

2025年12月期
第3四半期決算説明資料

2025年11月14日
株式会社ギフトィ

- I. 2025年12月期第3四半期実績
- II. 【再掲】2025年12月期業績予想および中期財務方針
- III. 【再掲】成長戦略
- IV. 【再掲】事業とサービスの概要
- Appendix

通期業績予想の進捗について

- 営業利益は通期業績予想に対して96%と高水準で推移。
- 第4四半期は、単体業績の好調を踏まえた業績連動賞与の支給に加え、来期以降の持続的な成長に向けた先行投資を実施予定。
- これらを踏まえ、**通期業績予想は据え置き**とする。

2025年12月期第3四半期実績（3カ月）

- giftee for Businessサービスが引き続き成長をけん引。YouGotaGift.com Ltd.（以下、YGG社）の今期からの収益寄与により、**売上高・EBITDAは前年同期比で大幅増**。
 - ✓ 流通額：341億円（前年同期比 +13%）
 - ✓ 売上高：3,308百万円（前年同期比 +38%）
 - ✓ EBITDA：845 百万円（前年同期比 +43%）
- サービス別では個人・法人・自治体まで幅広い需要を取り込み、**各サービスが着実に成長**。
 - ✓ 主力のgiftee for Businessサービスは、季節性で弱含む傾向にある第3四半期においても、**売上高、DP数・案件数のいずれもが高水準で推移**。

2025年12月期第3四半期実績
通期業績予想進捗率

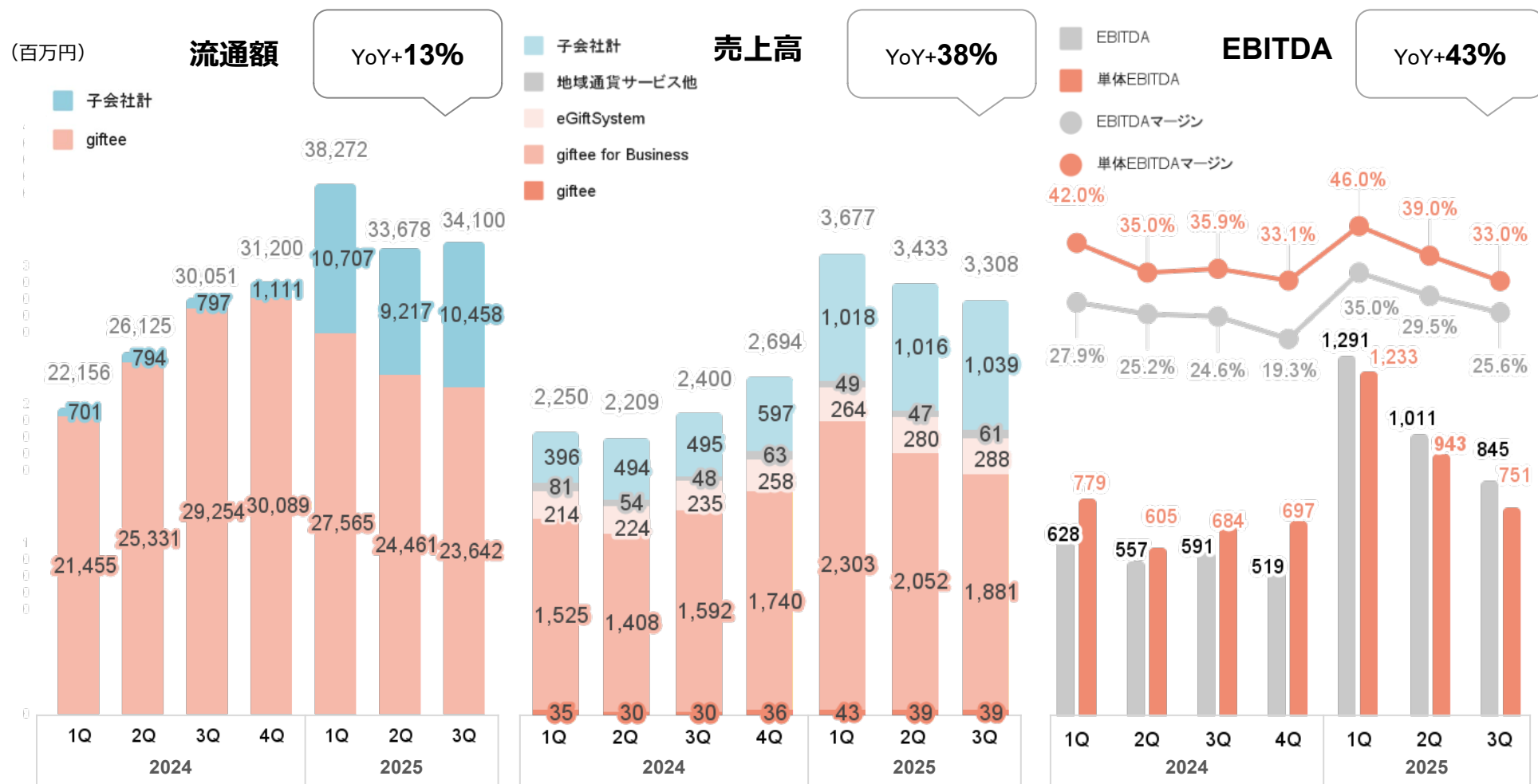


営業利益は高水準で推移。
第4四半期は、主に人件費等の増加により四半期の中で最もコストが高く、利益が出にくい構造にあることに加え、業績連動賞与の支給および来期に向けた先行投資を予定。
そのため、**通期予想は据え置き**。

	第3四半期実績	通期業績予想	進捗率	前年同期比(参考)
売上高	10,417 百万円	14,298 百万円	73 %	+ 52 %
EBITDA	3,147 百万円	3,551 百万円	89 %	+ 77 %
EBITDAマージン	30 %	25 %	—	+ 4 pp
営業利益	2,301 百万円	2,408 百万円	96 %	+ 66 %
営業利益率	22 %	17 %	—	+ 2 pp
当期純利益 (non-GAAP)	1,137 百万円	1,246 百万円	91 %	+ 63 %
流通額	106,051 百万円	136,047 百万円	78 %	+ 35 %

2025年12月期第3四半期実績 流通額・売上高・EBITDA 四半期推移

giftee for Businessサービスが引き続き成長をけん引。YGG社の今期からの収益寄与により、**売上高・EBITDAは前年同期比で大幅増。**

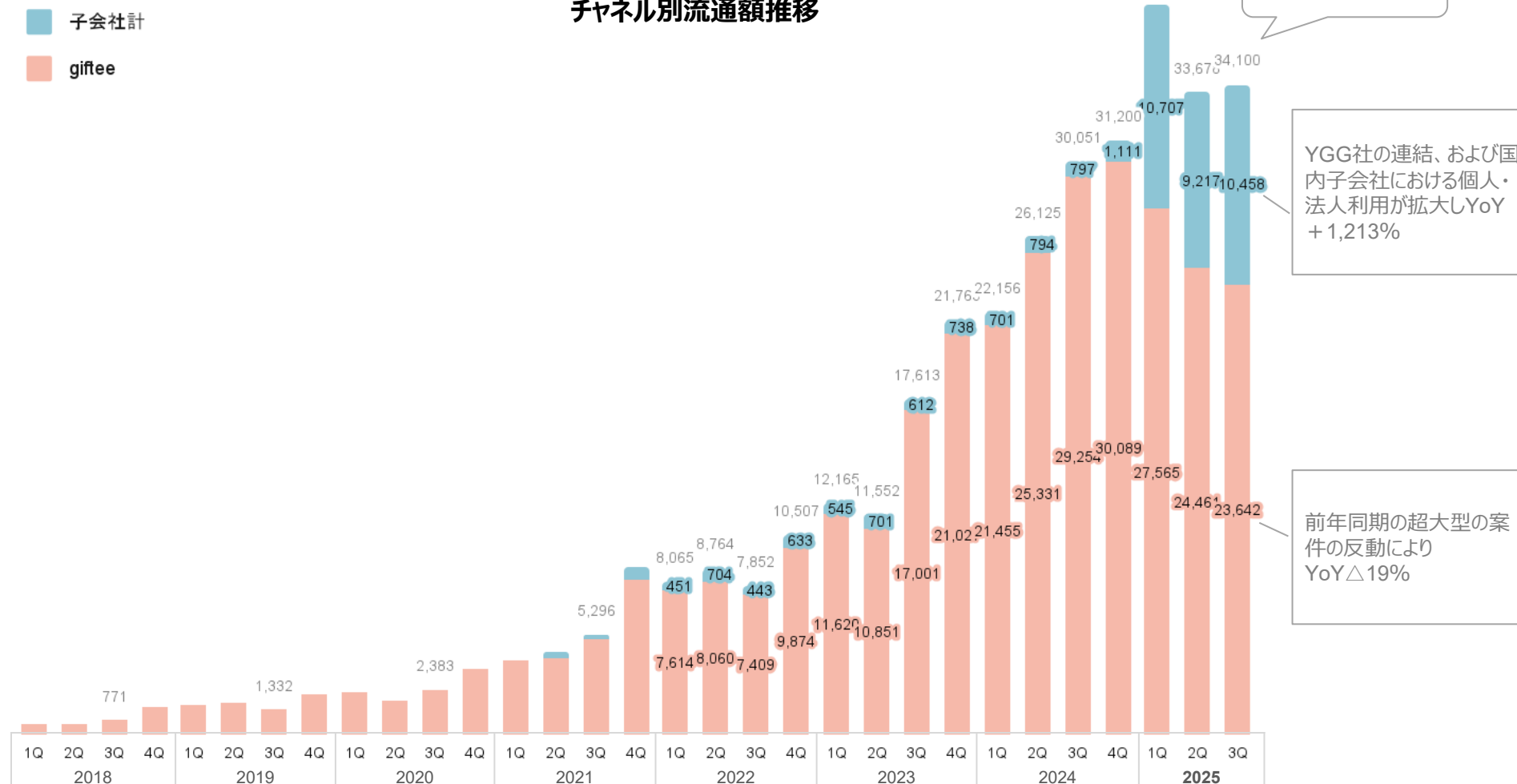


2025年12月期第3四半期実績 流通額（四半期推移）

単体流通額は、前年同期に非常に大型の案件があった反動により前年同期比で減少したが、想定の範囲内。
連結ベースでは、YGG社の今期からの寄与により、前年同期を大きく上回る水準で着地。

