株式会社Speee(証券コード:4499)



2025年9月期第1四半期 決算説明資料

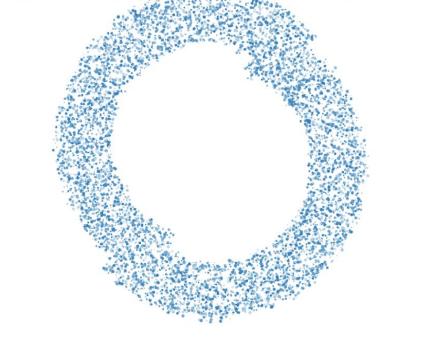
2025年2月10日

1	2025年9月期第1四半期業績	P04
2	成長戦略	P15
3	業績予想	P19
4	Appendix	P27



Mission

解き尽くす。未来を引きよせる。



情報と情報、

人と人、

サービスとサービス、

すべてを連鎖させ、

世界を前に進める企業になる。

2025年9月期第1四半期業績



エグゼクティブサマリー

2025年9月 第1四半期業績 売上高 3,873百万円 営業利益 △4百万円 YoY +3.8%

YoY - %

進捗率 21.5%

進捗率 - %

事業環境

今Qのトピック

今後の方針

金融DX

- ・海外でのステーブルコイン発行残高は拡大 が続き、過去最高を更新
- ・金融審議会「資金決済制度等に関するワーキング・グループ」にて、ステーブルコインの担保資産について柔軟化する議論(国債運用の解禁)が進捗
- ・ステーブルコイン事業における Progmat社との レベニューシェア契約の 合意を発表
- ・Swiftと連携したステーブルコイン国際 送金システムに関して特許を出願
- ・ステーブルコイン関連システムは、計画通り24年中に完成済み
- ・グローバルの金融機関を巻き込み、ス テーブルコインの発行・流通を進める
- ・世界市場で先行優位を築くため、積極的 な人員投資を加速させる

レガシー産業DX

- ・オンラインユーザーは継続して増加し、 ユーザー獲得経路は多様化
- ・前年同期比で増収増益

・成約数向上を目的とした複数プロダクト を開発し、事業基盤の強化を進める ・集客ポートフォリオの最適化を進める

DXコンサルティング

- ・マーケティングに加えて、DXコンサルティングニーズは引き続き旺盛
- ・人員の戦力化により新規顧客獲得は堅調に推移、顧客数増加により売上増加
- ・顧客数増加により売上増加を見込む
- ・単価は高単価案件の受注により緩やかに 上昇する見込み

単位



全社の損益計算書サマリー

- 売上高はYoYで着実に成長
- 営業利益は主に金融DXへの投資実行によりYoYで減益、概ね通期予想通り進捗

:百万円		10	比較				進捗	
		1Q 実績	前年同期		前四半期		通期	進捗率
			実績	増減率	実績	増減率	会社予想	连沙华
	売上高	3,873	3,732	+3.8%	4,090	△5.3%	18,010	21.5%
	営業利益	△4	93	-%	447	-%	0	-%
	経常利益	10	108	△90.4%	461	△97.7%	△0	-%
	EBITDA	38	139	△72.5%	493	△92.2%	113	33.9%
	四半期純利益	△84	32	-%	271	-%	△614	-%



原価販管費内訳

- 採用活動が進捗し、人件費総額はYoY+9.2%
- 販管費その他は、採用費増およびシステム監査報酬発生のため増加

単位:百万円			比較			
		実績	前年同期		前四	前四半期
			実績	増減率	実績	増減率
原価人件	費	660	533	+23.8%	564	+17.0%
原価賃借	料	41	36	+13.5%	36	+12.19
原価その位	也	96	103	△6.6%	95	+0.49
原価合計		797	672	+18.6%	697	+14.49
人件費		801	805	△0.4%	899	△10.9%
広告宣伝	費	1,624	1,657	△2.0%	1,644	△1.2%
賃借料		71	76	△6.1%	75	△5.6%
システムを	利用料	102	98	+4.3%	91	+11.79
その他		479	329	+45.9%	234	+104.39
販管費合計		3,080	2,966	+3.8%	2,946	+4.6%
費用合計		3,878	3,639	+6.6%	3,643	+6.4%

H 献



全社の売上高・営業利益

- 売上高はYoYで着実に成長
- 営業利益は主に金融DXへの投資実行によりYoYで減益、概ね通期予想通り進捗







金融DXの売上高・営業利益

売上高0百万円、営業利益△271百万円と想定通りの進捗

ステーブルコイン関連事業

- ・昨年の暗号資産の不正流出に関する他社の報道を受け、当局との行政手続き、セキュリティの確認および 関係者間での合意形成を十分に行ったうえで事業開始を目指す
- ・当社が共同開発者として参画したステーブルコイン関連システムは、計画通り24年中に完成済み
- ・発行遅延による想定収益計画への影響は発生しない見込み

Swift連携の国際送金プロジェクト(ProjectPax)

- ・ProjectPaxのシステム開発は、想定通り進捗中
- ・国内外の金融機関・利用企業の参画に向けて想定通り進捗中

(※参画に関する進捗は、当社と参画企業との契約・事業影響度を踏まえ、当社からも適宜開示予定)

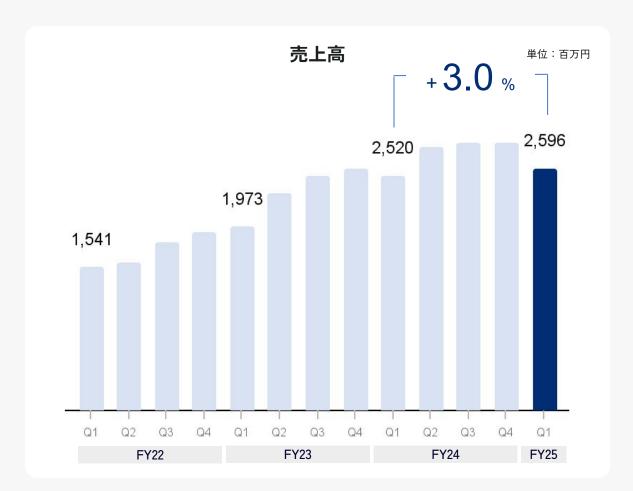
その他

・採用活動は、採用体制および広報を強化しており、ほぼ計画通りに進捗中



レガシー産業DXの売上高・営業利益

- YoYで売上増加も、増加率は鈍化
- 広告宣伝費が減少したため、YoYで営業利益は増加

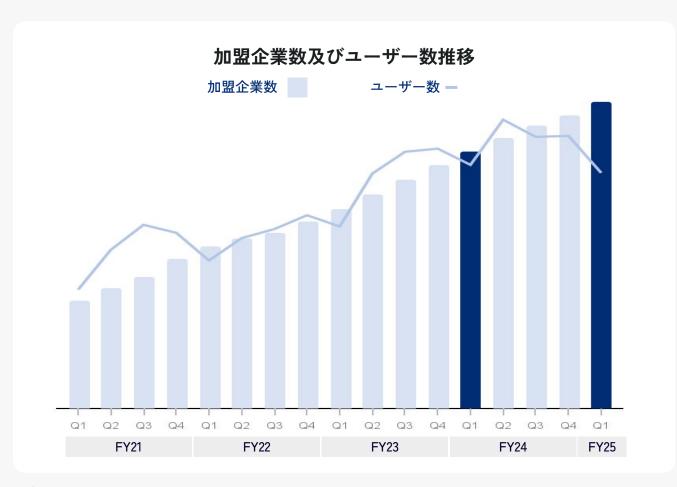






レガシー産業DXの主要KPI

- 加盟企業数は堅調に増加し、プロダクトの提供企業数も増加
- 集客コストの抑制に伴い、ユーザー獲得数が微減



加盟企業数 YoY+18.7 %

- 各領域の新規顧客開拓が進み、加盟企業数が順調に増加
- プロダクトの提供企業数も順調に増加し、新たな提供プロダクトの開発も進行中

ユーザー数 YoY△3.3 %

- ユーザー獲得コストを鑑み出稿量を調整した結果、ユーザー数はYoYで微減
- 例年1Qは年末影響でユーザー行動が鈍るため、4Q対比で減少傾向



DXコンサルティングの売上高・営業利益

- 売上高は新規顧客数が増加し堅調に増加、大型案件の売上計上を次Qに見込む
- 営業利益は集客イベントへの出展、人材の先行投資によりQoQで横ばい

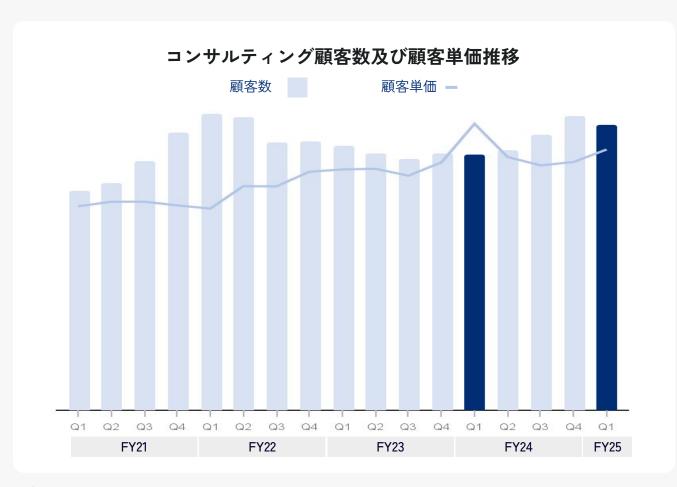






DXコンサルティングの主要KPI

- 人員の採用及び戦力化によりYoYで顧客数増加。今後持続的な増加を見込む
- 顧客単価は大型案件の売上計上タイミングの影響でYoYで低下



顧客数 YoY +11.6 %

- 人員の採用が進み人員数がYoY+16%
- 今後さらに戦力化が進むことで、継続的な 顧客数の増加を見込む

顧客単価 YoY △ 9.0 %

- YoYでは前年1Qに大型案件の売上計上があった 影響でマイナス
- マーケティング支援以外のDXコンサル案件が 増加しており、QoQでは+5%



新株式発行及び株式売出しについて

オファリング 形態

国内公募売出方式

オファリング 株式数 新株式発行 650,000株 売出株式数 650,000株 オーバーアロットメント 195,000株

調達見込金額

27.83億円

本ファイナンスの目的

1.成長資金の確保

財務安全性・成長投資の余力を確保し、採用投資等へ踏み込むことで、 金融DXを中心に今後の成長可能性を向上。

→27.83億を調達見込

2.上場維持基準への適合

実施時点でスタンダード市場の上場維持基準(25%)を満たしておらず、 本ファイナンスにより流通株式比率を改善し、上場維持基準に適合を目指す。 →27%以上となり基準適合となる見込

3.株式流動性の向上と投資家層の拡大

流動性を向上することで、より幅広い投資家を呼び込む。

→機関投資家数十社の需要を獲得

27.83億※ 2025年2月~2027年1月 2.94億 事業規模拡大に伴うシステム強化費用 3.14億 2025年2月~2027年1月 └---- 人材採用リソースの拡大(中途採用・ 新卒採用)に伴う費用 2025年2月~2027年1月 金融DX事業のサービス拡大に伴う人件 21.76億 費、業務委託費及び採用費等 ※条件決定を踏まえた有価証券届出書ベースの見込額

