクのご注文やコラボパックのご利用で、オリジナルグッズを プレゼントする期間限定コラボキャンペーンを月間25件前後の様々なアーティストやアニメ等と実施中。 またアミューズメントにおいては、クレーンゲーム機にてオリジナル景品の展開や、オリジナルグッズの プレゼントキャンペーンを実施中。

#### 米国既存店舗売上対策

#### ◆ミニクレーンゲーム機の増台◆

- 2024年7月から2025年9月末までにミニクレーンゲーム機を約4,000台導入済。

#### ◆コラボキャンペーンの開催◆

- 10月24日より日米同時コラボキャンペーンを実施中。 なお、コラボキャンペーンは3Qより継続的に実施予定。









# ジャパニーズフードホール店舗の展開①

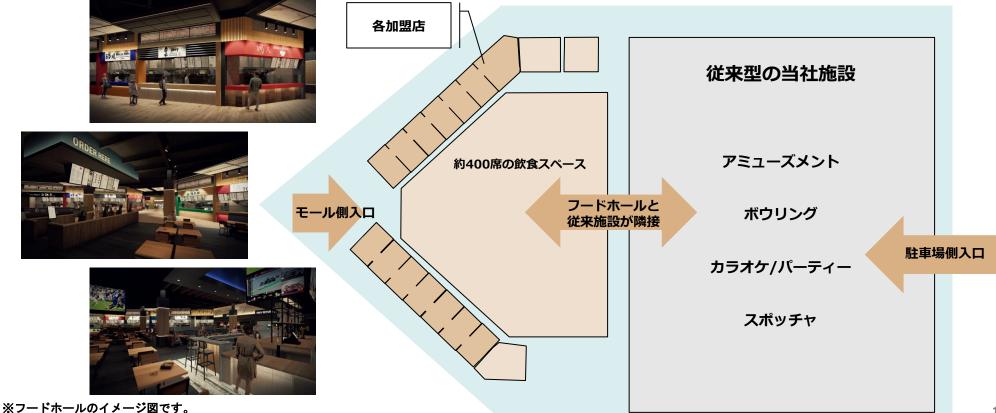


日本で親しまれているラーメンやうどん、たこやきなど様々な「食」のジャンルにおいて、レストランガイド掲載店舗など国内で高評価を得た店舗のみが集結した"ジャパニー ズフードホール"併設店舗を、2026年度より米国にて出店いたします。

4エリア(カリフォルニア、テキサス、フロリダ、ニューヨーク・ニュージャージー)のみを対象とし、各エリアにセントラルキッチンを設置することで、国内最高評価を獲得する銘 店の味をそのままのクオリティで提供することが可能です。また、従来の店舗モデルにフードホールを併設することにより、集客力の増大ならびに米国における出店形態の 多様化が可能となり、フードホールを併設しない店舗も合わせて年間10店舗以上の出店を目標とします。

1店舗目は2026年第1四半期を予定しており、14加盟店にて編成されたフードホールを、従来型の当社施設の横に併設し出店を想定しております。

また、フードホールを同施設内に併設している為、ランチタイムだけでなく夕方から深夜帯にかけても集客効果が見込まれます。



# ジャパニーズフードホール店舗の展開②



### ◆協力加盟店について◆

2025年11月1日時点で、加盟店28店舗との契約を締結しております。

#### ラーメン 6店舗



南京ラーメン 黒門 レストランガイド掲載



ら一めん 颯人 レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出



貪瞋癡 レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出



麺屋 夢風

### うどん 2店舗



うどん処 重己



き田たけうどん レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出

#### おにぎり 2店舗



おにぎりごりちゃん Google閲覧おにぎり部門 ワールドNo.1受賞



おにぎり浅草宿六

#### とんかつ 2店舗



とんかつ KEITA レストランガイド掲載



とんかつ 成蔵 レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出

#### お好み焼き 2店舗



麺家 ぶらっくぴっぐ

レストランガイド掲載

花 レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出

らーめん 向日葵

レストランガイド掲載

福太郎 レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出

#### カレー 2店舗



SOMA レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出



白銀亭 レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選出

#### たこやき 2店舗



たこ焼道楽 わなか



大阪イギー レストランガイド掲載

#### からあげ 2店舗



中津 彩鶏々 グルメ評価サイトグランプリ1位



揚匠しげ盛 最高金賞受賞

#### 串揚げ 2店舗



Kushiage010 レストランガイド掲載

ンにて出店予定です。



SOUI串風 レストランガイド掲載

焼鳥 2店舗



焼鳥YAMATO レストランガイド掲載 グルメ評価サイト100選選



焼鳥トリビアン レストランガイド掲載

#### ピザ 2店舗 デザート 2店舗



BODEGA レストランガイド掲載



PIZZERIA DA NAGHINO レストランガイド掲載



ほうせき箱 グルメ評価サイト100選選出



ジェラテリア・イル・ブリガンテ グルメ評価サイト100選選出

加盟店は、レストランガイドへの掲載や、グルメ評価サイト100選に選出されたお店など、常に行列ができるような名店のみを集めております。 約14加盟店を1ユニットとして構成し、ユニットAとユニットBの2種類のパター

また、幅広いジャンルのフードメニューに加え、BARカウンターの設置などアルコールの提供も行い、深夜まで営業していることも強みとなっております。

# Round One Delicious プロジェクト①



当プロジェクトが目指すのは、国内で最高評価を得た日本食そのままのクオリティを海外へ、真の日本食の美味しさを世界の方に味わっていただくことです。
"ここにくれば、さまざまなジャンルの「本物の日本食」を味わうことができる" そんな楽しさをお客様にご提供するために、鮨、日本料理、中華、創作(イノベーティブ)、
焼鳥、天ぷらのいずれかの組み合わせで1つのユニットを形成し、2026年度夏より北米に出店を開始いたします。