単位（百万円）

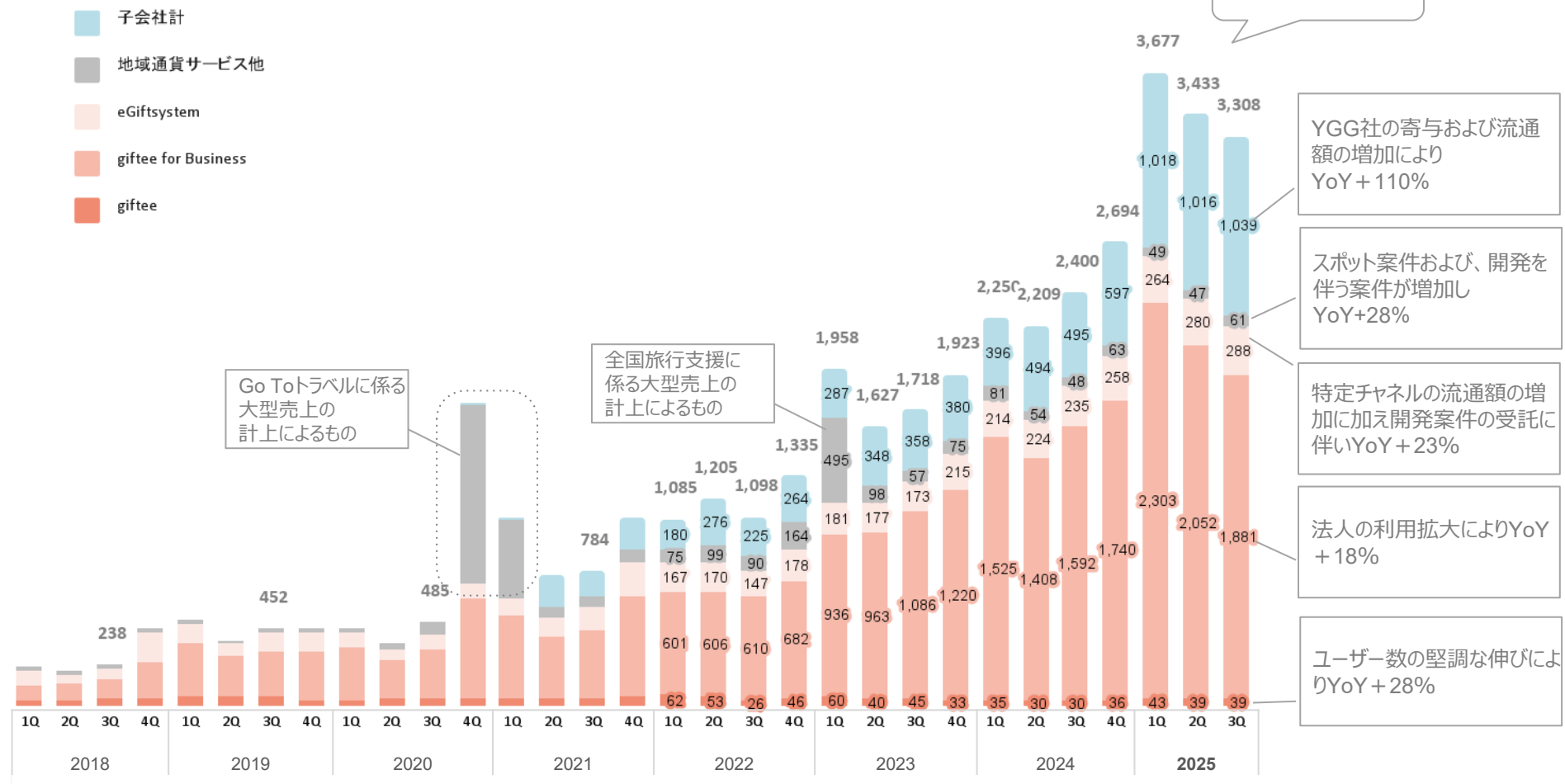
チャネル別流通額推移



2025年12月期第3四半期実績 売上高（四半期推移）

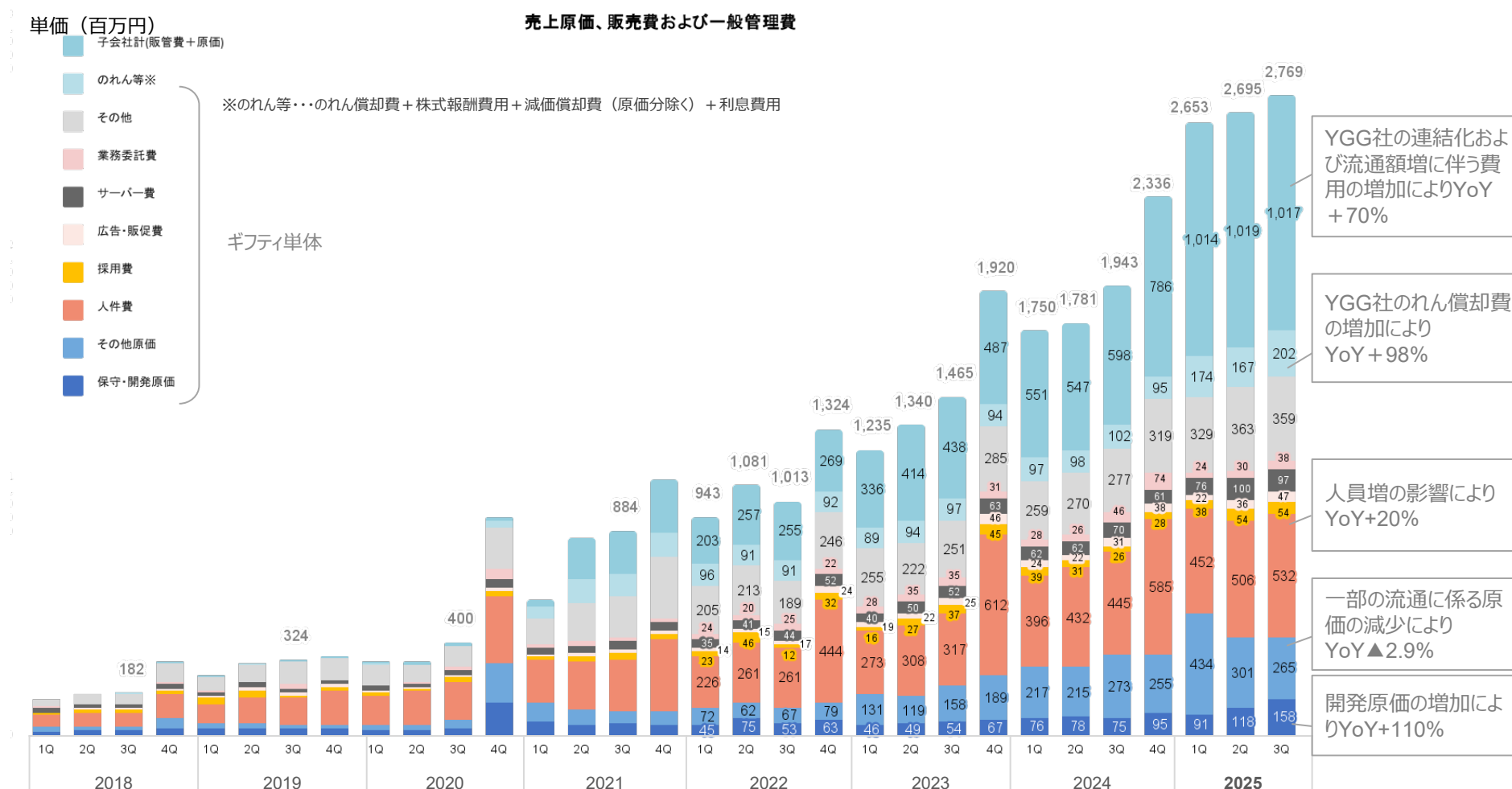
giftee for Businessの好調な推移に加え、YGG社の連結寄与もあり、売上高は前年同期比で大幅に増加。

単位（百万円）



2025年12月期第3四半期実績 売上原価、販売費および一般管理費内訳（四半期推移）

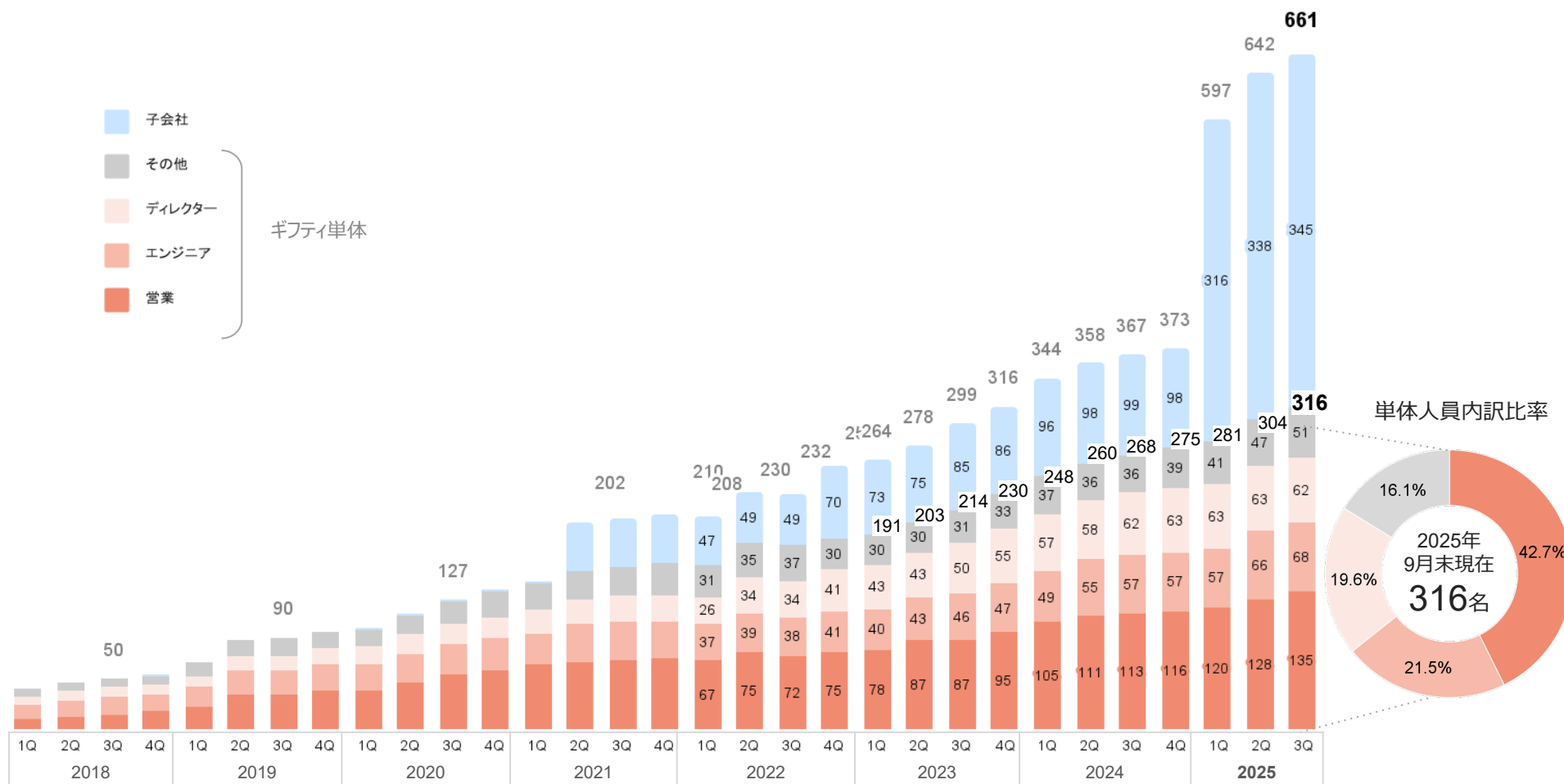
単体原価は、主に開発に伴う原価の増加により前年同期比 + 22%。
同販管費は、人員増強および、YGG社に係るのれん償却費の増加等により前年同期比 + 33%。
子会社の原価・販管費は、YGG社の連結により前年同期比 + 70%。