資金使途

成長戦略

2. 成長戦略



全社の成長戦略

■ レガシー産業DXの高成長に加え、市場規模の大幅な拡大が見込める金融DXの伸長により さらなる拡大を目指す

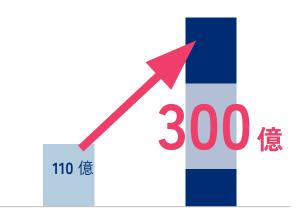
ブロックチェーンを活用した 金融インフラ事業を推進 金融DX レガシー産業の二大コストである 販促費と営業費のDX化を推進 創業来培ったデータ分析力をいかし DXコンサルティングを推進 レガシー産業DX DXコンサルティング



各セグメントの成長イメージ

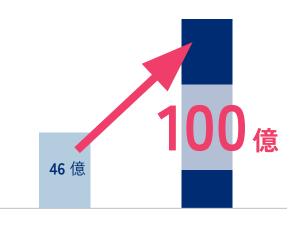
- レガシー産業DX及びDXコンサルティングは、持続的な成長を目指す
- 金融DXは、ステーブルコイン等デジタルアセット関連のプロダクト開発投資を実行

レガシー産業DX



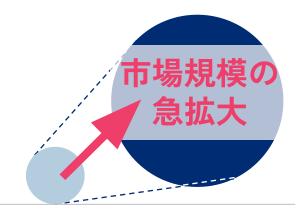
売上110億円規模に到達。300億円規模を見据えて、営業DXプロダクト及びマーケティング投資を行う。

DXコンサルティング



売上46億円規模に到達。100億円規模を見据 えて、マーケティング領域以外のコンサル 領域拡大のため、人材投資を行う。

金融DX



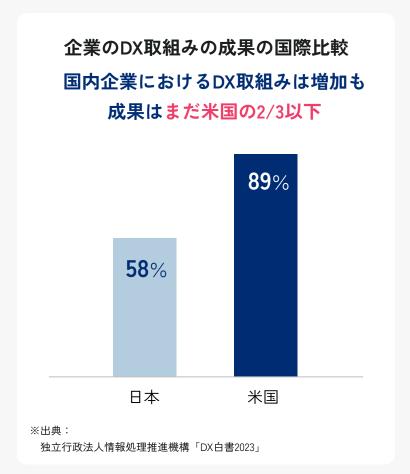
ProjectPaxを始動し、ステーブルコインを 用いた国際送金の確立を目指す。急拡大す る市場でステーブルコインの運用益および 国際送金手数料での収益を狙う。



DX市場全体の成長ポテンシャル

■ 当社が対象とするDX市場はポテンシャルの大きい成長市場





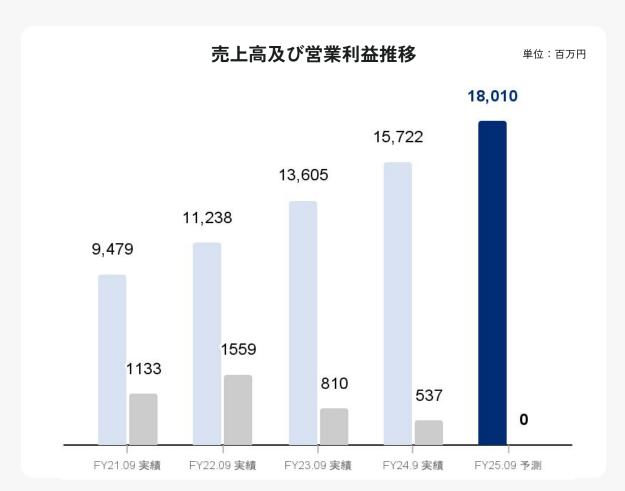


業績予想



全社の2025年9月期 業績予想 (再掲)

基幹事業の増収増益を見込む。この堅固な経営基盤を足場に、新たな中長期戦略の要としてステーブルコイン市場の開拓を加速するため、金融DXへの積極的な投資計画を織り込む

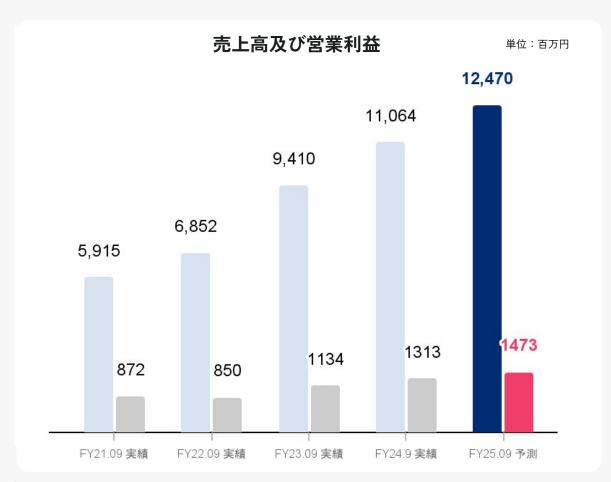


		単位:百万円	
	2024年9月期 実績	2025年9月期 予想	増減率
売上高 レガシー産業DX DXコンサルティング 金融DX	15,722 11,064 4,677 1	18,010 12,470 5,554 0	+ 14.6% + 12.7% + 18.8%
営業利益 レガシー産業DX DXコンサルティング 金融DX	537 1,313 1,891 △440	0 1,473 2,193 △1,221	△ 99.9% + 12.2% + 16.0%
経常利益	594	△0	-%
EBITDA	717	112	△ 84.3%
当期純利益	244	△614	-%



レガシー産業DXの2025年9月期 業績予想 (再掲)

- ユーザー数増加および提供プロダクト増加により増収増益を見込む
- 中長期の成長を見据えて人材投資・開発投資・集客投資を継続



レガシー産業DX業績予想

■ 売上高 12,470百万円(前期比12.7%増)

既存サービスの伸長に加え、マーケティング投資・新規プロダクト 開発・アライアンス構築の強化により、ユーザー数と加盟企業数の 増加を見込む。

■ 営業利益 1,473百万円(前期比12.2%増)

中長期的な競争力維持向上のための各種投資を継続しながらも、売上増加に伴う増益を見込む。

バリューチェーンの拡大により中長期で 120%の持続的な売上成長を目指す



DXコンサルティングの2025年9月期 業績予想 (再掲)

- 人材投資の継続により25年9月期は増収増益を見込む
- 中長期での持続的な120%成長のために、組織体制の拡大に向けた投資を継続



DXコンサルティング業績予想

売上高 5,554百万円(前期比18.8%増)

前期での人員増加による営業力強化を受け、足元受注が好調の ため、高成長を見込む

■ 営業利益 2,193百万円(前期比16.0%増)

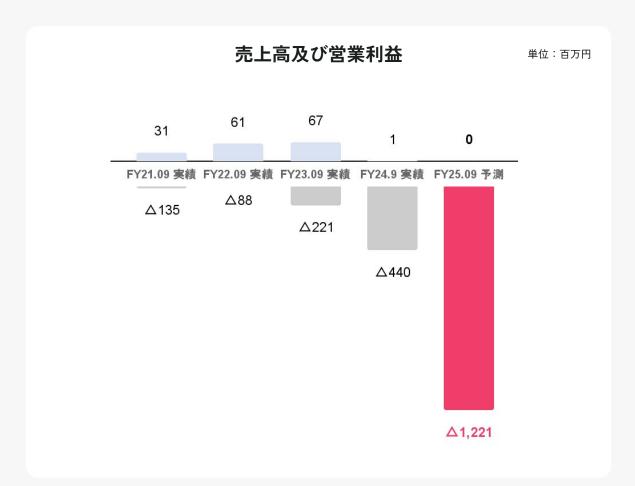
売上増に伴い、利益額も高成長を見込む DXコンサルティング領域への拡大に伴い、高度人材の採用を さらに強化

人材投資により120%の継続的な売上成長を目指す



金融DXの2025年9月期 業績予想 (再掲)

- ステーブルコイン発行に伴う売上発生時期を保守的に捉え、今期は売上を見込まない
- R&Dフェーズからプロダクト開発フェーズへの移行に伴い、開発投資を拡大



金融DX業績予想

■ 売上高 0百万円

ステーブルコイン発行に伴う売上発生時期を保守的に捉え、 今期は売上を見込まない。状況に応じて速やかに開示予定。 今後ステーブルコインコイン発行に伴う運用収益とSwift等との 連携による国際送金手数料での収益化を見込む。

■ 営業利益 △1,221百万円

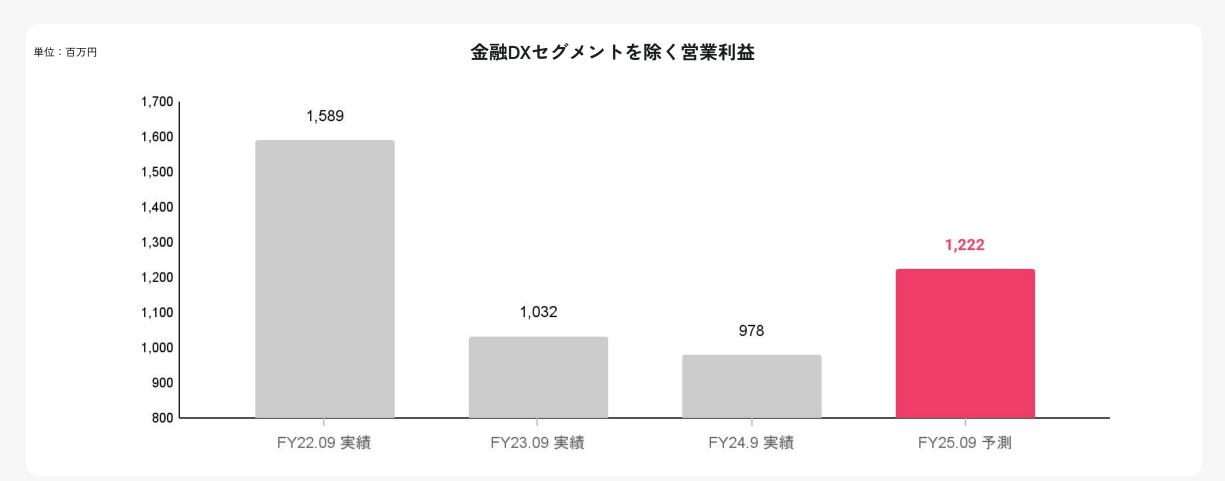
グローバルな市場での先行優位性を築くため、大規模な投資を見込む。

マネタイズモデルが見えてきたことを踏まえ、積極的な人員投資を行い、 グローバルな巨大市場での先行優位性を構築、収益化を目指す



金融DXを除く営業利益推移 (再掲)