#### ◆出店計画について◆

全世界への進出の足がかりとして、まずはアメリカ主要都市(ニューヨーク、ロサンゼルス、サンフランシスコ、ホノルル、ラスベガス、シカゴ、ダラス、ワシントンDC)への出店を目指します。将来的には、ヨーロッパをはじめ全世界へとフィールドを拡大していく予定です。

【2026年3月期】第3四半期第1~2四半期第4四半期以降リース契約締結1・2ユニット目の出店3・4ユニット目の出店(3・4ユニット目)ラスベガス・ロサンゼルスニューヨーク×2

### ◆事業計画について(1店舗あたり)◆

- 投資額:140万ドル前後

•座席数:14席前後

-360日営業

・客単価:平均単価700ドル(予定)

年間集客目標:5,040人年間売上:350万ドル

- 人員数(ストアマネージャー・職人・アルバイト):10名

※なお、出店に向けて職人の研修費用をはじめ、 その他準備費用が出店の前年に発生致します。

### ◆ビジネスモデルについて◆

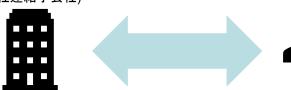
海外へ出店を行ってきたノウハウを生かして、店舗開発から運営までの全てをRound One Deliciousが行います。

食については当社で採用した職人の育成やレシピの提供、また品質の管理を協力加盟店にしていただきます。

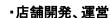
協力加盟店には売上ロイヤリティーと職人育成の報酬を支払います。

Round One Delicious

(当社連結子会社)







- ・職人、スタッフ等の雇用
- ・食材の仕入れ

- ・屋号の提供
- ・職人の育成
- ・レシピの提供、品質のモニタリング
- •食材のアドバイス

### Round One Delicious プロジェクト②



### ◆ロサンゼルス ウエストハリウッドへの出店について◆

ロサンゼルス・ウエストハリウッドのSunset Blvdエリアは、高級ホテルや洗練された住宅区が集積し、富裕層や旅行者を取り込むのに最適な立地です。また、著名なクラブやバー、観光・エンターテインメント施設が集まる"カルチャーの中心"であり、多様な顧客層の集客を見込めます。注目度の高いロケーションであることから、情報発信力や話題性にも優れた環境です。店舗は、日本の静謐さとアメリカの開放感を融合した二層構造のデザインで、訪れた瞬間から非日常的な世界観を演出します。

#### 店舗ロケーションと外観





※写真はイメージです

### ◆出店加盟店について◆

ロサンゼルス ウエストハリウッド店(仮称)へ出店していただく加盟店は以下の通りです。 8店舗+BARの構成で出店致します。



鮨 | **照寿司** 福岡 北九州 「食ベログアリード 2025」Bronze受賞 THE BEST CHEF AWARD 2024 GALA DUBA!



結 本
 福 本日
 「食ベログアワード 2025」Silver受賞
 レストランガイド2019 1つ星獲得





日本料理 | **庁折** 石川 金沢 「食ペログアワード 2025」 Gold受賞 レストランガイド2021 2つ星獲得

### 店舗内装とデザイン









天 ぷ ら | たきや 東京 麻布十番 「食ペログアワード 2025」 Silver受賞 「食ペログアワード 2024」 Gold受賞



イノベーティブ **蒼** 東京 西麻布 「食ベログアワード 2025」 Gold受賞



東京 銀座 「食べログアワード 2025」 Bronze受賞 レストランガイド2014 1つ星獲得



焼鳥 | **新鳥新神戸** 東京 赤坂 「食ペログアワード 2025」 Silver受賞 「食ペログアワード 2023」 Gold受賞



カクテル アワード 2014受賞

BAR **BAR CENTIFOLIA** 東京 麻布十番 サントリー ザ・カクテルアワード

# 出店計画と今後の方針



### 2025年4月以降のオープン予定店舗

店舗名 / 出店予定地域	営業面積	SP	AM	FH	オープン時期				
日本									
仙台泉/宮城県	9,600m²	•			2025年度3Q予定				
さいか屋横須賀店/ 神奈川県	6,651 m²	•			2025年度4Q予定				
米国									
ウィローブルック店/テキサス州	10,242m²	•			2025年度3Q予定				
メンローパーク店/ニュージャージー州	5,391m²				2025年度4Q予定				
ノースカウンティ店/カリフォルニア州	8,857m²	•		•	2026年度上期予定				
スカイビュー店/ニューヨーク州	7,451 m²				2026年度上期予定				
パシフィックビュー店/カリフォルニア州	4,983m²			•	2026年度上期予定				
コロラド店/コロラド州	1,997mឺ		•		2026年度上期予定				
トウェルブオーク店/ミシガン州	5,420m²				2026年度上期予定				
ウィートン店 / メリーランド州	4,563m²				2026年度下期以降予定				
アンテロープ店/カリフォルニア州	7,092m²			•	2026年度下期以降予定				
ビクターパレー店/カリフォルニア州	7,264m²			•	2026年度下期以降予定				
スト―ンウッド店/カリフォルニア州	14,286m²	•		•	2026年度下期以降予定				
ミッションパレ一店/カリフォルニア州	7,204m²			•	2026年度下期以降予定				
モンテベロ一店/カリフォルニア州	4,173m²		•	•	2026年度下期以降予定				
ヘイウッド店/サウス・カロライナ州	7,900m <sup>‡</sup>	•			2026年度下期以降予定				
フロリダ店/フロリダ州	7,159m²			•	2026年度下期以降予定				