2025年12月期第3四半期実績 人員数の推移

単体の人員数は、前年同期比+48名、前四半期比+12名と着実に増加。
YGG社の連結に伴い、子会社人員数は前年同期比+246名。

単位（人）

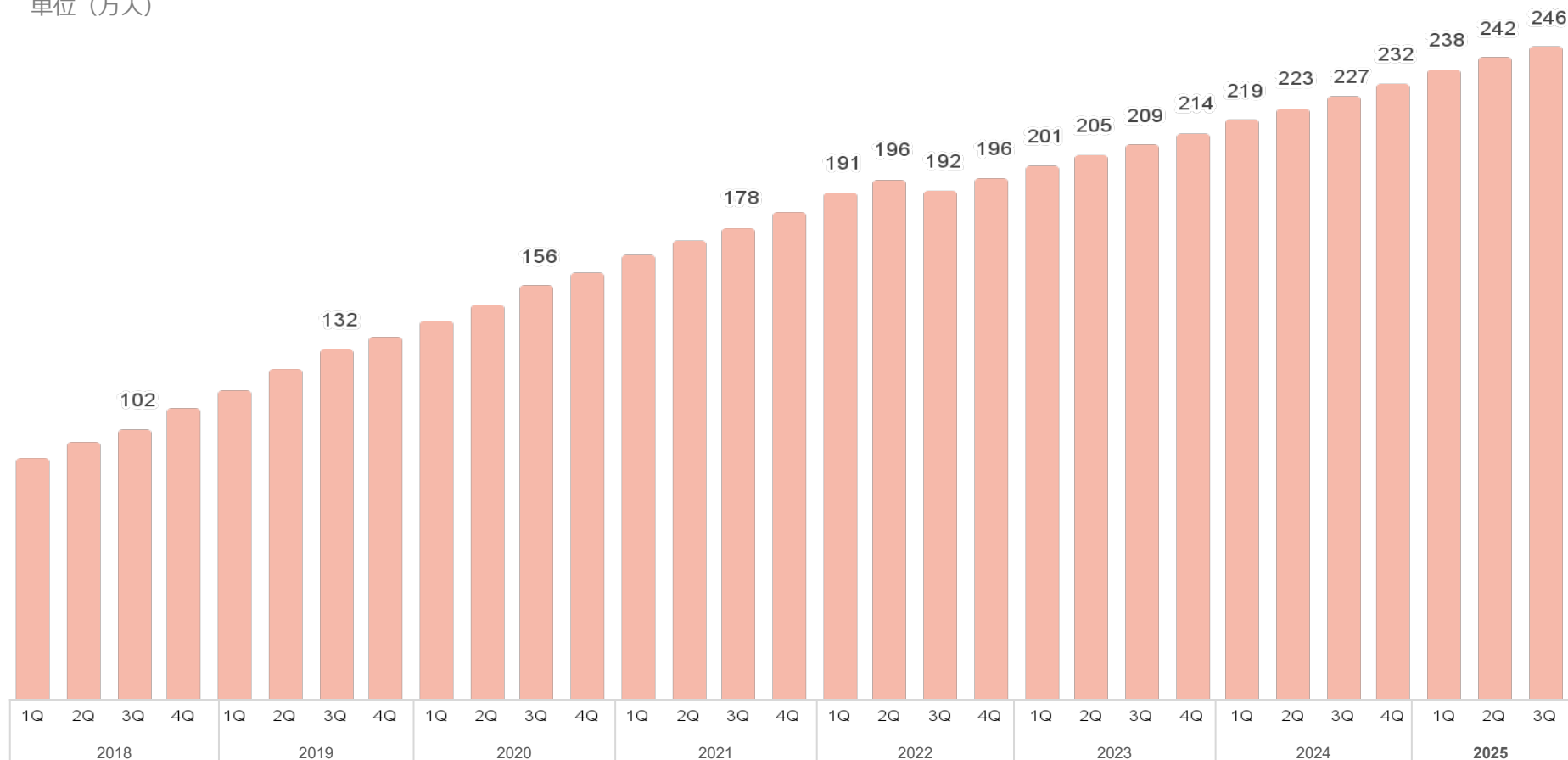


2025年12月期第3四半期実績 サービス別業績 gifteeサービス ～ 会員数 四半期末数推移 ～



gifteeサービスの会員数は、前年同期比+19万人、前四半期比+4万人と**堅調に増加**。

単位（万人）

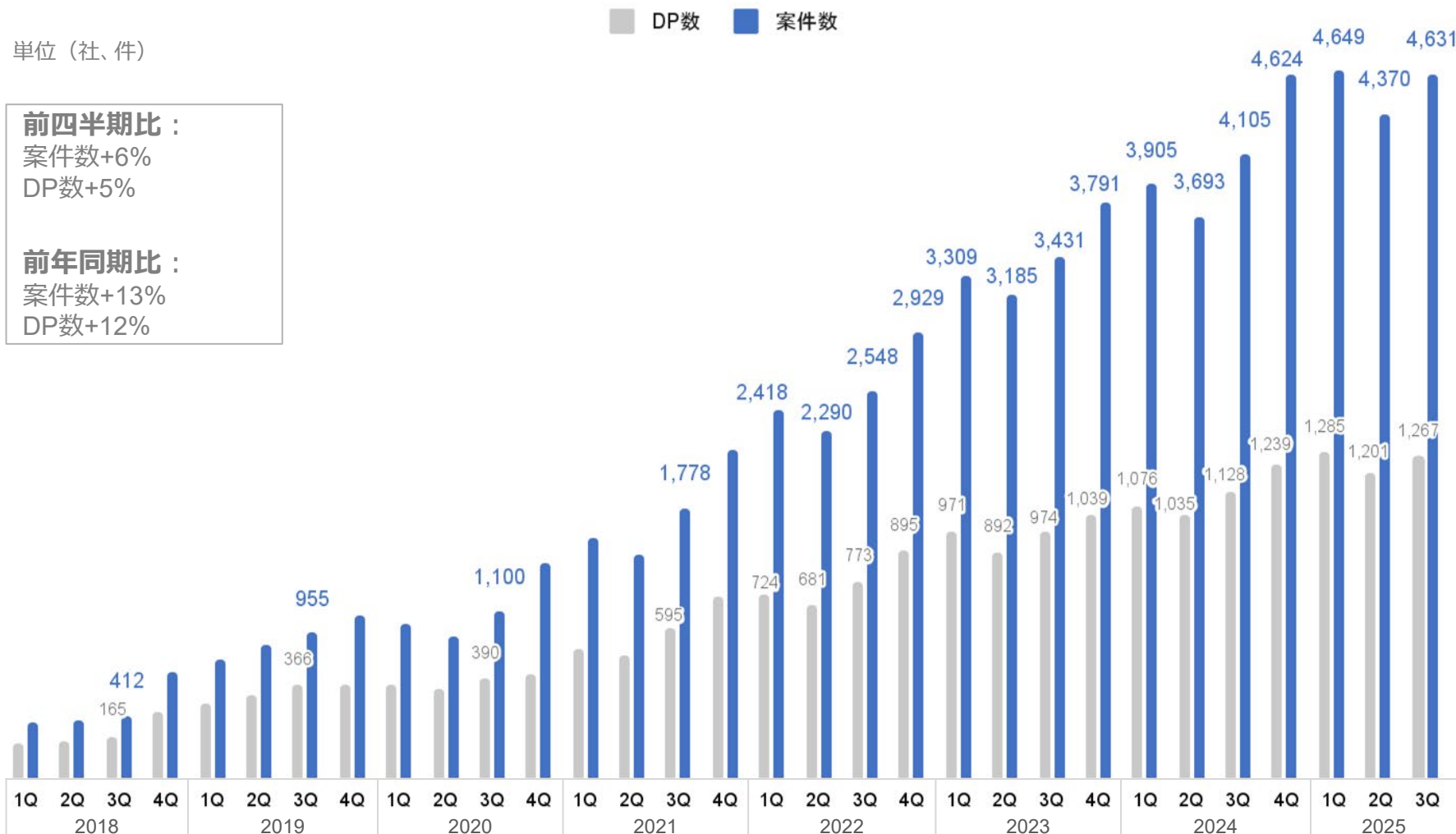


2025年12月期第3四半期実績 サービス別業績

giftee for Businessサービス ～ eギフト利用企業(DP)数・案件数推移 ～



季節性で弱含む傾向のある第3四半期においても、**DP数、案件数**はいずれも**高水準で推移**。
引き続き、企業の販促や福利厚生における利用に加え、自治体の子育て支援を中心とした利用が拡大。



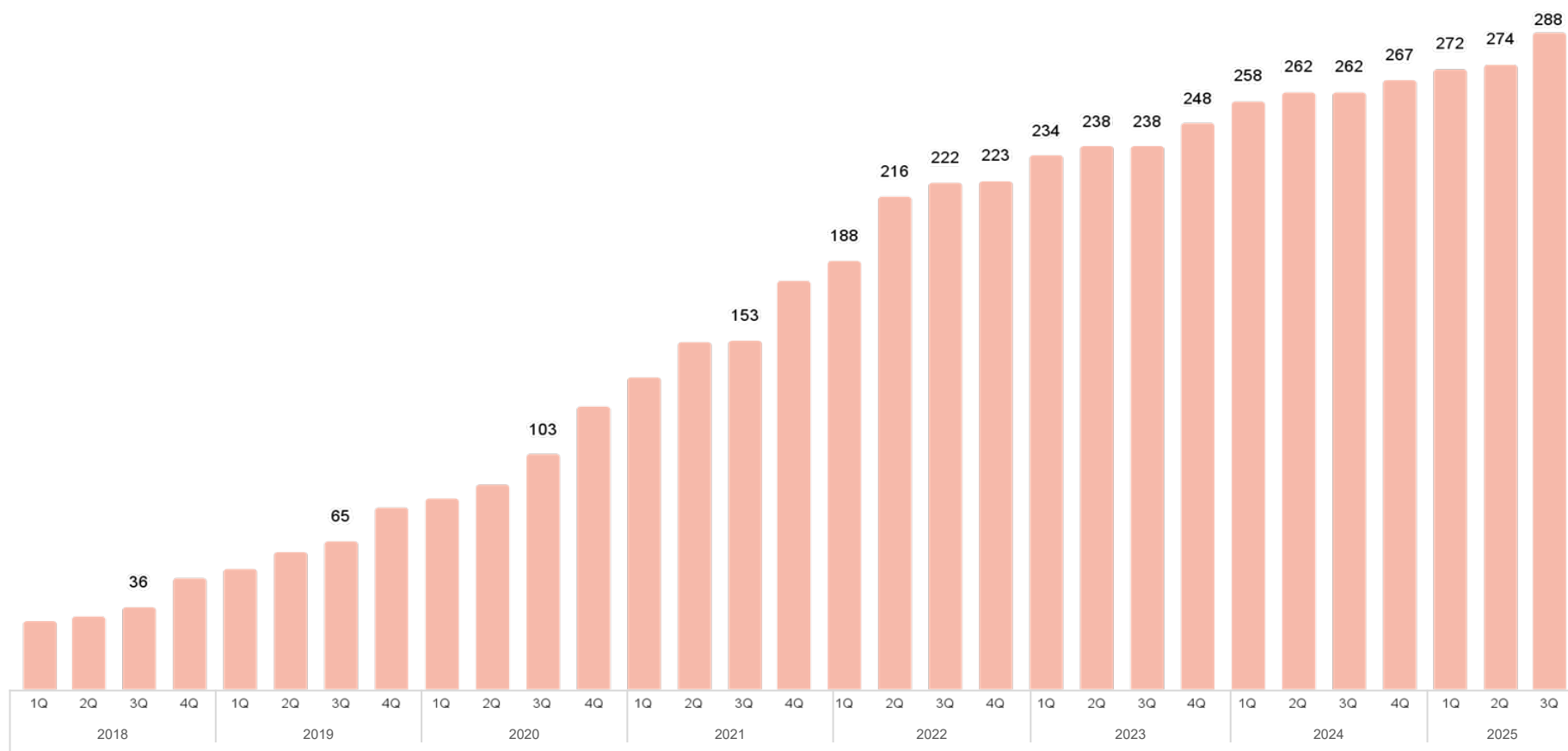
※DP数は各四半期のユニーク利用企業数。

2025年12月期第3四半期実績 サービス別業績

eGift System サービス ～ eギフト発行企業(CP)数 四半期末数推移 ～

ギフト単体CP数は288社。前年同期比+26社、前四半期比+14社増と着実に増加。

単位（社）



※2024年4Q時点で連結からギフト単体のみのCP数に変更、過去データの遡及修正。

2025年12月期第3四半期実績 サービス別業績 eGift Systemサービス ～ トピックス 新規導入CP ～

giftee*

多業種へのeGift System導入が引き続き拡大。

eGift System



お菓子

亀田製菓株式会社 様



スポーツ

アシックスジャパン
株式会社様



コスメ

株式会社
アイスタイルリテール 様

JAL Pay

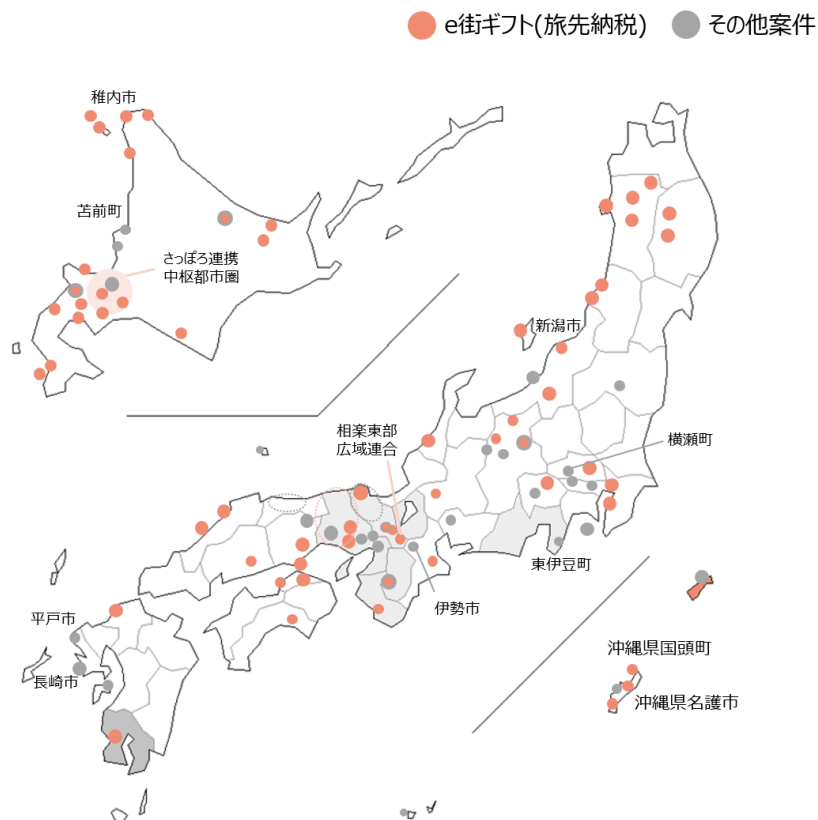
ポイント

JALペイメント・ポート
株式会社 様

2025年12月期第3四半期実績 サービス別業績 地域通貨サービス ～ 導入状況 ～

旅先納税の案件獲得に加え、プレミアム商品券などの新規導入が着実に進む。

2025年3Q実施案件



導入事例

新潟県新潟市_旅先納税

新潟県初導入。
返礼品である電子商品券は、市内の飲食店や宿泊施設を含めた加盟店84店舗※で利用可能



※2025年10月末時点

北海道苫前郡苫前町_プレミアム地域振興券発行事業

町内の電子商品券施策を集約する「苫前町チケットポータル」の運用および町民向けプレミアム付電子商品券「プレミアム地域振興券」の発行開始
今後も電子商品券や自治体ポイントなどの複数の施策が、「e街プラットフォーム®」のマルチユースを前提に提供開始