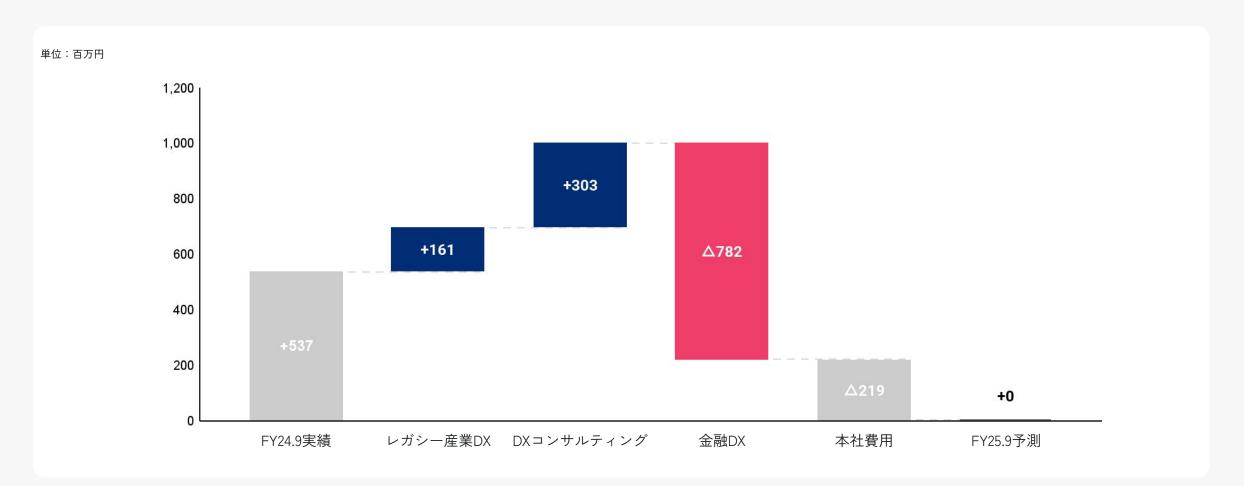
- 持続的な投資が奏功し、基幹事業は更なる成長を見込む
- 事業規模の拡大に伴い、金融DXを除く営業利益はYoY+25%の増益を見込む





セグメント別 営業利益変化額 (再掲)

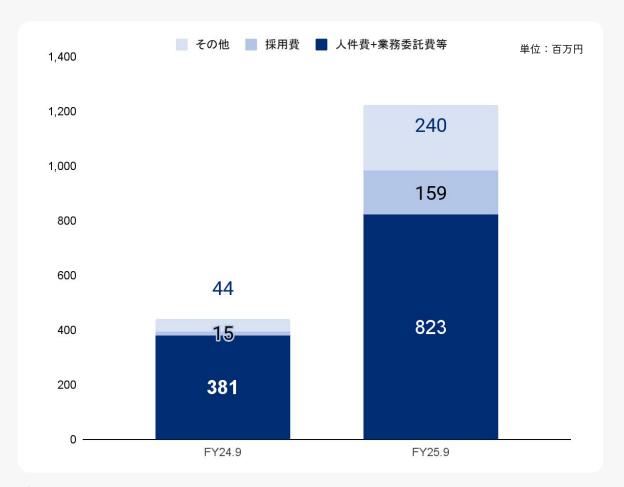
- レガシー産業DXおよびDXコンサルティングは前期対比で+464百万の増益
- 金融DXは前期対比で△782百万と大きく投資を踏み込む





金融DX投資の内訳 (再掲)

■ 本格的な開発段階に移行し、専門的な組織開発を進めステーブルコイン市場のシェア獲得を目指す。年間で50名超の人員増を見込む



金融DX投資の内訳

■ 人件費+業務委託費等 823百万円(前期比+116%増)

エンジニアなどのプロダクト開発人員に加え、 事業を前に進めるBiz人材やバックオフィス人材を採用予定

■ 採用費 159百万円(前期比+930%増)

積極採用のための採用広告、採用エージェント等への支払いを 見込む

■ その他240百万円(前期比+436%増)

システムのセキュリティ監査等を見込む

Appendix

4. Appendix 会社概要

会社概要



会社概要

社名	株式会社Speee (英文社名) Speee, Inc.				
代表者	大塚 英樹				
事業内容	金融DX事業 / レガシー産業DX事業 / DXコンサルティング事業				
創立	2007年11月29日				
資本金	1,488,813千円 (2024年12月31日)				
従業員数	600名 (2024年12月31日) (派遣社員、業務委託、アルバイトを除く)				
役員	代表取締役 大塚 英樹 取締役 西田 正孝 社外取締役 惠美 早百合 取締役 久田 哲史 取締役 田口 政実 社外取締役 山中 健児 取締役 渡邉 昌司 社外取締役 長谷部 潤 社外取締役 髙松 悟				
所在地	東京都港区六本木三丁目2番1号				



経営陣



代表取締役・Founder CEO

大塚 英樹



取締役・Founder (株)Datachain CEO

久田 哲史



取締役 (株)ThinQ Healthcare CEO 渡邉 昌司



取締役・COO レガシー産業DX 事業管掌 田口 政実



上級執行役員 DXコンサルティング 事業管掌 本多 航



取締役・CFO 経営管理本部管掌

西田 正孝



専門執行役員 VP of Engineering 大場 光一郎



専門執行役員 CISO(最高セキュリティ責任 者) 伊藤 秀行



専門執行役員 (株)Datachain CTO

木村 淳

社外取締役: 長谷部 潤

社外取締役: 惠美 早百合

社外取締役: 山中 健児

社外取締役: 髙松 悟

4. Appendix 会社概要



沿革

2007年 11月	DXコンサルティング事業	株式会社Speee設立。「Webアナリティクス」事業を開始
2013年 10月	DXコンサルティング事業	DSPを中心としたデジタル広告の「トレーディングデスク」事業を開始
2014年 1月	レガシー産業DX事業	中古不動産売却におけるマッチングサービス「イエウール」事業を開始
2015年 12月	レガシー産業DX事業	外装リフォームにおけるマッチングサービス「ヌリカエ」事業を開始
2016年 4月	DXコンサルティング事業	ネイティブアド配信プラットフォーム「UZOU」事業を開始
2018年 3月	金融DX事業	ブロックチェーン技術を基盤としたデータプラットフォーム事業を行う国内子会社株式会社Datachain(現連結子会 社)を設立
2018年 10月	DXコンサルティング事業	データインテグレート手法と予測分析技術を活用したマーケティング支援サービス「バントナー」事業を開始
2019年 8月	DXコンサルティング事業	国内子会社株式会社ThinQ Healthcare(現連結子会社)を設立
2020年 7月	DXコンサルティング事業	東京証券取引所JASDAQ市場に上場
2020年 12月	レガシー産業DX事業	介護・福祉領域におけるマッチングサービス「ケアスル」事業を開始
2021年 10月	DXコンサルティング事業	企業のDXコンサルティングサービス「SPEC」事業を開始
2023年 10月	DXコンサルティング事業	国内子会社株式会社ThinQ Healthcareにおいて督促自動化SaaS「コンプル」事業を開始
2023年 9月	金融DX事業	デジタルアセット市場におけるナショナルインフラ構築に向けた株式会社Progmatを共同設立
2024年 9月	金融DX事業	クロスボーダーステーブルコイン送金基盤構築プロジェクト「Project Pax」 を開始



全社の収益認識に関する会計基準の適用について

- 2022年9月期第1四半期より「収益認識に関する会計基準」を適用
- DXコンサルティングのうち広告関連事業の売上をネット計上に変更





※当社グループは、2022年9月期第1四半期連結会計期間の期首から「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年 3 月31日)等を適用しております。 本資料は2021年9月期以前のDXコンサルティングセグメントの業績に関して、比較の観点から当該基準を適用したものとして記載しております。

4. Appendix サステナビリティに対する取り組み

サステナビリティに対する取り組み



当社の目指す社会とサステナビリティ

■ 誰もが豊かなデジタル体験を享受でき、 自らの仕事に働きがいを感じることのできる多様な社会の実現

- **豊かなデジタル体験**DX化を通じて、消費者が本来得ることができる豊かな消費体験が損なわれることなく、
 享受し続けることができるエコシステムの創造を目指す
- **自らの仕事に働きがいを感じることのできる環境** デジタルに任せられる仕事はデジタルに任せ、人がそれぞれのライフスタイルに応じた 働きがいを感じられる環境を実現したい
- (3) **統合的な多様性** 単に個別主義の積み重ねによるだけの多様性ではなく、真に統合的な多様性が認められる 社会への発展を後押したい



当社のサステナビリティ経営におけるマテリアリティ

マテリアリティ

社会:

DXによる新しいバリューチェーン創出

2 ^{社会:} BizDev人材の確保

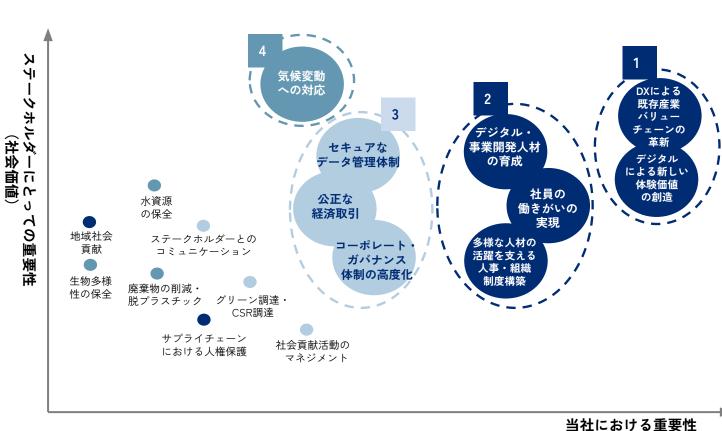
ガバナンス:

強固で持続可能な経営システム構築

環境: 4 気候変動への対応

E:環境 S:社会 G:ガバナンス

マテリアリティ・マップ



当社における重要性 (経済価値)



当社の取り組みの一部を紹介

E:環境

S:社会



不動産の二次流通および耐用年数向上の促進

二次流通による社会的な取引の活性化に加え、リフォームによる 家の建て替えまでの年数の長期化による廃材の減少に貢献



オンライン促進による移動に伴う エネルギーやCO2の削減

営業活動を始め、オンラインのみでビジネスを 完結することも可能



ペーパーレス化への貢献

ウェブ上の集客により 従来のチラシ作成・配布を削減



マッチング事業による効率化

知りたい人に対して、より直接的に、 より多くの必要な情報を届けることへの貢献



企業のEC化への貢献

クライアント企業の利益の最大化と、その顧客の利便性の 追求等、顧客体験・消費体験の向上に貢献

G:ガバナンス



強固なガバナンス体制

今期より、監査役会設置会社から監査等委員会設置会社へ移行 し、ガバナンス体制を更に強固に



リスクマネジメント・コンプライアンスの徹底

情報セキュリティ、コンプライアンスの 従業員への研修・啓蒙を継続実施

事業概要



セグメントの変更について

- 事業環境の変化や提供サービスの進化により、セグメントを見直し
- 2024年9月期より名称変更及び区分の変更を行う





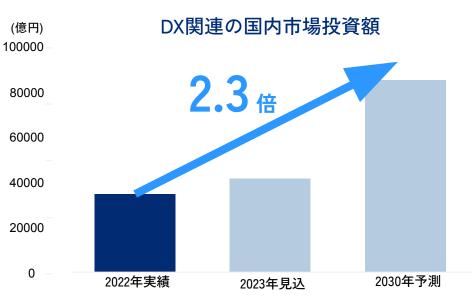
Speeeの考えるDX

■ ブロックチェーンやAIの社会実装に取り組み、レガシー産業のDXを推進し、 社会全体の生産性向上に寄与する



出典:内閣府「令和4年版高齢社会白書」(2022年)