店舗名 / 出店予定地域	営業面積	SP	АМ	FH	オープン時期
中国	-				
深圳福田IN城市広場店	1,152m²		•		2025年4月
デリシャス					
ラスペガス店/ネバダ州	1,064m²	_	_	_	2026年度2Q予定
ウエストハリウッド店/カリフォルニア州	1,367m²	_	_	_	2026年度2Q予定
グランドセントラルプレイス店 / ニューヨーク州	1,340m²	_	_	_	2026年度4Q以降予定
1370ブロードウェイ店 / ニューヨーク州	1,904m²	_	_	_	2026年度4Q以降予定

### 今後の出店方針について

- 【国内】立地に合わせた様々な形態(小型店舗からスタジアム店舗)にて 継続的に出店してまいります。
- 【米国】従来の形態の店舗に加えて、アミューズメントを中心とした小型店 およびフードホール併設店舗の出店を進めてまいります。 詳細につきましては、P.15をご参照ください。
- 【中国】来場の見込める既存のショッピングモールへアミューズメントを 中心とした小型店を出店し、その後の出店方針を検討してまいります。

【デリシャス】詳細につきましては、P.17をご参照ください。

#### ※ オープン時期については許認可や工事のスケジュールによって遅れる場合がございます。

- ※ オープン予定店舗の店舗名は、仮称で記載しております。
- ※ "AM" 欄に"●" のある店舗は、アミューズメントを中心とした小型店舗の出店を予定しております。
- ※ "SP" 欄に"●" のある店舗は、スポッチャタイプにて出店を予定しております。
- ※ "FH" 欄に"●" のある店舗は、フードホール併設にて出店を予定しております。
- ※ 米国は上記の他に18店舗が現在リース契約締結交渉中です。

# 米国店舗の出店方針と収支状況



#### 2025年5月9日開示資料から変更しておりません。

《参考:1マイル = 約1.6km、1ドル = 140円で計算

	通常店舗	スポッチャ併設店舗	アミューズ小型店舗	フードホール併設店舗				
主な施設	ボウリング・アミューズメント・カラオケ・ 飲食	ボウリング・アミューズメント・カラオケ・ 飲食・スポッチャ	アミューズメント・飲食	左記3つのモデル店舗に 日本食を中心としたフードホール併設				
出店候補地	全米の既存大型ショッピングモール内へ	への直営による居抜き出店(出店対象となるモ	Eールは全米で約900施設)	カリフォルニア、テキサス、フロリダ、 ニューヨーク・ニュージャージーの4エリア				
営業面積	1,500坪程度	2,500坪程度	650坪程度	左記3つのモデルに+560坪程度				
出店可能 エリア	商圏人口:半径5マイル(約8km)・・・15 半径10マイル(約16km)・・・		通常店舗、スポッチャ併設店舗のある エリアにも出店可能	4エリアのみを対象				
対象顧客	ショッピングモールへの来店客(夜間は	大学生を中心とした若年層)※男女比は50	)%:50%を想定					
売上構成	ボウリング 約10%、アミューズメント 約76%、飲食・パーティー・他 約14%	ボウリング 約7%、アミューズメント 約61% 、スポッチャ 約19%、飲食・パーティー・他 約13%		フードホール 約40%、 アミューズメント・ボウリング・パーティー他 約60%				
投資額	約1,330万ドル(約18億円) 内訳:内装関連・・約750万ドル、什器 備品等・・約170万ドル、アミューズメン ト機器・・約260万ドル、ボウリング機器 ・・約80万ドル、開業費等・・約70万ドル	約1,740万ト・ル(約24億円) 内訳:内装関連・・約900万ト・ル、 什器備品 等・・約230万ト・ル、アミューズメント機器・・ 約260万ト・ル、ボウリング機器・・約80万ト・ル 、スポッチャ設備・・約190万ト・ル、 開業費等 ・・約80万ト・ル		左記3つのモデルに追加 約500万ドル(約7億円) 内訳: 内装関連・・約320万ドル、什器備品 等・・約130万ドル、開業費等・・約50万ドル				
償却期間	内装:10年、ボウリング設備:7年、アミューズ機器:7年、什器備品:5~7年、スポッチャ設備:5年							
出店方針	米国での150~200店舗体制を目標に	米国での150~200店舗体制を目標に、上記のモデルを合わせて年間10~20店舗の出店を目指す						

【収支状況】    区分		好調店舗	平均店舗	赤字店舗
	総売上	1,500万ドル(約21.0億円)	960万ドル (約13.4億円)	540万ドル (約7.6億円)
年	営業利益【初年度】	350万ドル (約4.9億円)	90万ドル (約1.3億円)	<b>△120万ドル(約△1.7</b> 億円)
間	営業利益【2年目以降】	490万ドル (約6.9億円)	220万ドル (約3.1億円)	10万ドル(約0.1億円)
収	営業利益率【2年目以降】	32.7%	22.9%	1.9%
支	税引前利益【2年目以降】	460万ドル (約6.4億円)	190万ドル (約2.7億円)	△20万ドル(約△0.3億円)
	税引前利益率【2年目以降】	30.7%	19.8%	_