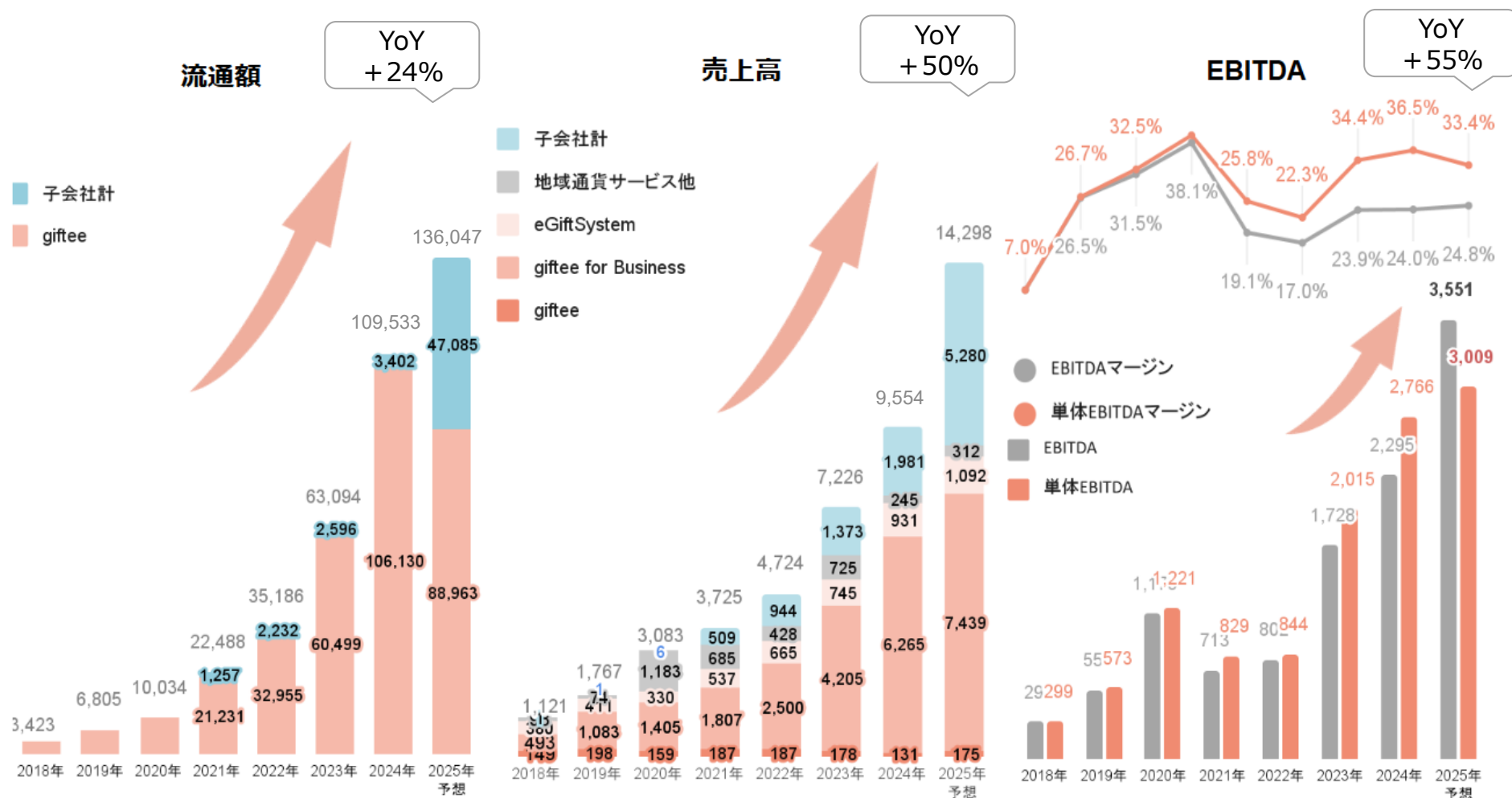
Ⅱ．【再掲】2025年12月期業績予想 および中期財務方針

2025年12月期業績予想

2025年12月期流通額・売上高・EBITDA予想



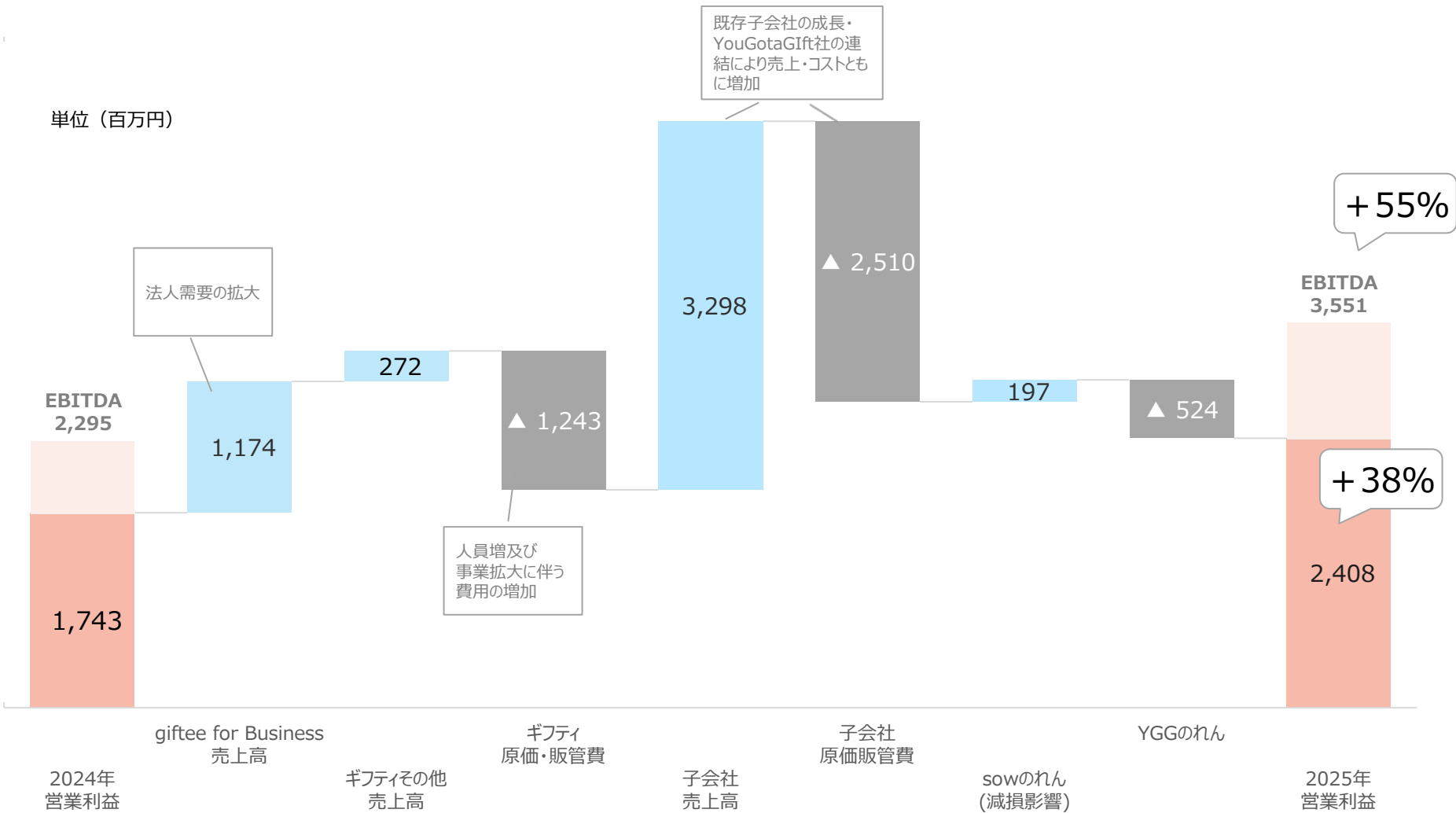
ギフト単体の成長に加え、今期連結したYGGの影響含む子会社の貢献により、**流通額・売上高・EBITDAすべてにおいて過去最高値を目指す。**



2025年12月期業績予想
EBITDA/営業利益変動要因



giftee for Businessの売上成長に加え、YGGの連結により、売上・コストともに大幅増加を見込む。



2025年12月期業績予想
通期業績予想（前期比）



流通額・売上高・EBITDAすべてで、**3年連続の過去最高値更新**を目指す。
Non-GAAPベースの当期純利益は27%増。
配当性向※は30%とし、1株当たり配当は13円を予定。

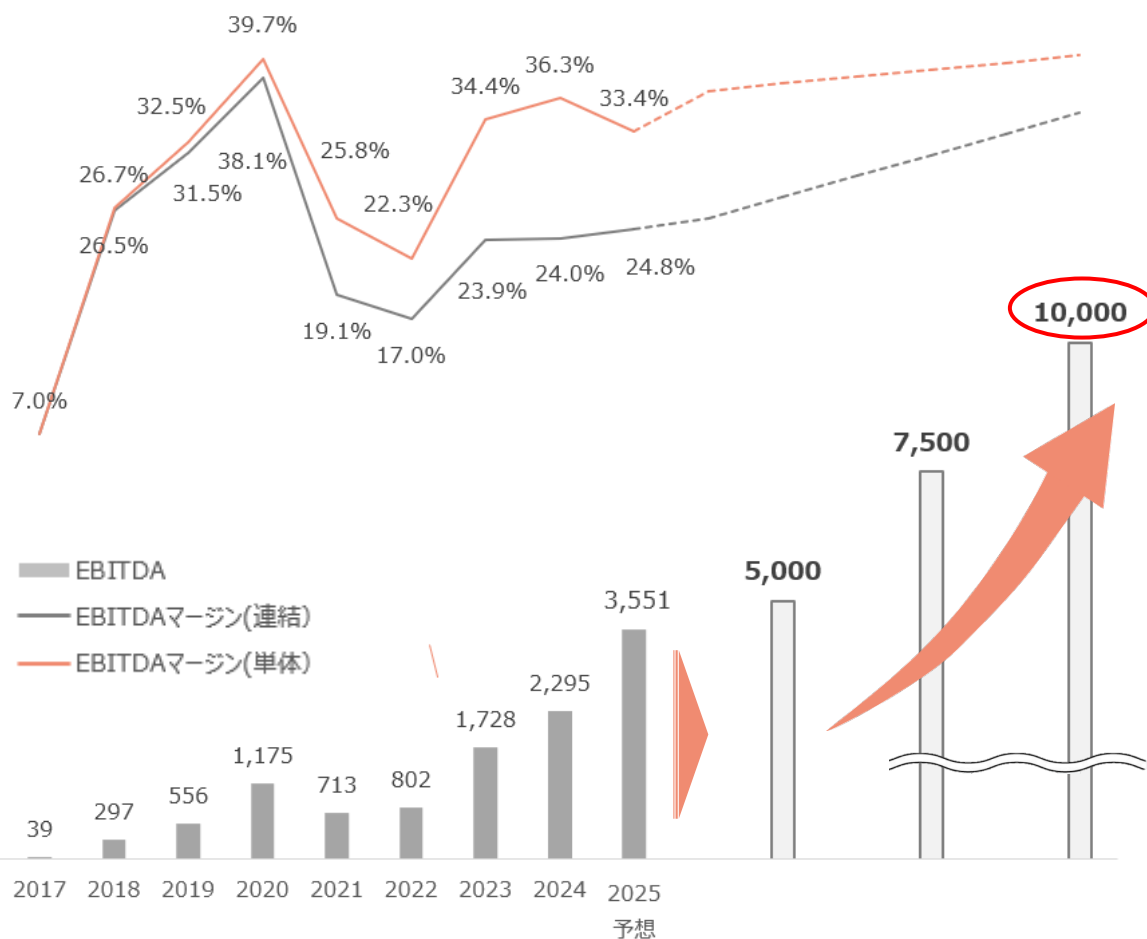
	2025年12月期 通期業績予想	2024年12月期 実績	増減
売上高	14,298 百万円	9,554 百万円	+ 50 %
EBITDA	3,551 百万円	2,295 百万円	+ 55 %
EBITDAマージン	25 %	24 %	+ 1 pp
営業利益	2,408 百万円	1,743 百万円	+ 38 %
営業利益率	17 %	18 %	△ 1 pp
当期純利益	— 百万円	△510 百万円	- %
当期純利益(non-GAAP※)	1,246 百万円	982 百万円	+ 27 %
一株当たり配当	13 円	10 円	+ 30 %
流通額	136,047 百万円	109,533 百万円	+ 24 %

※ 配当性向は特別損益、およびオープンイノベーション減税等非経常的な税効果等の一次的損益を調整したNon-GAAP当期純利益をベースに算出。
※ Non-GAAP当期純利益は、特別損益、およびオープンイノベーション減税等非経常的な税効果等の一次的損益を調整して算出。