少子高齢化社会や生産年齢人口減少社会を迎えるなか 産業の持続可能性が危ぶまれている



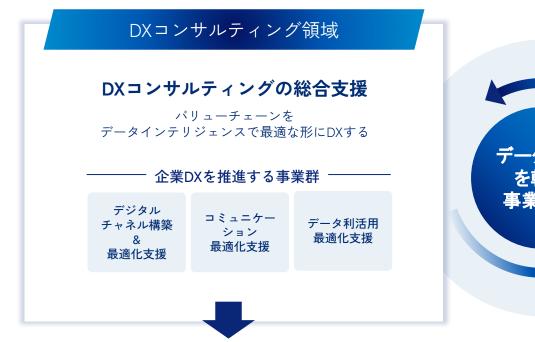
出典: 富士キメラ総研「2024 デジタルトランスフォーメーション 市場の将来展望」

AIやブロックチェーンの活用等デジタルを起点とした 新しいビジネスエコノミーの創出が不可欠



事業優位性

- データ分析を軸に連続的に事業開発
- DXコンサルティングとレガシー産業DXの相互作用でDXを推進





レガシー産業DX領域

レガシー産業DX事業の連続立ち上げ

不動産売却、リフォーム、介護等 あらゆるDX機会に対して 自らがプレイヤーとなって産業DXを促進

産業DXを推進する事業群

◎ ケアスル 介護



DX事業ノウハウ

DXを実現するためのビジネスの知見や 技術的の知見を蓄積・実証・応用

DX Model

コンサルから実行までの トータル支援を行いつつスマートな DX Modelをパッケージ化して提供



全社の成長戦略

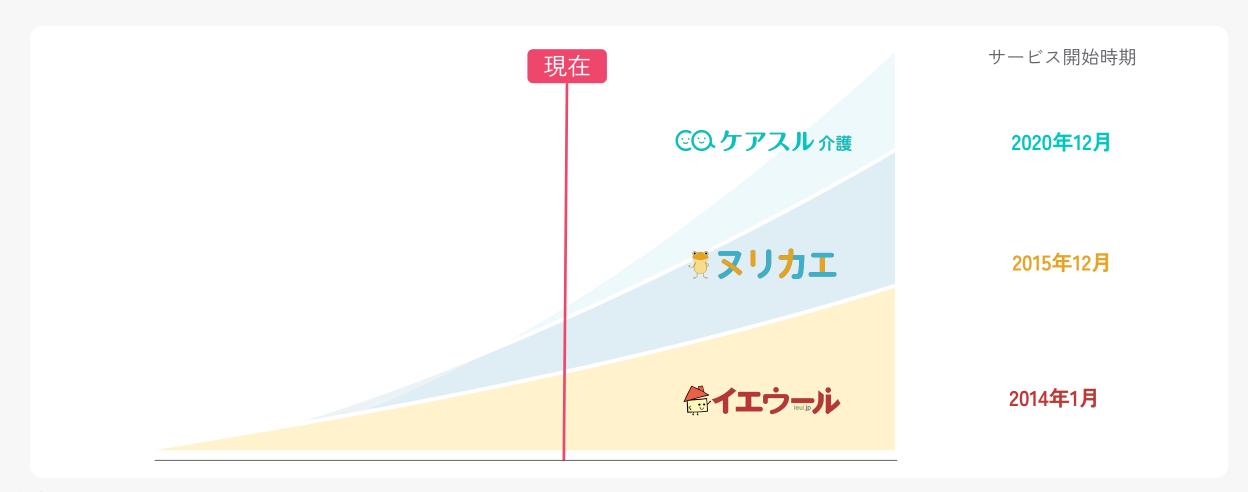
■ DXコンサルティング・レガシー産業DXの高成長に加え、 市場規模の大幅な拡大が見込める金融DXの伸長により更なる拡大を目指す

ブロックチェーンを活用した 金融インフラ事業を推進 金融DX レガシー産業の二大コストである 販促費と営業費のDX化を推進 創業来培ったデータ分析力をいかし DXコンサルティングを推進 レガシー産業DX DXコンサルティング



レガシー産業DXの今後の成長の考え方

- 各サービスを同じビジネスモデルにて展開
- 事業の拡大により、利益率は高水準になるモデル





レガシー産業DXの市場ポテンシャル① 中古売買市場

■ イエウールが対象とする不動産中古売買市場は、 16.9兆円と巨大な市場

2.0_{兆円}

SAM

マンション・戸建

中古売買 オンライン市場 16.9 兆円

1,200_{億円} SOM

マンション・戸建

中古売買 オンライン仲介市場 TAM

マンション・戸建

中古売買市場

出所:「不動産業統計集」、東京カンテイデータ、経済産業省「電子商取引に関する市場調査」より分析

© 2025 Speee, Inc.