<sup>※</sup> 初年度の営業利益は開業費、会計上の工事期間賃料を含みます。

<sup>※</sup> 平均店舗は全店舗での平均値となっております。

# 店舗の状況



### 出退店・期末店舗数の推移

日本	~2019年3月期	2020年3月期	2021年3月期	2022年3月期	2023年3月期	2024年3月期	2025年3月期	2026年3月期 修正計画
出店数	126	-	1	1	1	1	1	2
退店数	21	2	3	2	1	1	_	2
期末店舗数	105	103	100	99	99	99	100	100
米国	~2019年3月期	2020年3月期	2021年3月期	2022年3月期	2023年3月期	2024年3月期	2025年3月期	2026年3月期 修正計画
出店数	32	9	5	2	4	2	8	2
退店数	_	-	2	1	1	1	1	_
期末店舗数	32	41	44	46	49	50	57	59
中国	~2019年3月期	2020年3月期	2021年3月期	2022年3月期	2023年3月期	2024年3月期	2025年3月期	2026年3月期 修正計画
出店数	_	_	1	2	1	1	-	1
退店数	_	-	1	1	-	1	1	1
期末店舗数	_	_	1	3	4	4	3	3
デリシャス	~2019年3月期	2020年3月期	2021年3月期	2022年3月期	2023年3月期	2024年3月期	2025年3月期	2026年3月期 修正計画
出店数	_	_	_	_	_	-	_	_
退店数	_	_	_	_	_	_	_	_
期末店舗数	_	_	_	_	_	-	_	_
連結	~2019年3月期	2020年3月期	2021年3月期	2022年3月期	2023年3月期	2024年3月期	2025年3月期	2026年3月期 修正計画
期末総店舗数	137	144	145	149	152	153	160	162

### 日本国内98店舗内訳(2025年10月末現在)

 形態別
 たまなンダードタイプ
 スタジアムタイプ
 た舗数

 繁華街店舗
 ロードサイド店舗
 繁華街店舗
 ロードサイド店舗
 クレーンゲームパーク

 9
 34
 1
 52
 2
 98

※所有店舗には、土地建物所有の8店舗と借地権付建物所有の 13店舗を含んでおります。

区分	区分別			
賃借店舗	賃借店舗 所有店舗			
77	21	98		

### 国内外エリア別158店舗内訳 (2025年10月末現在)

				日	本				W F	中国	<b>∧</b> =L
	北海道·東北	北陸·甲信越	関東	中部·東海	関西	中国-四国	九州・沖縄	小計	米国	<u> </u>	合計
店舗数	11	3	31	13	22	7	11	98	57	3	158
シェア	7.0%	1.9%	20.0%	8.1%	14.0%	4.0%	7.0%	62.0%	36.1%	1.9%	100%

# 米国店舗の現況



### 【 2025年10月末現在オープン済の57店舗 】

オープン時期	rt 秦蒙 及 (山山县)	**-*	SP
オーノン時期	店舗名 / 地域	営業面積	AM◆
2010年8月	プエンテヒルズ店 / カリフォルニア州	9,717m²	•
2012年9月	モレノバレー店 / カリフォルニア州	4,060m²	
2013年8月	レイクウッド店 / カリフォルニア州	3,976m²	
2014年12月	アーリントン・パークス店 / テキサス州	5,933m²	
2015年5月	メインプレイス店 / カリフォルニア州	3,716m²	
2015年7月	サウスセンター店 / ワシントン州	3,973m²	
2015年9月	イーストリッジ店 / カリフォルニア州	4,759m²	
2016年5月	グレイプバインミルズ店 / テキサス州	7,493m²	
2016年8月	サンバレー店 / カリフォルニア州	4,891m²	
2016年12月	エクストン店 / ペンシルベニア州	5,423m²	
2017年1月	サウスウエスト店 / コロラド州	5,811m²	
2017年3月	フォックスバレー店 / イリノイ州	4,724m²	
2017年7月	ブロードウェイ店 / ニューヨーク州	5,092m²	
2017年9月	クリスタルラン店 / ニューヨーク州	4,212m²	
2017年10月	グレイトレイクスクロッシング店 / ミシガン州	5,488m²	
2018年1月	フォーシーズンズ店 / ノースカロライナ州	5,649m²	
2018年3月	グレイトレイクス店 / オハイオ州	4,659m²	
2018年6月	メイン店 / メイン州	4,025 m²	
2018年6月	コロナドセンター店 / ニューメキシコ州	4,891m²	
2018年8月	サウスタウンセンター店 / ユタ州	4,645m²	
2018年9月	ミルクリーク店 / ペンシルベニア州	4,649m²	
2018年12月	ゲートウェイ店 / ネブラスカ州	4,462m²	
2018年12月	ノースリバーサイドパーク店 / イリノイ州	4,189 m²	
2019年2月	サウスリッジ店 / ウィスコンシン州	4,191m²	
2019年3月	ノースリッジ店 / カリフォルニア州	4,789 m <sup>2</sup>	
2019年3月	ホールヨーク店 / マサチューセッツ州	4,793㎡	
2019年3月	テメキュラプロムナード店 / カリフォルニア州	5,056㎡	
2019年7月	サウスランド店 / カリフォルニア州	4,540m²	
2019年8月	メドーウッド店 / ネバダ州	3,836㎡	