中期財務方針

中期的なEBITDA100億円達成に向け、以下の戦略を引き続き推進。

EBITDA・EBITDAマージンの推移 単位（百万円）



1

既存事業のさらなる成長

単体は既に高い利益率に到達。
引き続きさらなる成長を図る。

2

投資フェーズ子会社の利益化

流通額拡大・シナジー発揮による
子会社の利益化の推進。

3

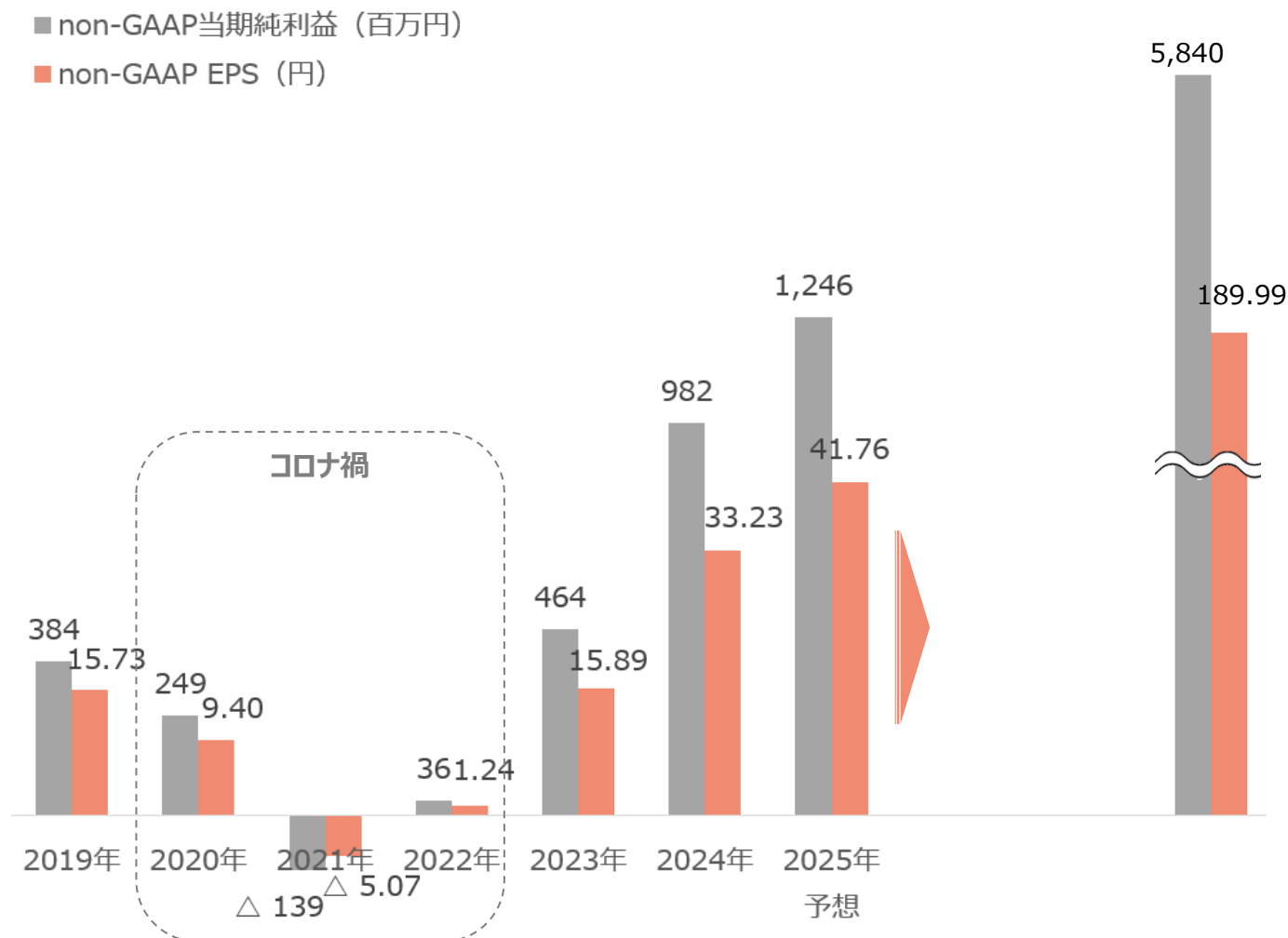
戦略的M&A

シナジー貢献・利益貢献の見込めるM&Aの
実施。
(例：YouGotaGift.com Ltd.の取得)

※具体的な成長戦略は、本資料内「成長戦略」参照。

利益成長と連動した増配・EPSの成長を実現する。

Non-GAAP当期純利益・EPSの推移



※ Non-GAAP当期純利益は、特別損益、およびオープンインボイス減税等非経常的な税効果等の一次的損益を調整して算出。

Ⅲ.【再掲】成長戦略

eギフトの発券から流通まで、一気通貫で提供するプラットフォームを構築
CP、DP、個人利用者が相互に作用しながら拡大する循環型ビジネスモデル

eギフトプラットフォーム

豊富かつ魅力的なコンテンツを武器に
ディストリビューションを強化

発券 eギフト発行企業 (CP)

③ **eGift System**
—— 飲食/流通/小売/サービス ——

STARBUCKS® baskin BR robbyns サーティワン Mister Donut GOTOVA

GODIVA コジマ 大塚 GOTOVA 一蘭

JINS Raffine HIBIYA KADAN

—— デジタル商品 ——

apple amazon Google Play QUO Pay クオ・カード ペイ 等

CP数
267社

流通額：1,095億円

流通 eギフト利用企業 (DP)

個人向け

① **giftee***

STARBUCKS® baskin BR robbyns サーティワン 等

LINEギフト GiftMall ギフトモール Benefit one 等

法人向け

② **giftee***
for Business

保険 インターネット カード 銀行証券 自動車

会員数
232万人

DP数
2,028社

ディストリビューションを武器に
コンテンツを開拓・強化

* DP数は2024年12月期通期のユニーク利用企業数。

CP、DP双方に対する顧客提供価値を高めることによる高い成長率の継続を目指し、成長戦略として「eギフトプラットフォームの拡大」と「地理的な横展開」を掲げており、加えて、**機動的なM&Aにより当該成長戦略の実現を強化・加速させていく。**

eギフトプラットフォームの拡大

- 魅力的なコンテンツの拡充（CP数、業界・カテゴリー）
- eギフト利用企業（DP）数と流通額の拡大
- 新規サービスの開発・展開



地理的な横展開

- マレーシア、ベトナムへの展開
- ASEAN、その他海外地域への進出

機動的なM&Aにより加速度的な成長を企図

成長戦略について eギフトプラットフォームの拡大と地理的な横展開

①魅力的なコンテンツの拡充、②eギフト利用企業（DP）数と流通額の拡大、③新規サービスの開発・展開、
加えてその④地理的な横展開をすることによる成長を図る。
その実現手段としてM&A/アライアンスも検討する。



成長戦略について_eギフトプラットフォームの拡大 魅力的なコンテンツの拡充（CP数、業界・カテゴリ）

giftee*

1. これまでの注力業界である飲食・小売業界の更なる企業数拡大
2. 多様なニーズに対応すべくジャンルの拡張
3. ユーザーの選択肢の増加を実現する自社コンテンツの提供



eギフトの発行に留まらず、多様化する顧客ニーズ応える新規サービスにより提供価値を向上。

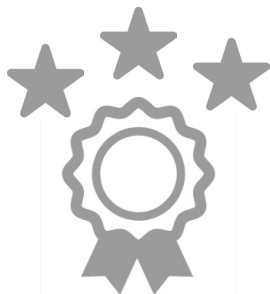
店舗向けサービス

店舗のニーズにマッチしたサービスをスピーディに開発・提供

eStamp、回数券、クーポン サブスクリプション、e定期券



ロイヤルティプログラム



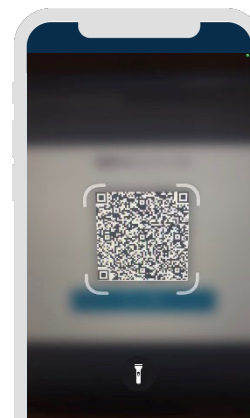
モバイルオーダー



企業向けサービス

株主優待電子化

QRコードを読み取り、
優待受取サイトへ



優待受取サイトtop



優待選択・受取

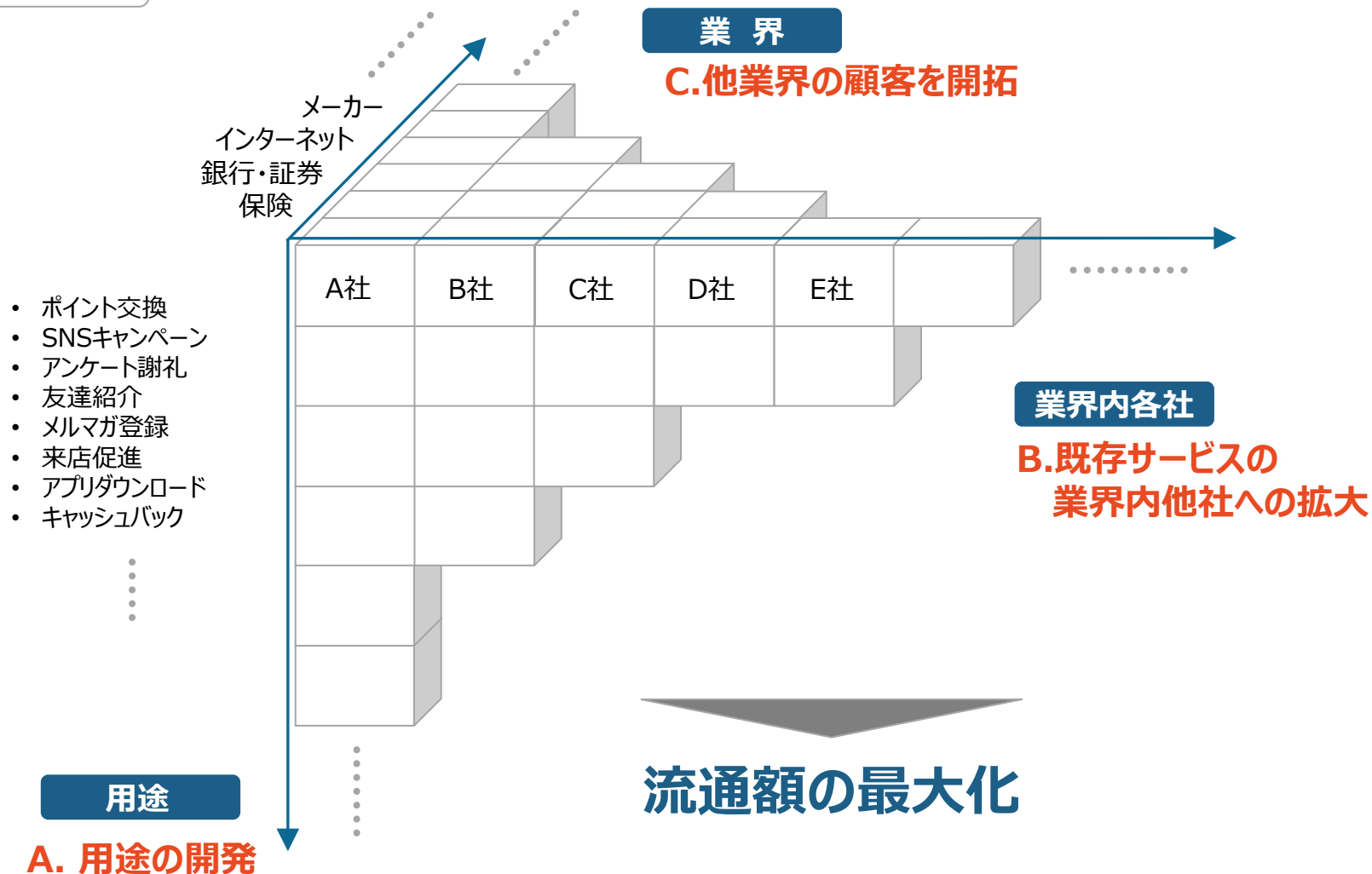


- ✓ ペーパーレス化による環境負荷軽減
- ✓ 配送費、生産集計等の間接コストの削減
- ✓ 利用データの取得によるマーケティング施策等への活用

成長戦略について_eギフトプラットフォームの拡大 eギフト利用企業(DP)数と流通額の拡大

A.開発した用途をB.C. と横展開を進め立方体全体の体積を広げていくことで流通額拡大を図る。

拡大方向性



成長戦略について_eギフトプラットフォームの拡大 DP 新規サービスの開発・展開 ~ニーズに応じたサービス開発~



複雑化・多様化する顧客ニーズに対応するため、ギフト配布ツールの開発・提供により、ユーザー満足度の高いキャンペーンの実現を図る。

ニーズに応じたサービス開発

giftee Campaign Platform



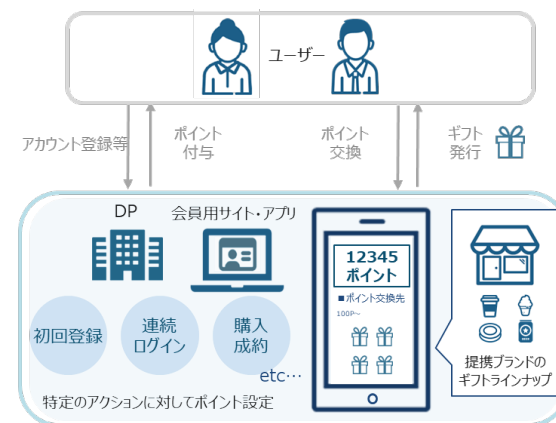
giftee greeting tool

オンライン営業支援サービス



giftee Point Base

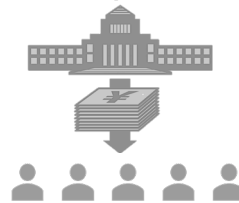
ポイント付与~ギフト交換まで一括機能提供



成長戦略について_eギフトプラットフォームの拡大 eギフト利用企業(DP)数と流通額の拡大 ～領域の拡大～

gifteeBox、えらべるPayの展開により、2022年以降、従来のBtoC領域に加えて、新たにCorporateGift(BtoB/BtoE)・GtoC領域において、利用が拡大。