TAM:獲得可能な最大市場規模

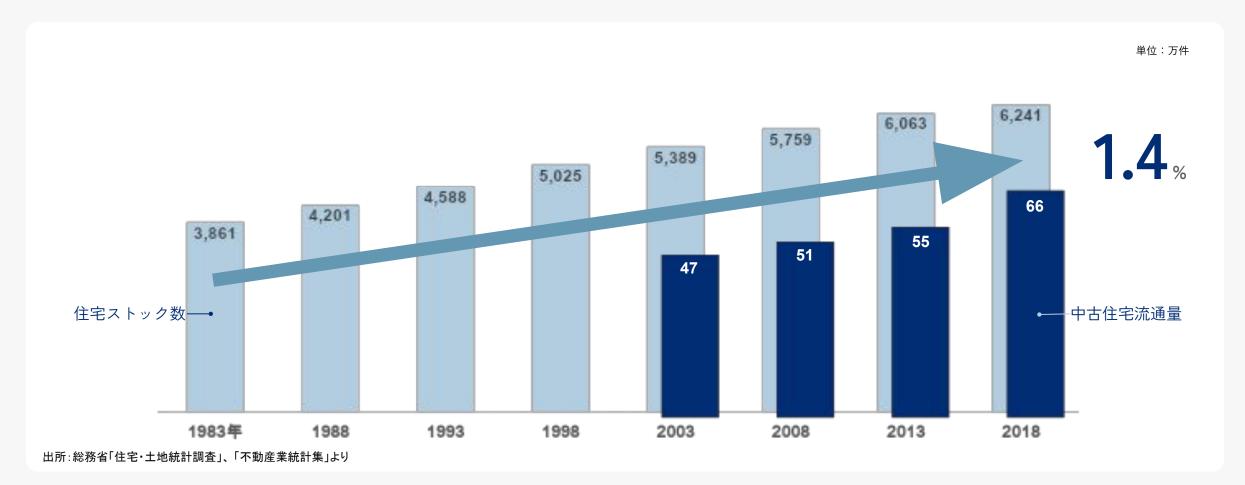
SAM: 実際に提供可能な市場規模

SOM: 実際に獲得できる市場規模



レガシー産業DXの市場ポテンシャル② 住宅ストック数

■ 中古売買市場のベースとなる住宅ストック数は毎年積み上がり、 近年流通量の増加が加速している





レガシー産業DXの市場ポテンシャル③リフォーム市場

■ ヌリカエが対象とするリフォーム市場は、

6.5兆円と巨大な市場

6.5 ***

470 億円 SOM

リフォーム オンライン仲介市場 4,700億円

SAM

リフォーム オンライン市場 TAM

リフォーム市場

出所:矢野経済研究所「国内住宅リフォーム市場調査」、一般社団法人住宅リフォーム推進協議会「平成29年度住宅リフォーム実例調査」より分析

TAM:獲得可能な最大市場規模

SAM: 実際に提供可能な市場規模

SOM: 実際に獲得できる市場規模



レガシー産業DXの市場ポテンシャル4 介護市場

■ ケアスル 介護が対象とする介護施設市場は、

4.7兆円と巨大な市場

1,880億円

SAM

介護施設仲介市場

TAM

4.7 **P

226 億円 SOM

TAM:獲得可能な最大市場規模 SAM: 実際に提供可能な市場規模

SOM: 実際に獲得できる市場規模

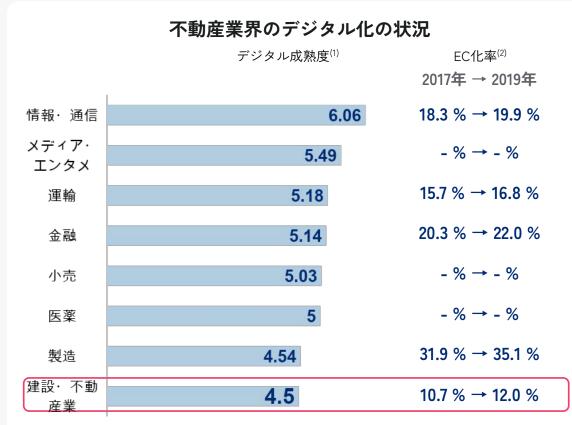
介護施設 オンライン仲介市場

出所:デロイトトーマツファイナンシャルアドバイザリー「国内介護市場の動向について」より分析



レガシー産業DXの市場ポテンシャル⑤ DX化の余地

- これまで不動産市場のDX化は他の業界と比べても遅れていた
- 改正宅地建物取引業法の施行により、デジタル化・オンライン化が加速



購入契約

接客・交渉

不動産業界のデジタル化の流れ

2022年5月に改正宅地建物取引業法が施行 不動産売買に関する契約手続きの デジタル化・オンライン化が加速

売り主の 売却活動

見込み顧客 の集客

仕入れ営業

前工程のデジタル化・ オンライン化の需要も加速

イエウ_{ieu.jp})i

政府の方針でデジタル化・ オンライン化が加速

1) Kane, et_al.(2015)のThe Digital Business Global Executive Studyより

(2) 経産省「電子商取引に関する市場調査」より



レガシー産業DXのビジネスモデル・イエウール

■ イエウールは、不動産仲介会社のオフラインを中心とした従来型業務を マッチングプラットフォームと営業DXプロダクトで解決

ユ







情報収集

チラシ等による売 主へのリーチや足 を使った物件探索

を各計で実施

相性の良い売主の 探索や情報提供・ ナーチャリングが 属人的

営業

不動産仲介

マッチングプラットフォーム



交渉

交渉ステータス管 理や社内人員リ ソースの管理がア

ナログ

書面での契約や契 約後の書類等の管 理がアナログ

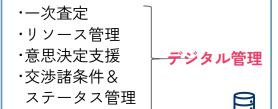
契約

モデル

対象

仲介業者

営業DXプロダクト



マネタイズ

送客手数料 月額手数料



レガシー産業DXのビジネスモデル・ヌリカエ

■ ヌリカエは、リフォーム会社のオフラインを中心とした従来型業務を マッチングプラットフォームと営業DXプロダクトで解決

ユ

シ





情報収集

営業

チラシ等による施主へのリーチや親・関 連会社からの紹介はあるが、営業リソー スが不足し、十分な営業が実施できてい ない リフォーム会社

マッチングプラットフォーム



課題とサービス

交渉

一次見積り後の交 渉や社内人員リ ソースの管理がア ナログ

書面での契約や契 約後の書類等の管 理がアナログ

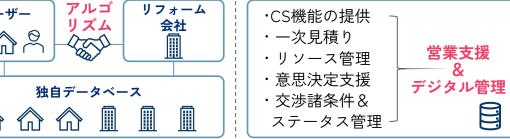
契約

モデル

象校

リフォーム 会社

営業DXプロダクト



マネタイズ

送客手数料 成約手数料



レガシー産業DXのビジネスモデル・ケアスル

■ ケアスルは、介護施設のオフラインを中心とした従来型業務を マッチングプラットフォームと営業DXプロダクトで解決

課題とサービス

営業

契約

施設見学後の交渉 や社内人員リソー スの管理がアナロ

交渉

書面での契約や契 約後の書類等の管 理がアナログ

モデル

対象

介護施設

(の ケアスル 介護



チラシ等による施設入居検討者へのリー チやケアマネージャー・病院からの紹介 はあるが、営業リソースが不足し、十分 な営業が実施できていない

マッチングプラットフォーム

シ

情報収集

介護施設 リズム

独白データベース

営業DXプロダクト

- ·CS機能の提供
- ·見学設定調整
- ・リソース管理
- ·交渉諸条件& ステータス管理

営業支援 デジタル管理 マネタイズ

成約手数料



レガシー産業DX 営業DXプロダクトの導入状況

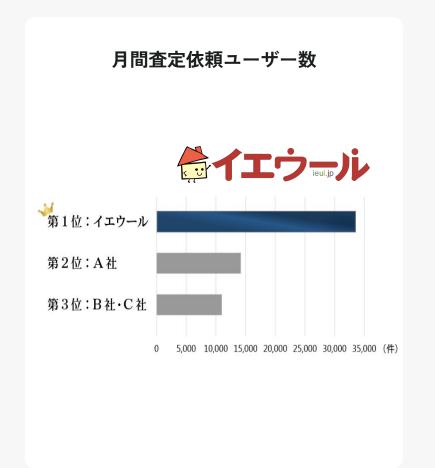
- 複数プロダクト展開により、加盟業者の各業務プロセスのDX化を推進
- 不動産以外の領域にも順次プロダクトを開発し、提供開始予定

	加盟業者の業務プロセス			
営業DXプロダクト	▲ 査定	営業	▲ 内見	⊉契約
■ AI査定				
営業支援		Ø		
CRM		Ø		
•••				



レガシー産業DXの実績 ランキング調査

■ イエウール「不動産の一括査定サイトに関するランキング調査」にて、 3年連続月間査定依頼ユーザー数・加盟業者数・エリアカバー率で全て1位を獲得









レガシー産業DXの実績 ランキング調査

■ ヌリカエ「リフォームマッチングサイトに関するランキング調査」にて、利用者数・送客数・ 対応エリア数・成約数等業全で1位を獲得





レガシー産業DX 集客力の強化

■ 自社サービスの充実及び他社メディアとの提携により、継続的に集客力を強化

白社サービス









★すまいステップ





提携メディアの増加











Yahoo不動産、マンションマーケット等の提携メディアから 「イエウール」「ヌリカエ」「すまいステップ」等の 自社サービスに送客

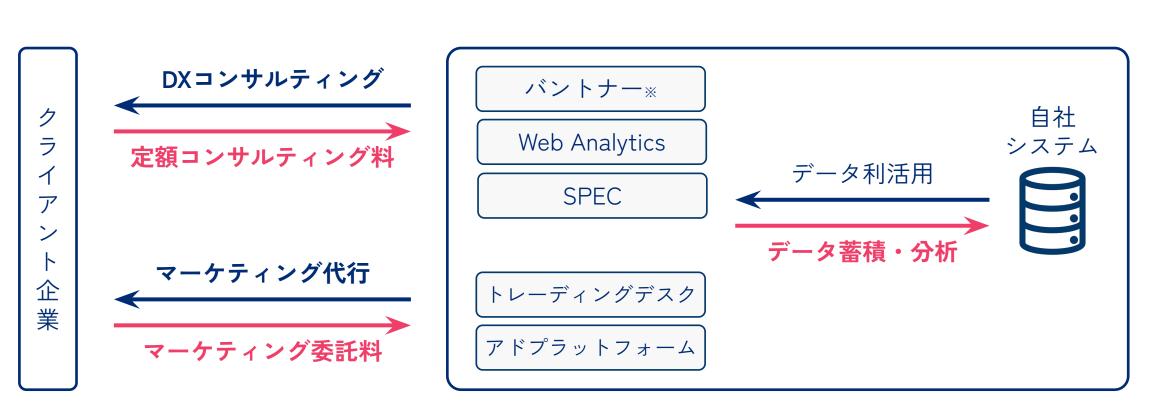


集客力強化



DXコンサルティングのビジネスモデル

■ 事業を通じて蓄積したデータを分析・利活用しながら、事業開発、マーケティング、営業、 採用等各領域を持続的に支援するコンサルティングを提供



※PAAMから名称変更



DXコンサルティングのサービス内容

■ データを軸に営業・マーケティング・業務効率化等コンサルティングサービスを提供

対象	中小製造メーカー	大手総合メーカー
内容	伴走型コーポレートDX支援 ・営業及びマーケティングという攻めのDXと、業務効率化を中心とした守りのDXの両面で伴走型DX支援を提供 ・営業活動データ、マーケティングデータ、基幹データを統合し、顧客ニーズを発掘し新商品開発を行えるデータ統合基盤の開発を支援 ・営業活動、マーケティング活動をSFA/MAを活用し高度化、新規クライアント開拓の支援を行い商談数200%増を実現・業務効率化を図る為、バックオフィスDXの支援・生成系AIを中心したAI利用促進支援	 全社マーケティングデータ活用戦略の立案・実行支援 ・グループ会社横断のデータ統合を行いロイヤリティ分析、コミュニケーションの最適化の支援 - 複数のグループ会社で保有しているデータを統合し、横断したロイヤリティの分析を実施 - 顧客ラベルを独自アルゴリズムによって付与最適なコミュニケーションを実現(例:ライフイベントの変化を捉えて最適な商品をレコメンド) ・顧客分析やマーケティング企画の汎用化。これまで属人化していたプロセスを明らかにデータ統合基盤も交えながらプロセスをアップデート
支援領域	・データ活用(データ統合基盤支援) ・営業DX ・マーケティングDX	・データ活用(データ統合基盤支援)・マーケティング高度化・マーケティングプロセスの汎用化支援



【事例】不動産会社のDX支援

■ 従来型のオフライン集客を前提としたサービスフローが根強く存在する不動産会社に対して、 営業DXの戦略から実行までを支援。DXソリューションの提供や、オンラインに最適化した 営業組織の構築支援を通じて、営業生産性の向上に寄与している

プロジェクト内容

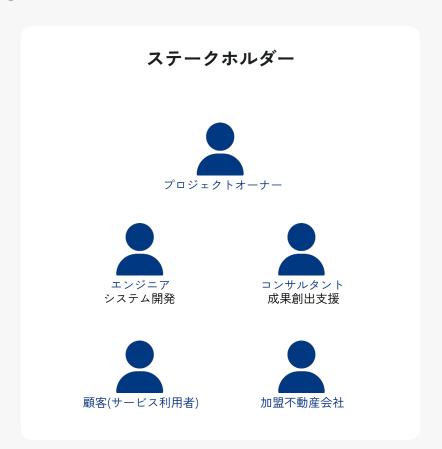
- 課題
 - ・オンライン時代に適した営業戦略やKPIが定められず、属人的な営業になっている
 - ・オンラインユーザーに対する理解が乏しく、具体的な対応方法を設計できない
 - ・顧客管理がアナログで、適切なタイミングで顧客接点が持てていない
- 提供サービス

見込み顧客の集客

不動産会社向け架電ツールの開発・導入

営業組織・オペレー ションの構築支援 不動産会社向け MAツールの導入

オンライン集客に適した営業戦略やKPIを策定し、若手メンバーに対する教育プログラムを提供。架電ツールやMAツールを導入し、顧客に対して適切なタイミングで適切なコミュニケーションが取れるよう、社内オペレーションを構築。オンライン時代に対応した組織に変革し、営業生産性が大きく向上。





【事例】リフォーム会社のDX支援

■ 顧客管理などアナログ作業が大部分を占める主に中小のリフォーム会社へのDXサービス提供。 会社単体で実行出来ない顧客ステータス・追客管理、意思決定を促す営業活動代行を内製システム とオペレーションを組み合わせて提供し、成約率向上に貢献

プロジェクト内容

■ 課題

- ・顧客管理がアナログで、適切なタイミングで顧客接点が持てていない
- ・他社の見積もり取得状況、付帯サービス利用有無等把握出来ておらず、適切な営業提案が 出来ていない
- 提供サービス

リフォーム会社向け顧客管理シ ステムの開発・導入 内製管理用顧客管理システムの 開発・運用

顧客追客・営業活動代行

リフォーム会社が利用する顧客管理システムを開発・利用促進し、データを収集。内製で利用 する別の顧客管理システム・架電ツール・メールナーチャリングシステム等を開発し、リ フォーム会社に変わって顧客追客を実行。収集したデータを活用した質の高い営業提案を実現 し、成約率向上に貢献





【事例】BtoBtoC企業のDX支援

■ 外資系 大手ヘルスケア/トイレタリーメーカーの企業様にて、マーケティングDXの戦略から 実行までを支援。 データ活用支援から派生して、Webマーケティングやブランドサイトの最適化 など、支援テーマを拡大して支援している

プロジェクト内容

- 課題
 - ・ユーザー理解やコミュニケーション設計ができていない
 - ・データドリブンにキャンペーン施策等のPDCAが回せていない
 - ・投資対効果の高いユーザーの属性がわからない
- 提供サービス

構想・計画

CDP構築

分析/顧客理解

利活用

ユーザーの態度変容を 理解するためのデータ 活用戦略を策定。

アクセスログと自社購 買データをCDPに蓄



分析の上、クラスタリン グを実施。顧客カルテを 作成し、コミュニケー ションを設計。

ターゲット別の顧客理解 に基づいたLPの配信によ り、CVRが向上。





派生プロジェクト

① Webマーケティング

②ブランドサイト最適化

Speee内の別事業部と共同し、 SEOやWeb広告運用の最適化な 解に基づく、webサイト構造の ど、Webマーケティングでの成 最適化、サイト改善(CRO) 果創出を支援

本プロジェクトで得た顧客理 やオウンドメディア最適化な どを支援



【事例】BtoB企業のDX支援

■ 製造業の企業様にて、営業DXの戦略から実行までを支援。営業DXから派生して、 WebマーケティングやDX人材の採用など、支援テーマを拡大して支援している

プロジェクト内容

- 課題
 - ・営業戦略や、KPIを定めておらず、感覚的な営業スタイルが続いている
 - ・Salesforceを導入しているが、営業活動の改善に活用できていない
 - ・マーケティングの成果を可視化できてない
- 提供サービス