オープン時期	店舗名/地域	営業面積	SP● AM◆
2019年10月	パークプレイス店 / アリゾナ州	4,696m²	AIVI
2019年11月	メドーズ店 / ネバダ州	3,948m²	
2019年11月	フェアフィールドコモンズ店 / オハイオ州	4,805 m²	
2019年12月	タウソンタウンセンター店 / メリーランド州	4,907 m <sup>2</sup>	
2019年12月	ファッションディストリクト店 / ペンシルベニア州	5,396m²	
2020年2月	バレーリバーセンター店 / オレゴン州	5,653m²	
2020年3月	バーバンクタウンセンター店 / カリフォルニア州	3,981 m <sup>2</sup>	
2020年7月	タウンイーストスクエア店 / カンザス州	3,781 m <sup>2</sup>	
2020年9月	ポトマックミルズ店 / バージニア州	4,583 m <sup>2</sup>	
2020年10月	デプトフォード店 / ニュージャージー州	4,568m²	
2021年2月	カンバーランド店 / ジョージア州	7,767 m <sup>2</sup>	•
2021年3月	パークシティセンター店 / ペンシルベニア州	4,645m²	•
2021年4月	バンクーバー店 / ワシントン州	4,493m²	
2021年6月	クエイルスプリングス店 / オクラホマ州	4,020 m²	
2022年6月	ペンブロークレイクス店 / フロリダ州	9,442m²	•
2022年8月	ローズビル店 / カリフォルニア州	4,164 m²	
2022年8月	サウスヒル店 / ワシントン州	4,834 m <sup>2</sup>	
2023年3月	ノーススター店 / テキサス州	5,193m <sup>2</sup>	
2023年12月	アローヘッド店 / アリゾナ州	7,722 m <sup>2</sup>	•
2024年3月	ダンベリーフェアー店 / コネチカット州	5,703m <sup>2</sup>	
2024年4月	ラスベガスサウスアウトレット店 / ネバダ州	2,428m²	<b>♦</b>
2024年6月	プラザボニータ店 / カリフォルニア州	5,443m²	
2024年7月	ガーニーミルズ店 / イリノイ州	6,551m <sup>2</sup>	
2024年11月	ミッションビエホ店 / カリフォルニア州	1,901m <sup>2</sup>	•
2024年11月	ストーンズタウン店 / カリフォルニア州	4,837 m <sup>2</sup>	
2025年2月	チャンドラー店 / アリゾナ州	6,081m <sup>2</sup>	
2025年2月	ディアブルック店 / テキサス州	2,195㎡	<b>♦</b>
2025年3月	ジャージーガーデンズ店 / ニュージャージー州	3,830㎡	

### サステナビリティおよびSDGsへの取り組み



ラウンドワンでは、経営から独立したサステナビリティ諮問委員会を設置し、 各部門の人員で構成される横断的な組織であるサステナビリティ推進チームが各SDGs目標達成に向け、積極的な対応を検討しております。

- ●エネルギー/資源問題への取り組み
- ・LED照明への切替 店内照明・ボウリング設備・ アミューズメントのクレーンゲーム機等を切替。
- ・節水バルブの設置 カラオケキッチン・フードカウンターに設置。
- マテリアルリサイクル(アルバイトユニフォームの再活用)2022年度より、経年劣化したアルバイトユニフォームをマテリアルリサイクルを通して資源の再活用を行っております。実績は全店で410kgのユニフォームが回収され、車のクッション材に変換されました。

次年度もSDGsの観点から同様の活動を継続して参ります。

 水道・電気使用量の推移(2015年3月期使用量を基準)

 2025年3月期使用実積(延床面積・1日あたり)電気: 0.69Kwh/m\*、水道: 1.65ℓ/m\*

 2023年3月から

 206

 207

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

 208

※2021年3月期と2022年3月期については、 新型コロナウイルス感染症の影響による休果や 時短営業等があったため 使用量の推移から除いております。





#### ●働きやすく働きがいのある職場環境づくりへの取り組み

・Make A Chance プロジェクト

2022年7月に発足したプロジェクトチームで、性別に関係なく人材が育つ環境の構築や、全社員が様々なライフイベントに直面しても、キャリアを諦めずに活躍できる企業にするための各種制度の充実や取り組みを推進しております。



\*

#### ●その他の取り組み

・SDGsリース『みらい2030®』への参加

三井住友ファイナンス&リース株式会社とのリース契約を通して、リース料の一部を SDGs達成に資する公益財団法人またはNPO法人などへ寄付できる取り組み。

2020年3月契約リース及び2021年3月契約リースにて『認定NPO法人キッズドア ※1』へ、2022年8月契約リースにて『認定NPO法人ウォーターエイドジャパン ※2』へ、2024年9月契約リースにて『認定NPO法人難病のこども支援全国ネットワーク ※3』への寄付を実施。

- ※1 認定NPO法人キッズドアは、「すべての子どもが夢や希望をもてる社会」を目指し、貧困の連鎖を断ち切る為、小学生から高校生・高校中退した若者まで幅広い層への無料学習会の 運営を中心に活動しています。
- ※2 認定NPO法人ウォーターエイドジャパンは、「すべての人がすべての場所で、清潔な水と衛生設備を利用し、衛生習慣を実践できる世界」をビジョンに掲げ、アジア、アフリカ、南米など 計22か国で、持続可能で安定的な水の供給及び衛生問題の解決のための仕組みづくりを支援しています。
- ※3 認定NPO法人難病のこども支援全国ネットワークは、難病や慢性疾病、障害のある子どもとその家族を支えるために、医療者や福祉、教育などさまざまな専門家と親による幅広い ネットワークを活かした相談・交流・啓発・地域活動を行っています。

その他サステナビリティおよびSDGsへの取り組みに関しましては、下記ホームページをご参照ください。

# 2026年3月期実績①



### 2026年3月期 連結実績(2025年4月~2026年3月)

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

			Γ				ж.	個日不綱切信、ツ	いる四沿並八多
			第1四半期	第2冊半期	   ⊾#R	 第 <b>3</b> 四半期	第4冊半期		2番 押
		10111.40		第2四半期	上期	・	第4四半期	下期	通期
		ボウリング 	69.9	77.8	147.8				
		アミューズメント	266.0	295.0	561.1				
		カラオケ・飲食	45.5	49.3	94.8				
		スポッチャ	44.6	53.1	97.7				
		その他	8.7	9.5	18.3				
	売上	- 収益	434.8	485.0	919.8				
	売上原価		354.3	369.3	723.7				
員	売上総利益		80.5	115.6	196.1				
点	販売	音費及び一般管理費	18.0	21.9	40.0				
ш	その	)他の営業損益※	△ 1.7	△ 4.8	△ 6.5				
	営業	<b>利益</b>	60.7	88.7	149.4				
	売上	: 高営業利益率	14.0%	18.3%	16.3%				
	金融		△ 9.9	△ 8.0	△ 18.0				
	持分	法による投資損益	0.7	1.2	2.0				
	税引	前 利 益	51.5	81.9	133.4				
	法人	、所 得 税 費 用	17.5	27.4	44.9				
	当期	利益	34.0	54.4	88.5				
P/30	/出土口		404 4/70 5	104 5/30 0	209 0(146 7)				

|減価償却費(内リース減価償却費) | 104.4(73.5) | 104.5(73.2) | 208.9(146.7)