領域別利用用途例

用途					
既存領域			新規領域		
BtoC			Corporate Gift (BtoB/BtoE)	GtoC (Government to Consumer)	
友達紹介 キャンペーン 	ポイント交換 	アンケート謝礼 	社内報奨 	経済支援策（政府/自治体補助金等） 	
SNSキャンペーン 	抽選キャンペーン 	メルマガ登録 	企業/労働組合周年記念品 	子育て支援 	省エネ家電購入支援 
キャッシュバック キャンペーン 	マイレージ キャンペーン 	来店促進 	ウェビナー/ オンラインイベント特典 	電子申請促進施策 	節電プログラム 参加要請施策 

自治体のニーズに沿うgifteeBoxの特性を生かしたソリューションの提供により、領域の拡大を図る。

子育て世帯応援事業 案件事例



18歳以下のこども1人につき
3万円分のオリジナルgifteeBoxを配付

✓ 案件趣旨に沿った利用用途の制限が可能

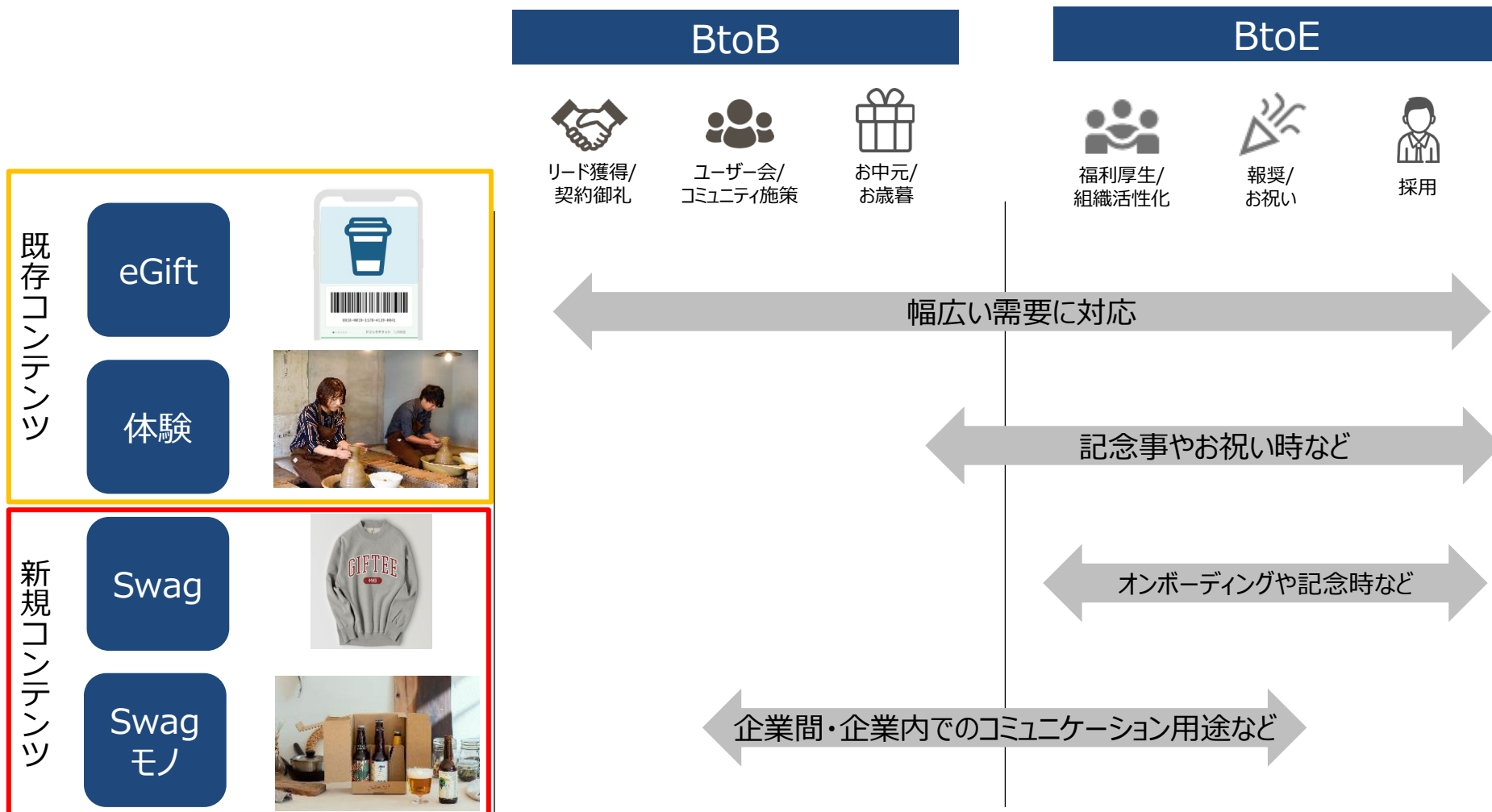
省エネ家電購入応援施策 案件事例



購入製品に応じて
5,000円～160,000円分のえらべるPayを付与

✓ 現金給付にかかる事務コストの削減

贈り先との関係性やオケーションによって、使い分けされる。当社は、既存コンテンツとしてeGift、体験ギフトを保有しており、モノ・Swagを拡大することで幅広いニーズへ対応。



BtoE領域では、従業員との関係性構築・維持・強化につながる幅広い用途が顕在化。
企業ニーズに対応したBtoE特化型の新規サービスを展開し、更なる用途の探索と利用の拡大を図る。

BtoE用途

 採用活動 入社	 イベント	 お祝い	 表彰 永年勤続	 健康経営	 慰労	 周年記念	 中途 再雇用
インターン向け	社員総会	本人誕生日	永年勤続表彰	ウォーキングイベント	慰労	設立記念	リファラル
面談謝礼	ファミリーデー	家族誕生日	営業報奨	禁煙成功	福利厚生利用	製品・サービス	アルムナイ
交通費補助	懇親会	結婚記念日	プロジェクト達成	早期受診	ホリデーギフト	上場記念	
内定オファー	事業部イベント	出産祝い	アルバイト表彰	ポイント交換			
内定祝い	食事補助	入学祝い					
懇親会	参加謝礼						
内定式	組合活動						
ウェルカムギフト							

新規サービス


企業

企業が独自に設定した条件に対してポイントを付与
(毎月の福利厚生や誕生日など)