セールス&マーケ ティング戦略の 策定

パイプライン 設計

Salesforce 再構築

Pardot構築

ダッシュボード 構築/データの 可視化

現場へのヒアリングを行い、組織課題を明らかにした上でセールス&マーケティングの戦略を策定。マーケ ティングと営業を一気通貫で管理する什組みを構築するため、Salesforce、Pardotの設計・構築、ダッシュ ボード作成を行い、データドリブンな意思決定をする組織へと変革。



派生プロジェクト

① Webマーケティング

Speee内の別事業部と共同し、 SEOやWeb広告運用の最適化な

ど、Webマーケティングでの成果 ディングなどを支援

創出を支援

②採用

DX推進に際する社内の人材不足 解消のための採用強化や、ブラン



【事例】クライアントプロジェクト:製造業のバリューチェーン変革

歴史ある会社の売上を5年で3倍にするという挑戦

フェーズ1

- ・ 顧客視点のセールスへの チェンジマネジメント
- ・ プロモーション最適化

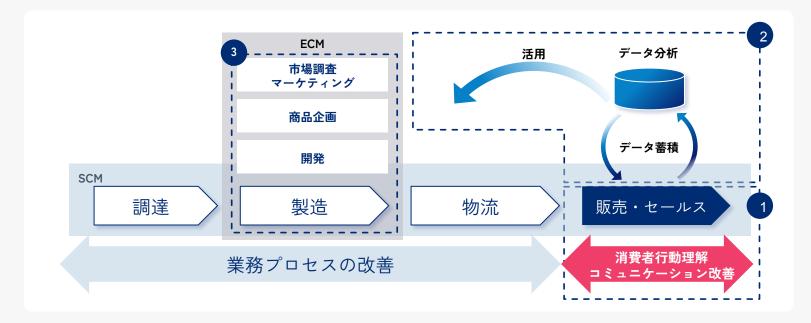
フェーズ 2

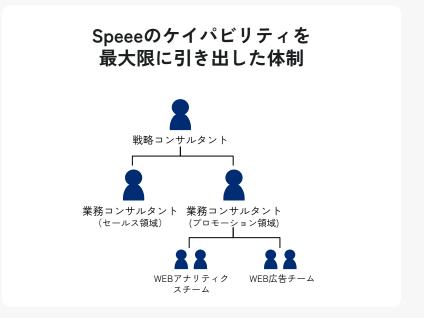
・ 蓄積されたデータの解釈

フェーズ3

- ・ 蓄積した顧客データの製品開 発側へのフィードバック
- 製造まで含めたバリュー チェーンを変革

- ・価値創造
- ・売上3倍





4. Appendix Datachainについて

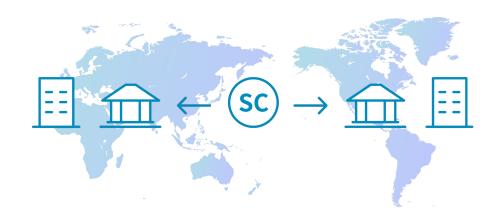
Datachainについて



事業内容

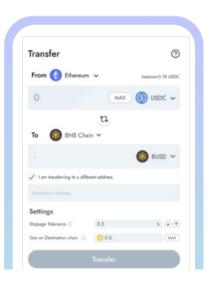
■ ステーブルコインを用いた国際送金ソリューションと、クロスチェーンブリッジという 2つの事業をグローバル規模で展開し、巨大な市場を狙う

> ステーブルコインを用いた 国際送金ソリューション



国際送金の「コスト」「スピード」「利便性」という 3つの課題を解決する送金ソリューション事業

クロスチェーンブリッジ

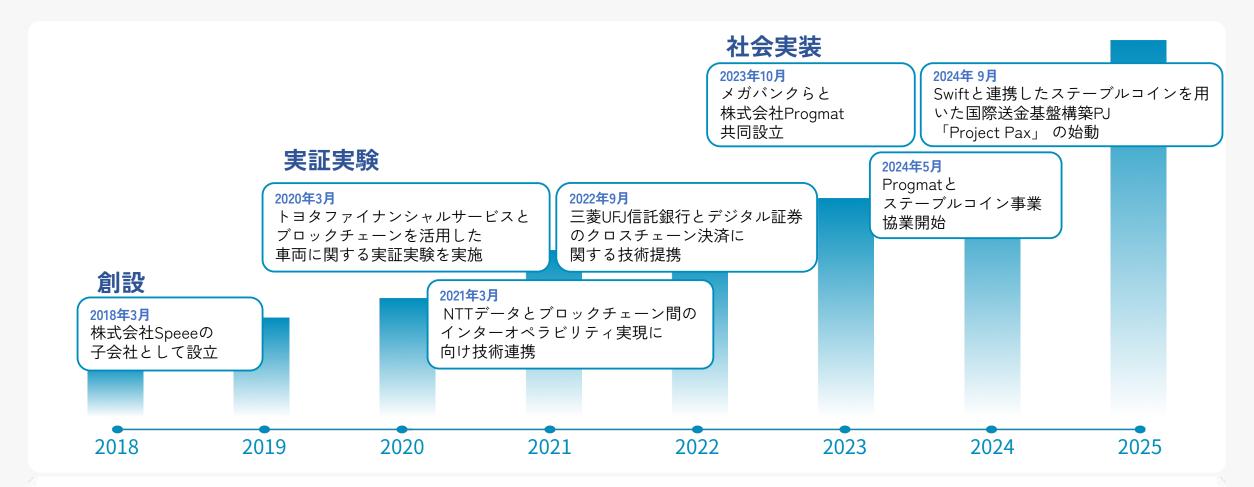


異なるブロックチェーン間で 簡単にデジタル資産を交換できるようにする事業



成長の軌跡

- 2018年にDatachainを設立し、2020年より大企業と実証実験を開始
- 2023年にProgmatを共同設立し、金融取引グローバル課題の解決に向け本格化





事業推進上の重要な提携パートナー

■ Progmat、Swiftという日本、グローバルの国際金融インフラプレーヤーとの強固な連携

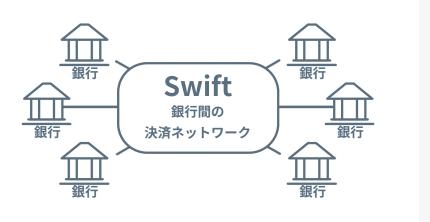
prog///at _{資本関係/}

- 資本関係/ 事業パートナー
- ✔ Datachain、メガバンクグループ各社、JPX(日本取引所グループ)、SBIグループ、NTTデータと共に23年10月共同設立
- ✔ デジタル証券やステーブルコインのプラットフォームを提供





- ✔ 200以上の国や地域で11,000以上の金融機関が利用する、 世界中の銀行が安全かつ、標準化された方法でお金を 送るためのネットワーク
- ✔ 国際送金でも大きなシェアを持ち、ロシアの経済制裁にも利用されるなど世界で絶大な影響力を有する、国際金融取引において欠かせない存在





競合優位性

- R&Dで培った技術力・知財と事業開発力で競合優位性を確立
- Swift、Progmat、金融機関と連携し、グローバルを狙えるポジションを確保

技術力/知財



複数のブロックチェーンを繋ぐプロ トコル

IBCのモジュール開発数世界一



安全性・効率性・拡張性に優れた インターオペラビリティを可能にす る

ミドルウェア LCPを開発



Swiftと連携したステーブルコイン を用いた 送金システムの特許を申請済

事業開発力



prog///at

SwiftやProgmatなどのグローバルの 国際金融インフラのプレーヤーと 強固な連携を、競合に先んじて実現



ステーブルコインの国際送金などの 実社会での事業検証をいち早く 大手金融機関を巻き込む形で行い、 競合が参入しづらい環境を実現 4. Appendix Datachainについて

ステーブルコインを用いた 国際送金ソリューション事業



ステーブルコインについて

- Progmatが発行するステーブルコインは法定通貨と価値が等価で安定する特徴がある
- 商取引や送金として使いやすく、市場への浸透を見込む

法定通貨に対して 価値が変動しやすい暗号資産

- ✔ ビットコインやイーサリアムなどの暗号資産は、 中央銀行や政府から独立した通貨として機能している
- ✔ その価格は市場の需要と供給により決まるため、 価値が非常に変動しやすくなる

	裏付け資産	発行元	
ル ビットコイン	なし	分散型ネットワーク	
◆ イーサリアム	なし		

法定通貨の担保があり、 価値が安定するステーブルコイン

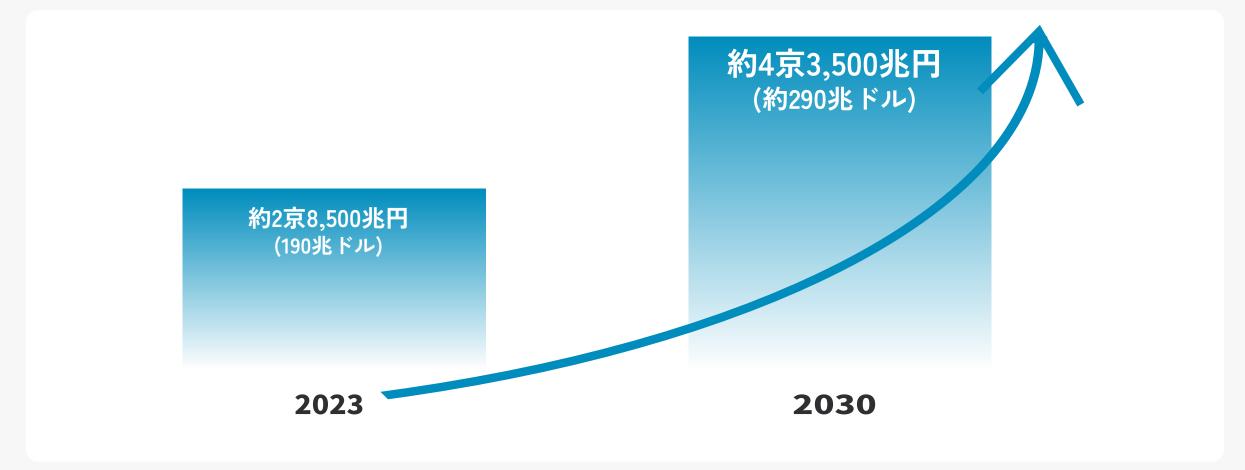
- ✔ ステーブルコインは法定通貨(米ドル、日本円など)を 担保に発行。法定通貨との交換比率が固定のため、 法定通貨と価値が等価
- ✔ そのため市場における商取引や送金用途での活用が進むことが期待できる