※その他の営業損益: △6.5億円 (固定資産除売却損 △3.5億円、減損損失 △1.5億円、その他△1.5億円)

# 2026年3月期実績②



### 2026年3月期 国内実績 (2025年4月~2026年3月)

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

			第 <b>1</b> 四半期	第2四半期	上期	第3四半期	第4四半期	下期	通期
		ボウリング	53.3	60.8	114.2				
		アミューズメント	122.8	149.3	272.1				
		カラオケ	19.3	24.3	43.7				
		スポッチャ	39.8	48.4	88.3				
		その他	8.7	9.5	18.3			***************************************	
	売上	- 収益	244.2	292.5	536.8				
	売上	: 原価	210.3	222.7	433.0				
損	売上総利益		33.9	69.8	103.7				
益	販売	ē 費 及 び 一 般 管 理 費	5.6	5.6	11.2				
	その	)他の営業損益※	△ 0.9	<b>△ 2.6</b>	△ 3.5				
	営業	<b>利益</b>	27.3	61.6	88.9				
	売上	- 高営業利益率	11.2%	21.1%	16.6%				
	金融		△ 1.8	△ 2.2	△ 4.0				
	税引	前 利 益	25.3	59.5	84.9				
	法人	、所 得 税 費 用	11.7	23.2	35.0				
	当期	利益	13.6	36.2	49.9				
減値	西償却	]費(内リース減価償却費)	64.0(59.0)	63.0(58.1)	127.1(117.2)				

※その他の営業損益: △3.5億円 (固定資産除却損 △1.7億円、減損損失△1.5億円、その他△0.3億円)

# 2026年3月期実績③



2026年3月期 米国実績(2025年4月~2026年3月) 1ドル=146.03円換算

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

			第 <b>1</b> 四半期	第2四半期	上期	第3四半期	第4四半期	下期	通期
		ボウリング	16.4	16.8	33.2				
		アミューズメント	140.4	142.6	283.1				
		飲食・パーティー等	26.0	24.8	50.9	***************************************			
		スポッチャ	4.2	4.0	8.3				
	売上	: 収益	187.1	188.4	375.6				
	売上	: 原 価	141.4	143.0	284.5				
損	売上総利益		45.7	45.4	91.1				
拉益	販売	受費及び一般管理費	7.6	11.3	18.9				
ш.	その	) 他の営業損益※	△ 0.1	<b>△ 1.7</b>	△ 1.9				
	営業	利益	37.8	32.3	70.1				
	売上	:高営業利益率	20.2%	17.2%	18.7%				
	金融	損益	△ 6.6	△ 6.9	△ 13.6				
	税引	前利益	31.1	25.3	56.5				
	法人	、所得税費用	5.6	4.0	9.7				
	当期	利益	25.5	21.2	46.7				
減值	西償却	費(内リース減価償却費)	39.3(13.9)	40.4(14.6)	79.8(28.5)				

※その他の営業損益: △1.9億円 (固定資産除却損 △0.4億円、その他△1.5億円)

# 2026年3月期修正計画①



### 2026年3月期 連結修正計画 (2025年4月~2026年3月)

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

			第1四半期実績	第2四半期実績	上期実績	第3四半期計画	第4四半期計画	下期計画	通期計画
		ボウリング	69.9	77.8	147.8	68.3	88.6	157.0	304.8
		アミューズメント	266.0	295.0	561.1	270.9	318.0	588.9	1,150.0
		カラオケ・飲食	45.5	49.3	94.8	45.7	54.1	99.9	194.8
		スポッチャ	44.6	53.1	97.7	40.1	63.0	103.2	200.9
		その他	8.7	9.5	18.3	8.7	10.0	18.7	37.1
	売上	- 収益	434.8	485.0	919.8	434.0	533.9	967.9	1,887.8
	売上	- 原価	354.3	369.3	723.7	365.0	402.1	767.2	1,490.9
損	売上 総 利 益		80.5	115.6	196.1	68.9	131.7	200.6	396.8
担益	販売	ē 費 及 び 一 般 管 理 費	18.0	21.9	40.0	20.3	25.8	46.1	86.2
	₹ 0.	)他の営業損益	△ 1.7	△ 4.8	△ 6.5	△ 0.5	△ 2.0	△ 2.6	△ 9.2
	営業	美利益	60.7	88.7	149.4	48.0	103.8	151.8	301.3
	売上	- 高営業利益率	14.0%	18.3%	16.3%	11.1%	19.4%	15.7%	16.0%
	金融	虫損益	△ 9.9	△ 8.0	△ 18.0	△ 9.6	△ 9.8	△ 19.4	△ 37.4
	持分	か法による投資損益	0.7	1.2	2.0	0.0	0.0	0.0	2.0
	税引	前 利 益	51.5	81.9	133.4	38.4	94.0	132.4	265.9
	法人	、所 得 税 費 用	17.5	27.4	44.9	11.2	31.4	42.6	87.5
	当期	月利 益	34.0	54.4	88.5	27.2	62.5	89.8	178.3
減值	西償却		104.4(73.5)	104.5(73.2)	208.9(146.7)	105.2(74.2)	106.4(74.2)	211.6(148.4)	420.6(295.2)