従業員

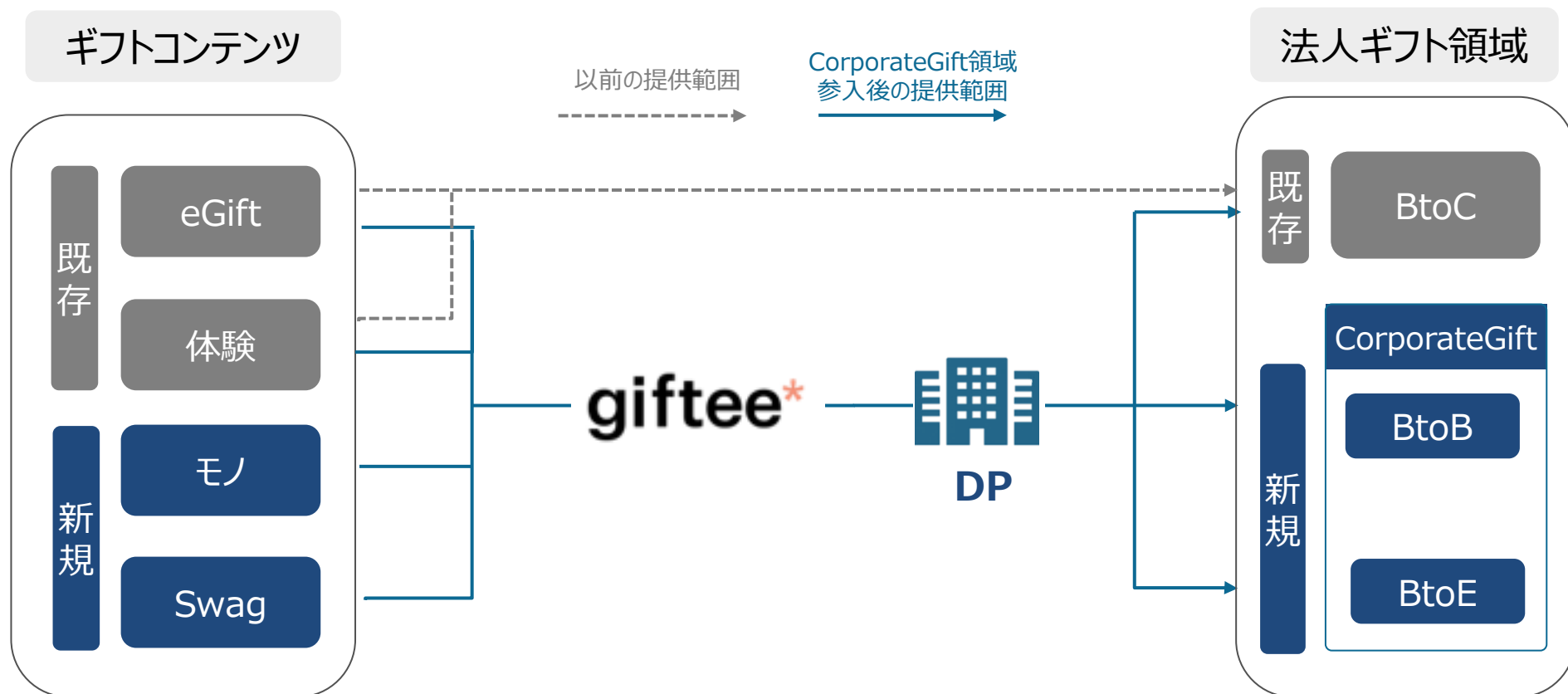
ポイント利用で1,000種類以上のeギフトと交換可能


12345
ポイント
●ポイント交換
●●●●●

giftee* Benefit

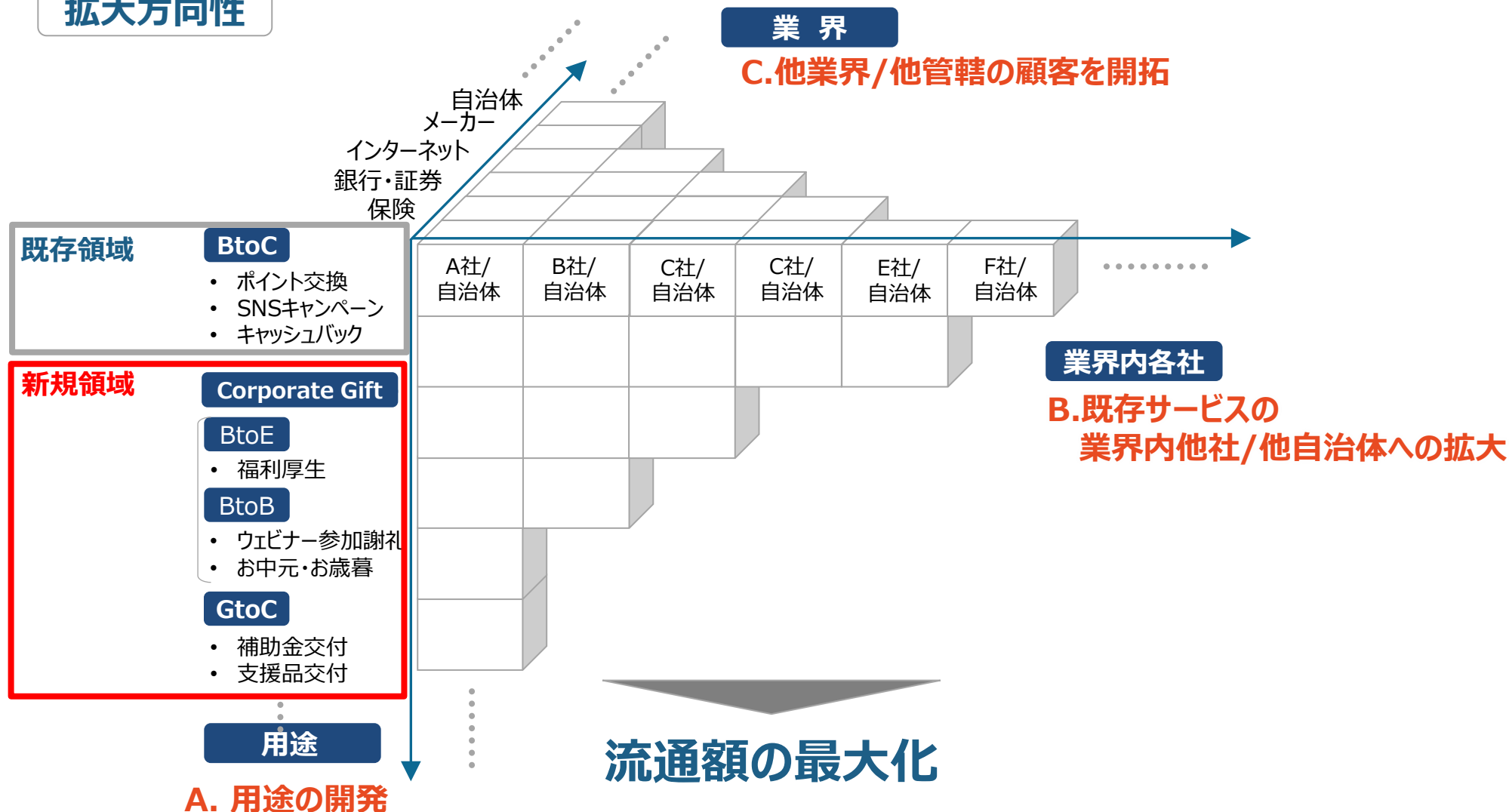
企業側の開発なしで利用可能な
ポイントプログラム等の
福利厚生サービス

CorporateGift領域へ参入し、モノ/swagのコンテンツ拡充を図るすることで、新規だけでなく、既存のコンテンツ・領域の拡大にも寄与。今後も相互に作用しながら法人ギフトの流通拡大を図る。



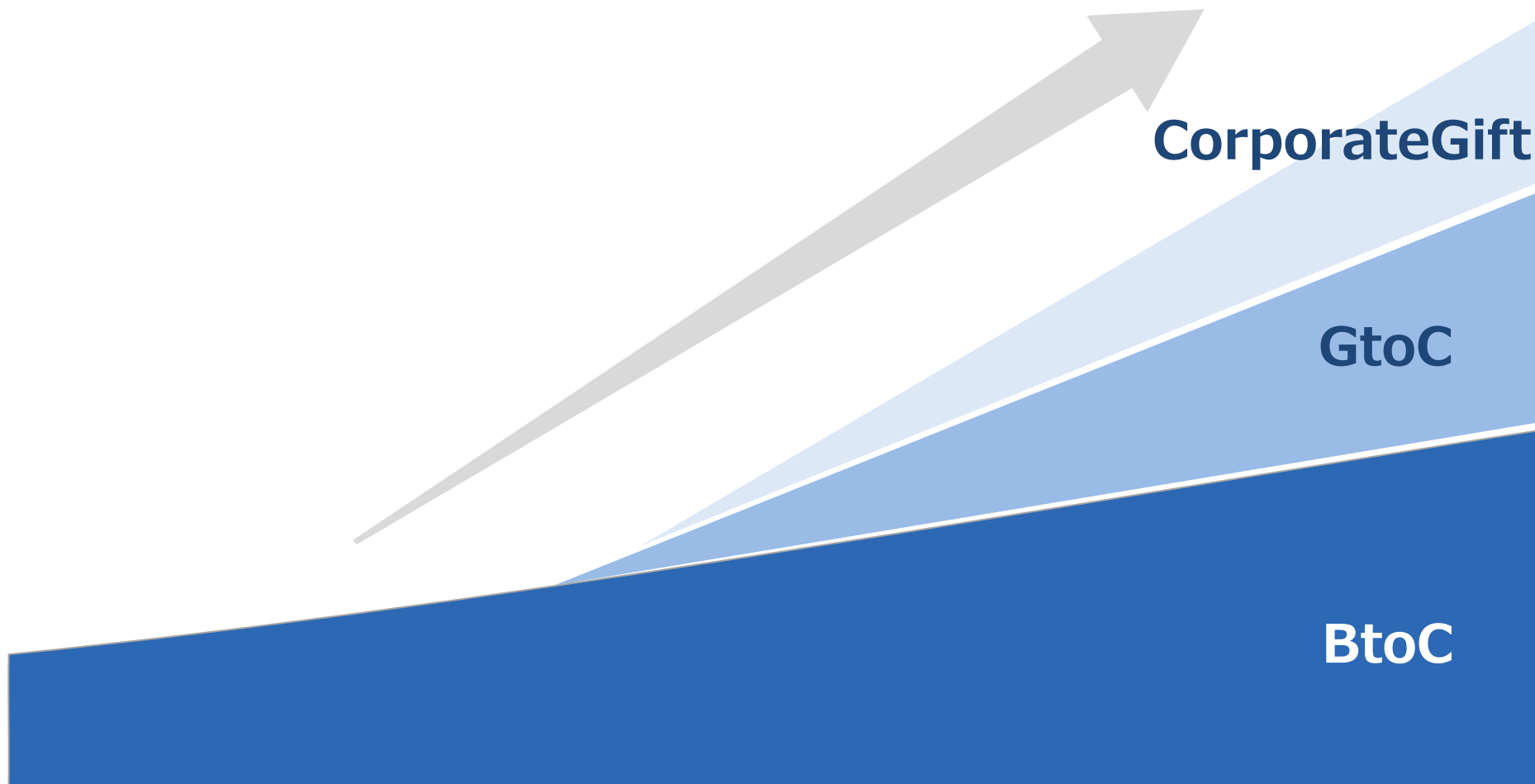
既存のBtoCに加え、CorporateGift、GtoC領域においても同様に、3軸でのアプローチにより拡大を図る。

拡大方向性



既存のBtoC領域のオーガニックな成長に加え、

2023年から顕在化したGtoC、CorporateGift領域の展開により高い成長の維持を目指す



既に進出しているASEANに加えて、YouGotaGIFT.com Ltd.の連結子会社化によりMENA地域へ拡大。

2024年～
MENA地域
への展開

2018年～
ASEANへの展開

2024年12月

YouGotaGIFT.com Ltd. 連結子会社化
MENA地域内でも特段GCC加盟国※にて
eギフトプラットフォーム事業を展開

2023年8月

ギフティ テックベトナム社(開発拠点) 営業開始
日本含めた各国向けプロダクトの開発を実施

2021年7月

ギフティ メコン社(ベトナム) 営業開始

2018年10月

ギフティ マレーシア社 営業開始

2022年10月

ギフティインドネシア社 営業開始

成長戦略を加速度的に実現するため引き続き成長戦略実現に寄与するM&A/アライアンスを推進予定。
これまでの当社の成長戦略実現のためのM&A/出資は以下の通り。

M&A及び出資の実績

1 eギフトプラットフォームの拡大

- 魅力的なコンテンツの拡充（CP数、業界・カテゴリー）
- eギフト利用企業（DP）数と流通額の拡大
- 新規サービスの開発・展開

2 地理的な横展開

- ASEAN展開

M&A

SOW
Experience

(2021年3月)

paintory

(2022年10月)

Brewtope

(2023年1月)

出資

dirigio

(2021年7月)

PAN for YOU
パンフォーユー

(2020年12月)

SIRU+

(2021年1月)

KINCHAKU

(2020年6月)



GINKAN
(2020年2月)

他複数社

M&A

YOU
GotaGift

(2024年12月)

出資

TADA

(2021年5月)

JV

MEKONG
COMMUNICATIONS
A member of MEKONG ONE

(2021年3月※)

特に事業の不確実性が高いスタートアップの出資先において、当初想定していた事業計画からの遅延等により、減損損失が発生するリスクも存在。

一方で戦略オプションとしてM&Aや出資は引き続き積極的に活用し、M&A/出資先とのシナジーを創出し、成長戦略の実現を図る。

2025年9月期末リスク資産

項目	社数	期末残高
のれん等	3社	4,370百万円
投資有価証券※	24社	3,856百万円
合計	27社	8,226百万円

※ 投資事業有限責任組合への出資額を除く

投資先とのシナジー事例

- PAN for YOU との全国パン共通券の共同展開



全国パン共通券

2021年12月より全国のパン屋さん（19ブランド、335店舗）で利用可能なeギフトを販売開始。順次利用店舗を拡大中。

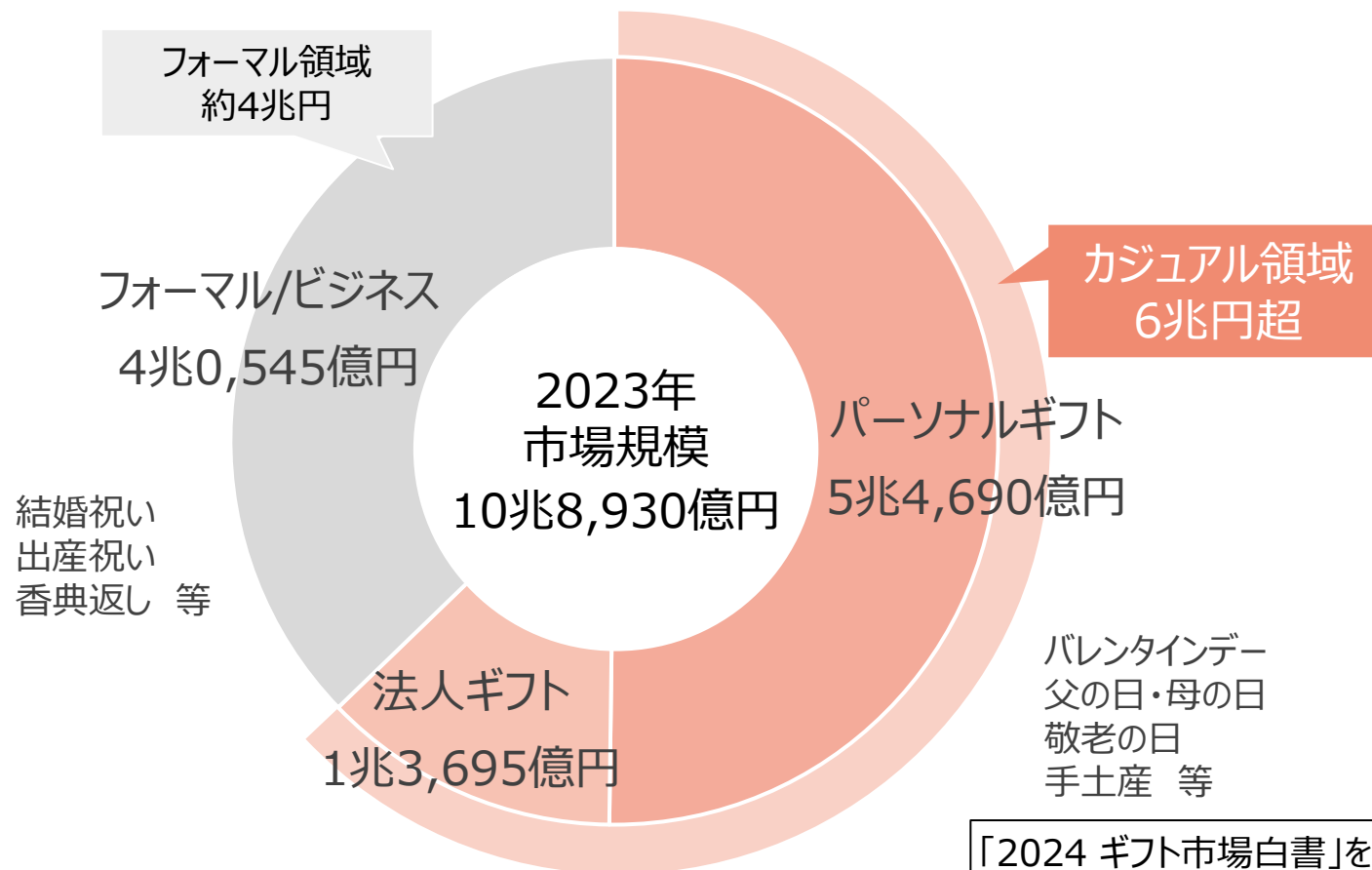
- DIRIGIOとのデリバリーシステムの共同提案（2023年に持分法適用関連会社化）