		裏付け資産	発行元
prog///at Coin	Progmat SC	USD / JPY / EURO	信託銀行
伊	PYUSD	USD	PayPal社



国際送金市場の市場規模

- 国際送金市場は2030年には約4京3,500兆円(約290兆ドル)という非常に大規模な市場
- グローバル企業が増えるに従い年々増加を見込む





国際送金市場における課題

■ 送金のスピード・コスト・オペレーションにおいて3つの課題が存在

送金スピードが 遅い

送金コストが高い

送金手続きが 不便

国際送金はエラーが生じた場合、 数日~数週間かかる

現在は送金コストが非常に高く、 通常の手数料だけで 数千円~数万円発生 送金手続きが自動化されておらず、 常に人の手を介するため不便



国際送金におけるステーブルコイン導入によるメリット

■ ステーブルコイン導入に伴い、「早い、安い、便利」を実現

送金スピードが数日から数週間



より早く

送金スピードを 高速に 送金コストが 数千円~数万円



より安く

送金コストを削減

送金手続きが 自動化されていない



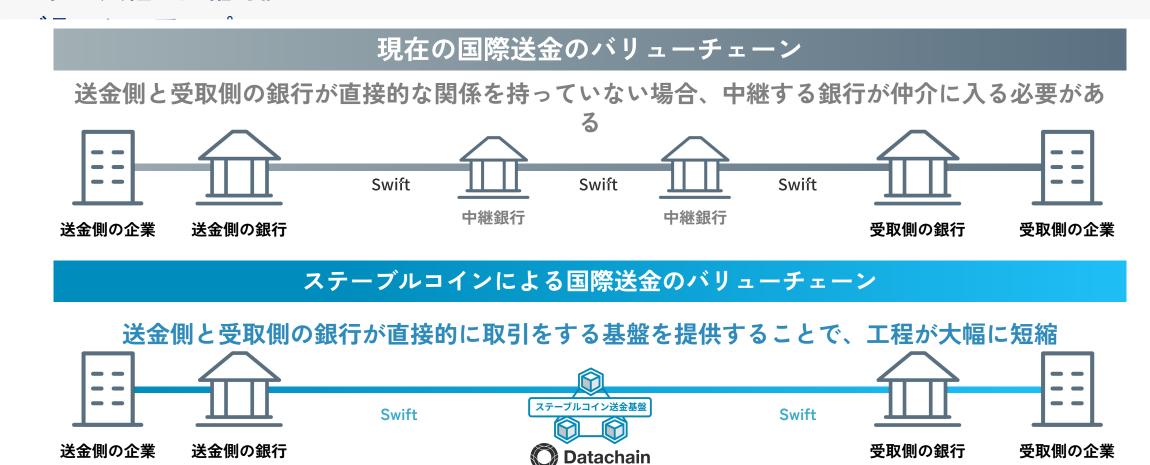
より便利に

自動化された プログラマブルな 送金を実現



国際送金のバリューチェーンが短縮される理由

■ ステーブルコイン送金基盤を活用することで、送金側と受取側の銀行の直接取引を実現し、 工程を大幅に短縮可能





国際送金基盤構築プロジェクト「Project Pax」

■ Swift等と連携し、ステーブルコインの国際送金基盤構築プロジェクト「Project Pax」を開始。 2025年中の商用化を目指す



参加企業



Datachain

prog///at

役割

- ・本基盤の開発
- ・ ビジネス全体の設計・推進
- ・ 本基盤の共同開発(SC発行基盤との連携)
- ・ ビジネス全体の共同設計・推進

関係金融機関

・ 本基盤に対する実務面からのレビュー

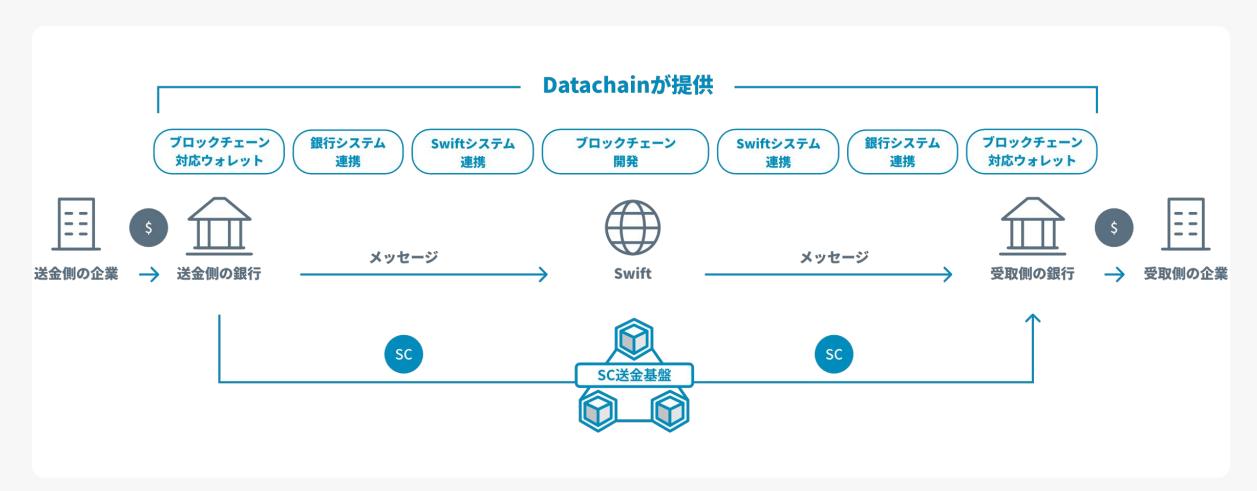


- ・ 既存APIフレームワークの利用許諾
- ・ APIモック/シミュレーション環境の提供



ステーブルコインを用いた国際送金基盤の概要

■ 送金側の銀行は受取側の銀行にSwiftのメッセージングサービスで送金指示を送り、 国際送金基盤を介してステーブルコインを送金





日本発の企業であるDatachainがSwiftと連携できた3つの理由

■ 世界に先駆け日本でステーブルコインの法規制ができた市場環境に加え、 国際的な金融機関との取り組みや事業アイデアが評価された結果、Swiftとの提携を実現

01



日本で世界初のステーブルコインの法規制ができたこと

法規制への厳格な準拠が求められる金融領域において、世界に先駆けステーブルコインの法規制が明確になった日本発の企業であることが評価された

02



国際的な金融機関が主導したプロジェクトであること

プロジェクトを主導しているのが日本のメガバンク3行や海外の大手金融機関など国際的な金融機関である点が評価された

03



Swiftや銀行が不可欠であるアイデアを示せたこと

国際金融秩序を保つため、マネーロンダリングやテロへの資金供与を防ぐ役割を担うSwiftや銀行が、ステーブルコイン送金においても引き続き不可欠だと示せた点が評価された

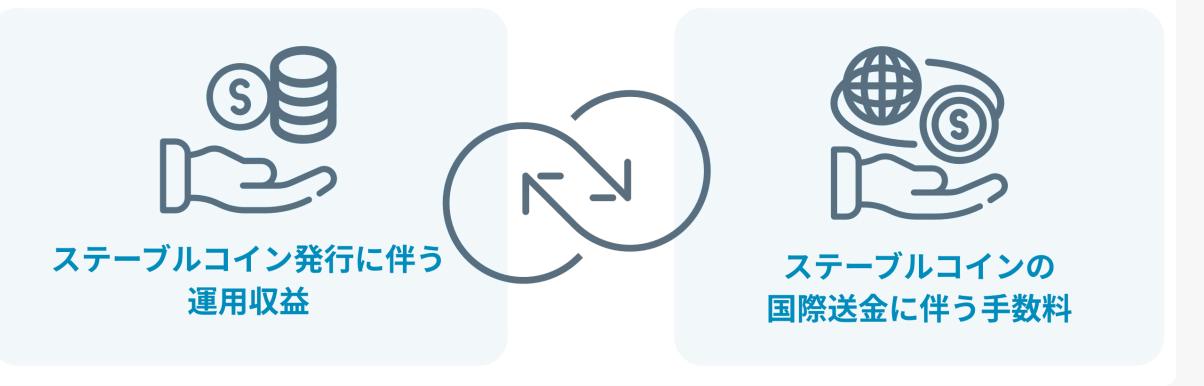
4. Appendix Datachainについて

収益モデル



収益モデル

- 国際送金に伴う手数料収益に加えて、ステーブルコイン発行に伴う運用収益を見込む
- 国際送金決済の広がりにより、ステーブルコイン発行額が増加することで運用収益が増加する相乗 効果を想定





Datachainがステーブルコイン発行に伴う収益を獲得できる背景

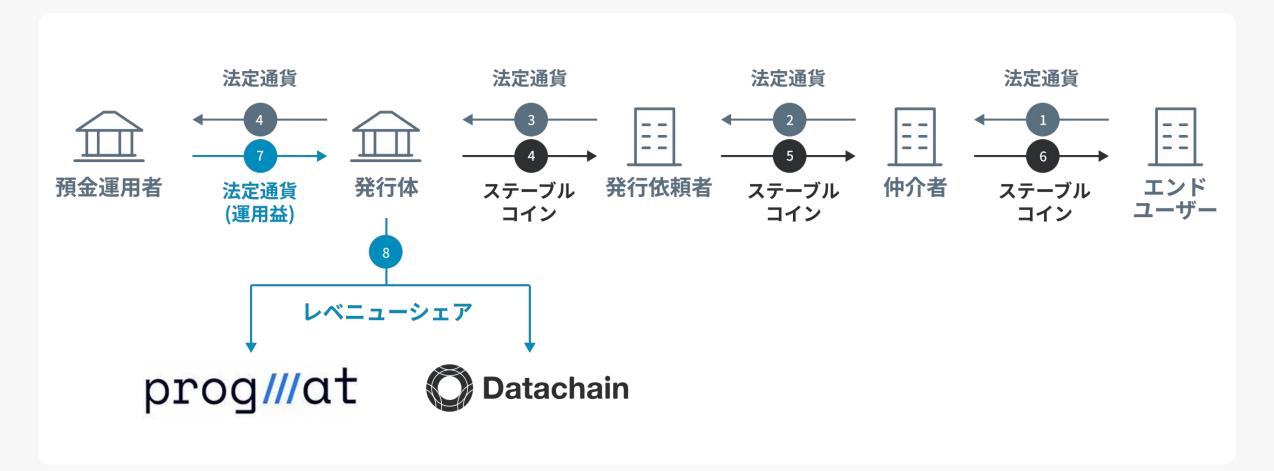
■ Datachainはステーブルコイン発行/流通基盤の共同開発及び共同事業推進を行うため、プロダクト 利用料ではなく発行に伴う運用収益をレベニューシェアで獲得できる





ステーブルコイン発行に伴う収益のメカニズム

■ ステーブルコイン発行に伴い預かる法定通貨の運用益をレベニューシェアで獲得





ステーブルコイン発行の既存の主要プレーヤー

- 既存のステーブルコイン発行はTether社、Circle社の上位2社による寡占市場
- Tether社の四半期純利益は約6,780億円にのぼる

Tether社[※]

Circle社^{※※}

発行残高



約18兆450億円 (1,203億ドル⁽¹⁾)

(1)2024年10月28日時点



約5兆1,600億円 (344億ドル⁽²⁾)

(2)2024年10月24日時点

事業規模

四半期純利益:約6,780億円 (45.2億ドル⁽³⁾)

(3)2024年1月~3月の純利益

半期売上:約1,169億円 (7.79億ドル⁽⁴⁾)