# 2026年3月期修正計画②



### 2026年3月期 国内修正計画 (2025年4月~2026年3月)

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

						1			
			第1四半期実績	第2四半期実績	上期実績	第3四半期計画	第4四半期計画	下期計画	通期計画
		ボウリング	53.3	60.8	114.2	51.2	68.2	119.4	233.7
		アミューズメント	122.8	149.3	272.1	122.8	141.7	264.6	536.8
		カラオケ	19.3	24.3	43.7	19.6	23.1	42.7	86.5
		スポッチャ	39.8	48.4	88.3	35.1	56.6	91.7	180.1
		その他	8.7	9.5	18.3	8.7	10.0	18.7	37.0
	売上	. 収益	244.2	292.5	536.8	237.6	299.8	537.4	1,074.3
	売上	: 原価	210.3	222.7	433.0	208.6	219.5	428.1	861.2
損	売上	: 総利益	33.9	69.8	103.7	29.0	80.3	109.3	213.1
益	販売	受費及び一般管理費	5.6	5.6	11.2	6.1	11.0	17.2	28.4
	その	) 他の営業損益	△ 0.9	△ 2.6	△ 3.5	△ 0.3	△ 1.9	△ 2.3	△ 5.9
	営業	利益	27.3	61.6	88.9	22.5	67.2	89.7	<b>※ 178.7</b>
	売上	:高営業利益率	11.2%	21.1%	16.6%	9.5%	22.4%	16.7%	16.6%
	金融	投損益	△ 1.8	△ 2.2	△ 4.0	△ 1.6	△ 1.6	△ 3.2	△ 7.3
	税引	前利益	25.3	59.5	84.9	20.9	65.5	86.5	171.4
	法人	、所得税費用	11.7	23.2	35.0	7.6	25.5	33.1	68.1
	当期	1 利 益	13.6	36.2	49.9	13.3	40.0	53.3	103.2
減	西償却	費(内リース減価償却費)	64.0(59.0)	63.0(58.1)	127.1(117.2)	64.0(58.4)	63.8(57.7)	127.8(116.1)	254.9(233.3)

<sup>※</sup> 支払ロイヤリティ39.9億円を含めない営業利益を記載しております。ロイヤリティを含めた場合の通期営業利益は、218.7億円となります。

# 2026年3月期修正計画③



### 2026年3月期 米国修正計画 (2025年4月~2026年3月) 実績・計画1ドル=146.03円換算

(単位:億円) ※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

			第1四半期実績	等2回业期 字建	上期実績	第2四半期計画	第4四半期計画	下期計画	通期計画
		19-11-11-1-1-19							
		ボウリング 	16.4	16.8	33.2	17.0	20.2	37.3	70.6
		アミューズメント	140.4	142.6	283.1	145.4	173.2	318.7	601.8
		飲食・パーティー等	26.0	24.8	50.9	26.0	30.9	56.9	107.9
		スポッチャ	4.2	4.0	8.3	4.7	6.0	10.8	19.1
	売 上	. 収益	187.1	188.4	375.6	193.3	230.5	423.9	799.5
	売上	: 原価	141.4	143.0	284.5	154.1	180.2	334.4	618.9
損	売上	: 総利益	45.7	45.4	91.1	39.1	50.3	89.4	180.5
拉益	販売	受費及び一般管理費	7.6	11.3	18.9	8.1	8.6	16.8	35.8
	その	) 他の営業損益	△ 0.1	<b>△ 1.7</b>	<b>△ 1.9</b>	△ 0.3	△ 0.3	△ 0.6	<b>△ 2.5</b>
	営業	利益	37.8	32.3	70.1	30.6	41.3	71.9	<b>※</b> 142.1
	売上	:高営業利益率	20.2%	17.2%	18.7%	15.9%	17.9%	17.0%	17.8%
	金融	損益	△ 6.6	△ 6.9	△ 13.6	△ 6.8	△ 6.9	△ 13.7	△ 27.4
	税引	前利益	31.1	25.3	56.5	23.7	34.4	58.2	114.7
	法人	、所得税費用	5.6	4.0	9.7	3.6	5.8	9.5	19.2
	当期	利益	25.5	21.2	46.7	20.1	28.5	48.7	95.4
減值	西償却	費(内リース減価償却費)	39.3(13.9)	40.4(14.6)	79.8(28.5)	39.6(14.3)	40.8(14.7)	80.4(29.0)	160.2(57.6)

<sup>※</sup> 支払ロイヤリティ39.9億円を含めない営業利益を記載しております。ロイヤリティを含めた場合の通期営業利益は、102.1億円となります。

# 2025年3月期実績①



### 2025年3月期 連結実績(2024年4月~2025年3月)

(単位:億円)

※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

			I	1		※0.1		%は四括五人表示 →	
					,				
			第1四半期	第2四半期	上期	第3四半期	第4四半期	下期	通期
		ボウリング	68.8	73.7	142.5				294.0
		アミューズメント	240.0	275.2	515.2				1,061.4
		カラオケ・飲食	43.1	45.4	88.6				186.0
		スポッチャ	43.3	52.7	96.1				193.1
		その他	8.5	9.1	17.7				35.7
	売上	- 収益	403.8	456.4	860.3				1,770.5
	売上	: 原価	335.1	356.2	691.3				1,419.9
損	売上総利益		68.7	100.2	168.9				350.6
拉益	販売費及び一般管理費		14.1	14.6	28.7				69.7
1000	<b>₹</b> 0.	)他の営業損益※	0.6	△ 1.7	△ 1.0				△ 18.4
	営業	美利益	55.3	83.8	139.1				262.4
	売上	: 高 営 業 利 益 率	13.7%	18.4%	16.2%				14.8%
	金融	虫損 益	△ 8.3	△ 9.2	△ 17.6				△ 35.1
	持分	法による投資損益	0.9	0.2	1.2				2.7
	税引	前利益	47.9	74.8	122.7				230.0
	法人	、所 得 税 費 用	13.9	21.8	35.8				76.0
	当期	利益	33.9	52.9	86.9				154.0
減値	西償却	]費(内リース減価償却費)	106.0(76.4)	105.3(75.2)	211.4(151.7)				437.5(314.4)

※ その他の営業損益 上期

上期: △1.0億円(固定資産除却損等 △1.0億円)

通期:△18.4億円 (減損損失 △20.0億円、リース条件変更利益 2.7億円、固定資産除却損等 △1.1億円)

# 2025年3月期実績②



### 2025年3月期 国内実績(2024年4月~2025年3月)

(単位:億円)

※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

							※0.1	<b>息巴木满切括、</b> 》	は四捨五入表示
					, <u>.</u>				
	•		第1四半期	第2四半期	上期	第3四半期	第4四半期	下期	通期
		ボウリング	52.9	57.7	110.7				226.8
		アミューズメント	112.9	138.9	251.8				506.6
		カラオケ	19.4	21.9	41.4				82.6
		スポッチャ	37.9	47.3	85.3				173.0
		その他	8.5	9.1	17.7				35.7
	売上	収益	231.8	275.2	507.1				1,024.8
	売上	: 原価	201.5	218.3	419.9				854.6
損	売上	: 総利益	30.3	56.9	87.2				170.2
益	販売	・費及び一般管理費	5.7	5.6	11.3				27.9
	その	0他の営業損益※	1.5	△ 1.1	0.3				△ 8.7
	営業	利益	26.0	50.1	76.2				133.4
	売上	:高営業利益率	11.2%	18.2%	15.0%				13.0%
	金融	損益	△ 1.5	△ 1.5	△ 3.0				△ 6.5
	税引	前利益	24.4	48.6	73.1				126.7
	法人	、所得税費用	9.4	16.0	25.4				50.4
	当期	利益	15.0	32.6	47.6				76.2
減値	 域価償却費(内リース減価償却費)		67.2(61.6)	67.7(62.3)	134.9(124.0)				275.8(255.4)

※ その他の営業損益

上期: 0.3億円(固定資産除却損 △0.3億円、その他 0.6億円)

通期: △8.7億円(減損損失 △9.9億円、固定資産除却損 △1.3億円、為替差益等 2.5億円)

# 2025年3月期実績③



### 2025年3月期 米国実績(2024年4月~2025年3月) 1ドル=152.62円換算

(単位:億円)

※0.1億円未満切捨、%は四捨五入表示

			<u> </u>				※0.1	億円未満切捨、%	は四括五人衣不
			第1四半期	第2四半期	上期	第3四半期	第4四半期	下期	通期
		ボウリング	15.5	15.7	31.3				66.3
		アミューズメント	124.2	133.1	257.3				544.5
		飲食・パーティー等	23.4	23.3	46.8				102.8
		スポッチャ	4.5	4.3	8.9				17.3
	売上	- 収益	167.8	176.5	344.4				731.0
	売上	: 原価	129.1	133.4	262.5				548.7
損	売上	: 総利益	38.7	43.1	81.8				182.3
拉	販売	・費及び一般管理費	6.5	5.9	12.4				28.4
	その	)他の営業損益※1	△ 0.8	△ 0.4	△ 1.3				△ 1.3
	営業	美利 益	31.3	36.7	68.0				152.4
	売上	:高営業利益率	18.6%	20.8%	19.8%				20.9%
	金融	<b>.</b> 損 益	△ 6.7	△ 6.9	△ 13.6				<b>△ 28.3</b>
	税引	前利益	24.6	29.8	54.4				124.1
	法人	、所 得 税 費 用	4.4	5.7	10.2				25.0
	当期	引利 益	20.1	24.0	44.1				99.0
減促	貨却	  費(内リース減価償却費)	37.4(14.4)	36.3(12.5)	73.8(27.0)				155.2(57.4)

※ 【換算レート】第2四半期:1ドル=152.77円、通期:1ドル=152.62円

※1 その他の営業損益 上期: △1.3億円 (固定資産除却損等 △0.8億円、その他△0.5億円)

通期: △1.3億円 (固定資産除却損等 △1.3億円)

# 各種お知らせとIRに関するお問い合わせ先



### 本資料取扱上のご注意

本資料は投資の勧誘を目的としたものではありません。また、本資料により被った全ての損害について、当社及び当社の情報提供者は一切の責任を負いません。なお、本資料は作成日現在の情報をベースにしており、その作成には細心の注意を払っておりますが、その内容についてその実現を保証するものではなく、万が一内容に誤りがあった場合においても、当社及び当社の情報提供者は一切の責任は負いません(万が一、数値等に誤りを発見した場合には、ホームページ上にて訂正させて頂きます)。本資料のいかなる部分も一切の権利は株式会社ラウンドワンに帰属しており、いかなる目的であれ無断で複製又は転送等を行わないようにお願いいたします。

#### IR方針(サイレンス期間)について

当社では、投資家の皆様への公平を期するため、原則として決算発表(四半期決算を含む)の約4週間前よりIRに関する取材をご遠慮頂いております。ただし、事業に関する基本的な内容、過去に発表済の内容、及び現在進行中のイベントや企画に関するお問い合わせや取材等はお受けいたします。以上、皆様のご協力とご理解をよろしくお願い申し上げます。

#### ホームページへのアクセス先

https://www.round1-group.co.jp/ ಕು.<a href="tel:4">ಕಿ.<a href="tel:4">ttps://www.round1-group.co.jp/</a>

ラウンドワン



IRお問い合せ先:株式会社ラウンドワン 管理本部 ™ 06(6647)6600 / 平日 10:00~19:00