(4)2023年1月~6月の売上

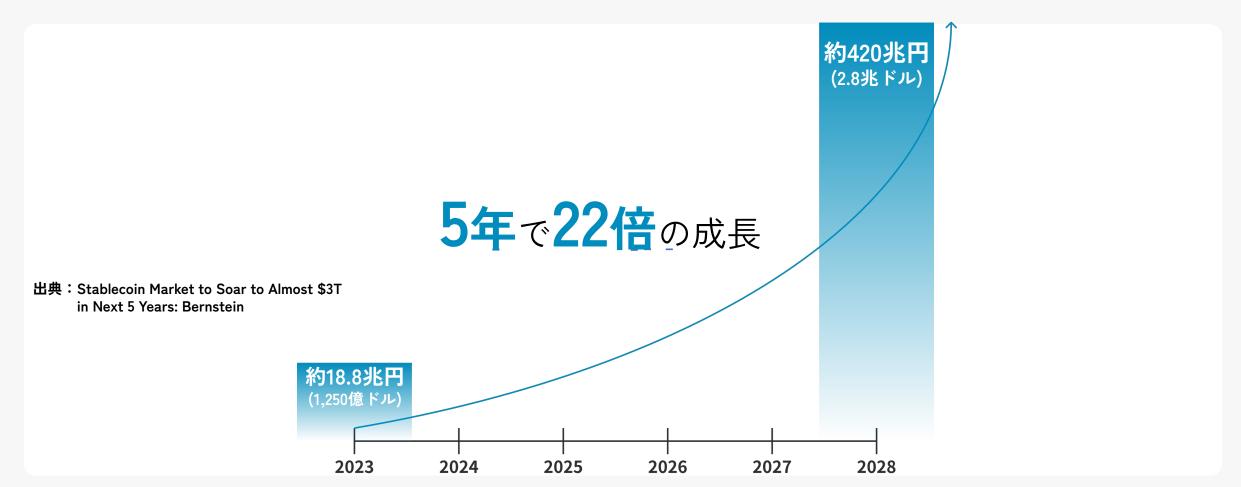
参考)

日本のメガバンクグループ3社の四半期利益合計: 3.996億円 (2024年1月~3月)



ステーブルコイン発行額の将来性

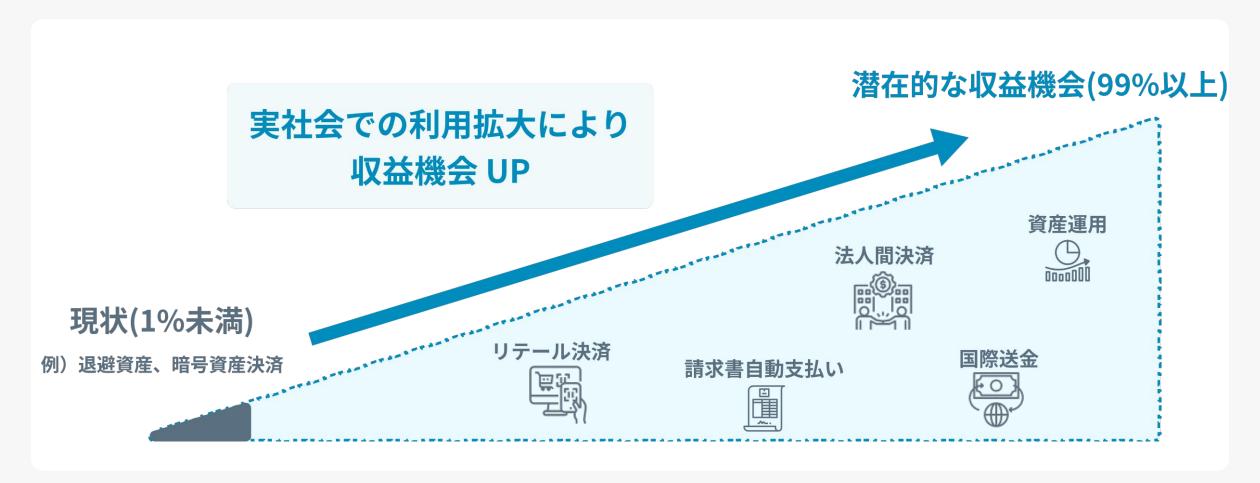
- ステーブルコイン発行額は2028年に昨年の22倍の約420兆円 (2.8兆ドル)になると予測
- これは現在の法定通貨発行額の約10%に相当





ステーブルコイン発行の潜在的な収益機会

- 現在のステーブルコイン利用は主に暗号資産関連だが今後は実社会での利用拡大も見込む
- 実社会における用途拡大に伴い、収益機会も拡大すると予想



© 2025 Speee, Inc.

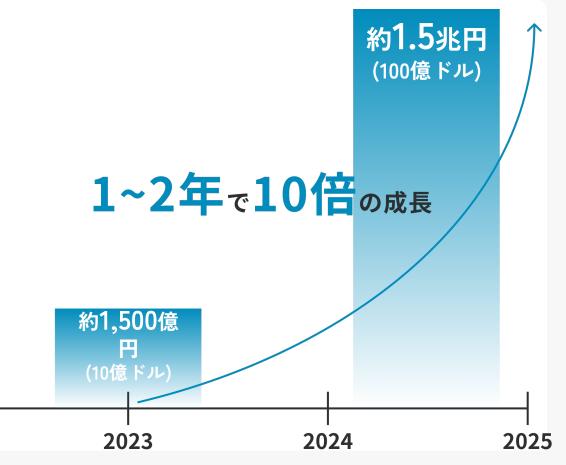


実社会でのデジタルマネーの利用の兆し:JPMコイン

- JP Morganは預金型デジタルマネー JPM Coinを発行
- 2024~2025年には1日の取引量が約1兆5,000億円に達する見込み(同行取引量全体の1%)

預金型デジタルマネー(トークナイズドデポジット)とは

- ✓ 銀行の預金を裏付けとして発行されるトークンで、 ブロックチェーン上で取引/移転可能なデジタルマネーの一つ
- ✓ ステーブルコインと同様にプログラマブルな性質を持ち、 オペレーションの自動化などが可能



出典:JPMorgan Says JPM Coin Transactions May Hit \$10 Billion Daily: Bloomberg



ステーブルコイン発行に伴う収益構造

- 収益は、ステーブルコインの発行額と、運用金利、市場における想定シェアで決まる
- Datachainは、レベニューシェアによる収益を得られる見込み





ステーブルコイン発行に伴う収益シミュレーション

■ 2028年時点でSC化率10%と想定した場合、 運用金利、想定シェア毎の関係者全体の収益は以下の試算となる

ステーブルコイン発行額



X



X



収益



前提条件

1. SC発行額 : 2028年時点で2.8兆ドルと想定

(Bernsteinのレポート参照)

2. 為替レート : 米ドル150円で想定

3. 運用金利:ペッグする通貨により異なる。 今回は5%と1%の前提でシミュレーションを実施

※ その他のステークホルダーへの収益分配、SC保有者を増やすためのインセンティブ設計も検討

収益(金利5%時)



シェア拡大に向けたDatachainの世界的な取り組み

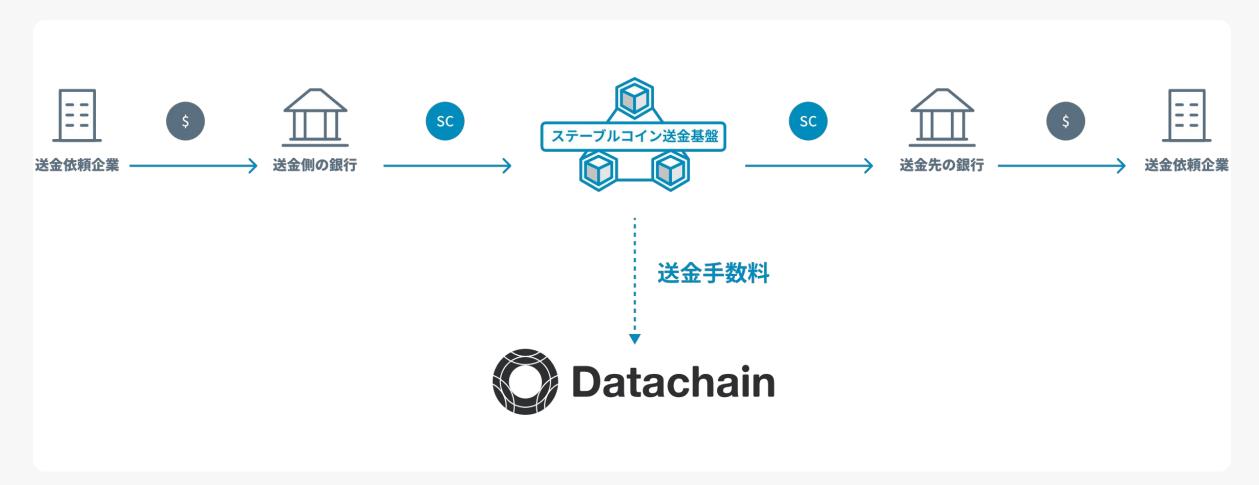
■ シェア拡大に向けては、連携金融機関および連携企業を拡大することと共に、 コンプライアンス/ガバナンスの整理が重要





ステーブルコイン国際送金の送金手数料

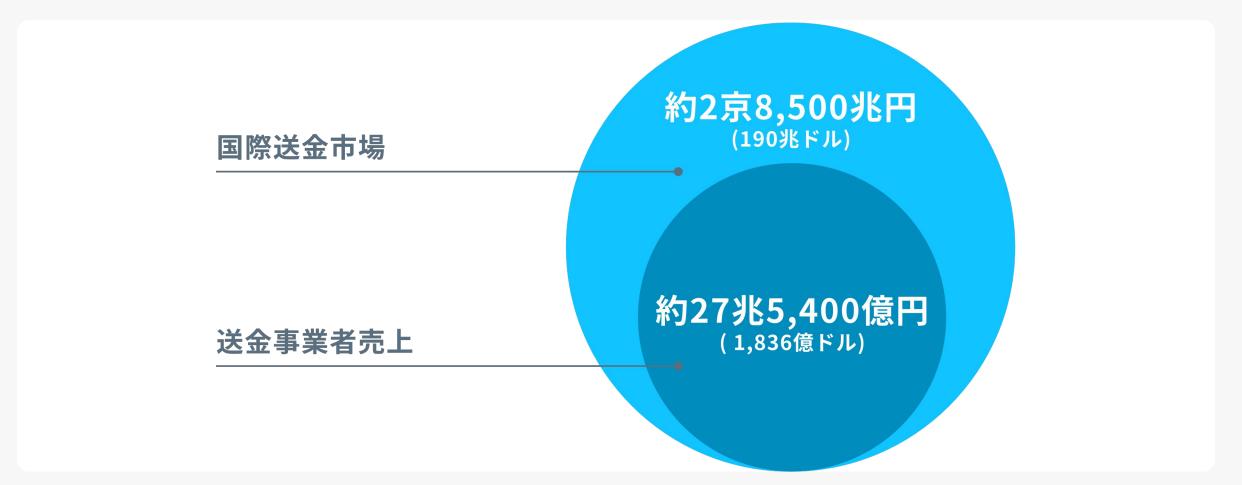
■ ステーブルコイン国際送金の送金手数料を相当程度獲得





ステーブルコイン送金事業のポテンシャル

■ 国際送金は取引規模で約2京8,500兆円(190兆ドル)であり、 送金事業者の売上規模でも約27兆5,400億円(1,836億ドル)と非常に大規模な市場



国際送金ソリューション ロードマップ

■ 2025年中の商用化を目指す

prog///at

Progmatを 共同設立 **Swift**

Swiftと連携し、 ステーブルコイン国際送金 基盤構築プロジェクトを開始 商用化を目指す

2023 2024 2025