テイクアウトやデリバリーシステムの提供によるCPへの付加価値向上

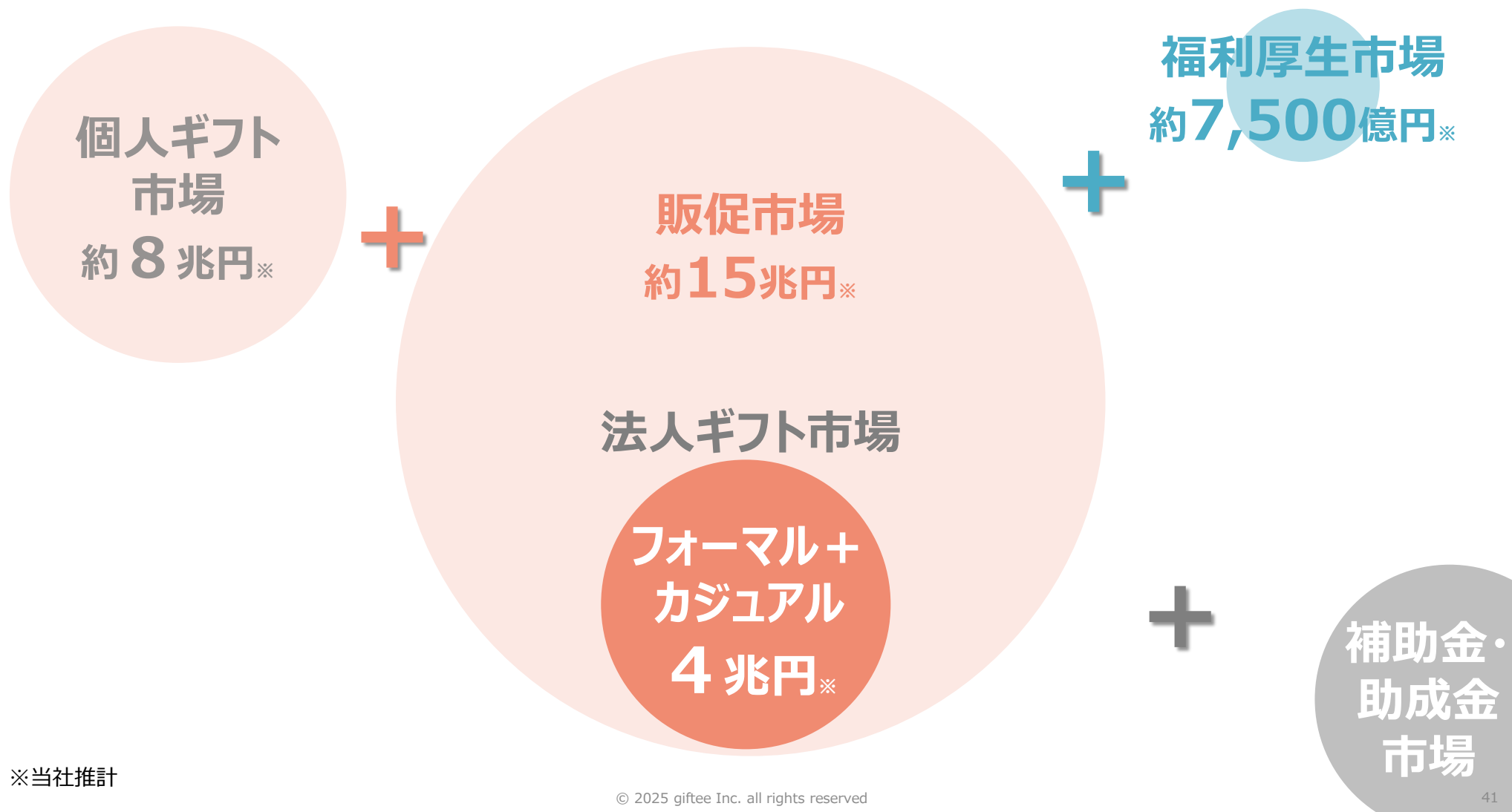
メインターゲットは国内のカジュアルギフト領域6兆円。

ギフト市場構成



「2024 ギフト市場白書」をもとに
最新データに改定

新規用途の開発により潜在市場をさらに拡大



※当社推計

当社グループのサステナビリティへの取り組み重要課題（マテリアリティ）を特定しております。
ミッション・ビジョンの実現に向けたこれらの取り組みを通じ、社会課題の解決に貢献してまいります。

重要課題（マテリアリティ）

取り組み

貢献するSDG s

サービス・ソリューションを通じた社会課題の解決

コミュニケーションの活性化
想い・絆・縁を育む
デジタル化による様々な負担の軽減

eギフトをはじめとするサービスを通じた、様々な場面
でのコミュニケーションの活性化
デジタル化による、環境負荷軽減をはじめとする、
様々な負担の軽減 等



持続的成長を支える基盤

E
(環境)

気候変動への対応
資源の有効活用

CO2排出量低減への貢献
資源利用削減への貢献 等



S
(社会)

ダイバーシティ&インクルージョン
人権の尊重と働きがいのある職場環境
データセキュリティ
お客様のプライバシー

ダイバーシティの推進
新しい働き方の実現
健康経営の推進
セキュリティ・プライバシー関連法令の遵守 等



G
(ガバナンス)

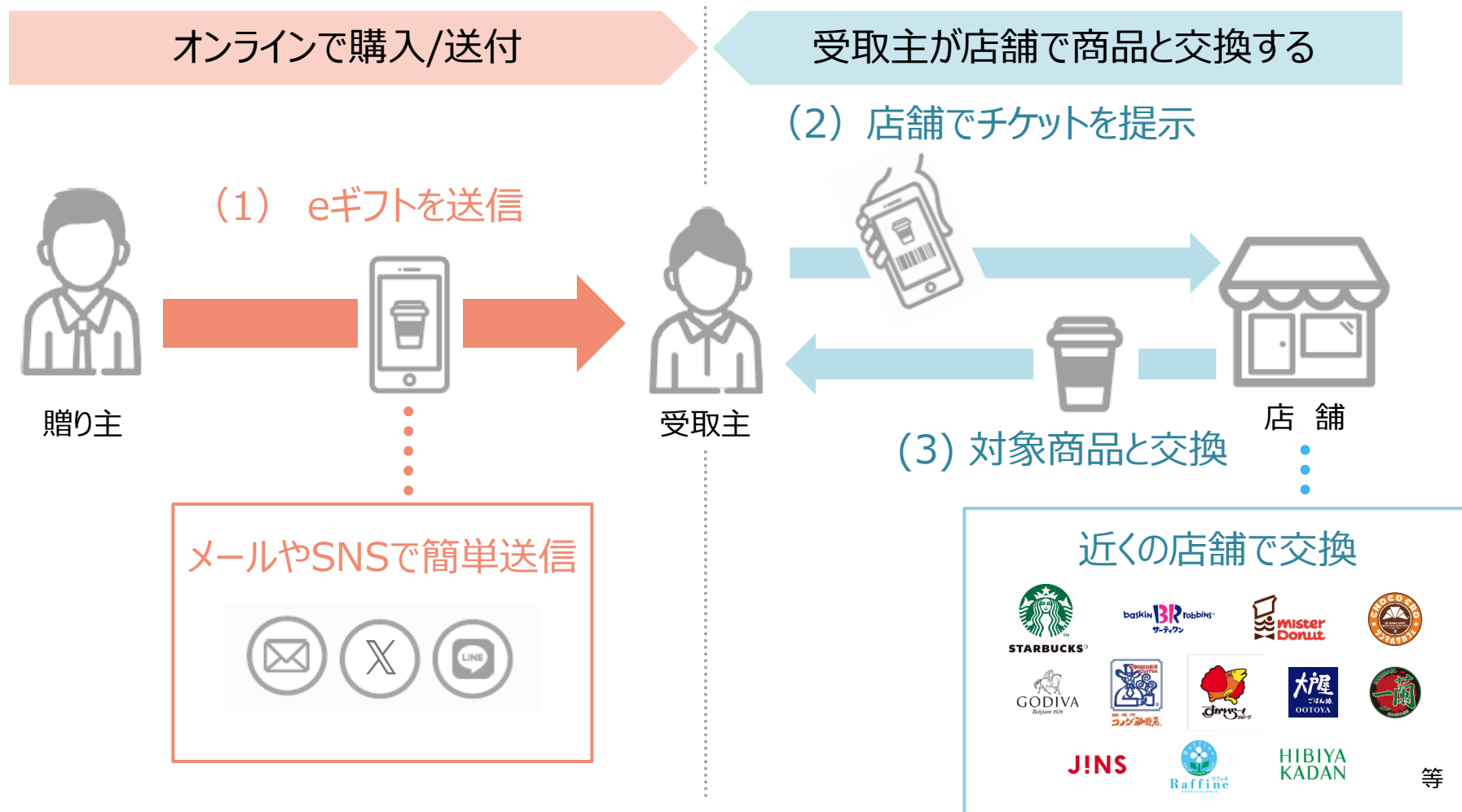
コーポレートガバナンス
コンプライアンス
公正な事業慣行

さらなる透明性・健全性向上に向けた
社内体制の構築 等



IV. 【再掲】事業とサービスの概要

「eギフト」とは、飲食・小売店舗等において、商品やサービスと交換することができる電子チケットです。



事業とサービスの概要

eギフトとは ～ラインナップ～

giftee*

数十円から選べる3,900種類以上のラインナップ
コーヒー、ギフト券、カタログギフト、数万円の旅行券ほか、多数。

コンビニ商品



コーヒー
120円～



お菓子
44円～



ソフトクリーム
129円～



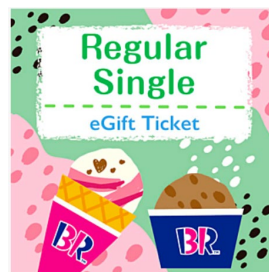
ビール
224円～

その他店舗系



スターバックス
ドリンクチケット

¥500～



サーティワン アイスク...
レギュラーシングル
ギフト券

¥420



ミスタードーナツ
ギフトチケット

¥200～



すかいらーくご優待券
¥500

すかいらーく
すかいらーくご優待
券
¥500～

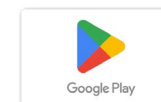
デジタル系



Apple Gift Card
100円分～1万円分

amazon

Amazonギフトカード
1円分～10万円分



Google Play ギフトコード
100円分～1万円分



ギフトプレミアムPlus
100円分～5万円分

QUOPay
クオ・カード・ペイ

QUOカードPay
50円分～1万円分

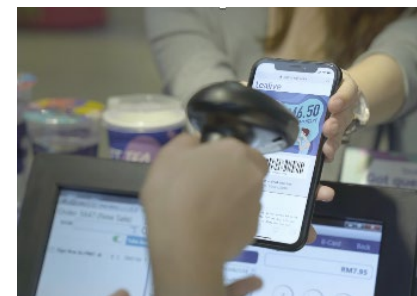
eギフトはユニークなURLで発行。

受け取りにアプリのダウンロードや会員登録の必要はなく、すぐにギフトの交換が可能。

受取手は、送られたeギフトのチケットを店舗で提示し、

ギフトと交換利用されたチケットは「消込」という処理をすることで利用済みとなる。

✓ eGiftのURLをメールやSNSで送るだけで完結！ ✓ リアルタイムに「消込」することで、不正利用を防止



「eギフトプラットフォーム事業」として、4つのサービスを展開

① gifteeサービス 個人向け

「ありがとう」「おめでとう」「おつかれさま」などのキモチにギフトを添えて、メールやLINE、Twitterなどを介し、直接会えない相手や、住所を知らない相手にも気軽に贈ることができるサービス。

【会員数】 232 万人

② giftee for Businessサービス 法人向け

法人が実施する各種キャンペーンの景品や謝礼として、コンビニの商品やコーヒー等のギフトをこれまでの郵送等の手段に代えて、LINEやメールで簡単に贈れるサービス。

【DP数】 2,028 社
DP：ディストリビューションパートナー

③ eGift Systemサービス 小売店向け

eGift Systemは、店頭での引換えが可能なeGiftの生成、および生成したeGiftを自社サイト上で販売するためのシステムで、主に飲食店・小売店へ提供。

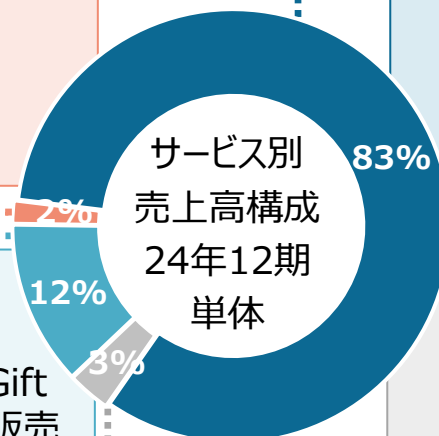
【事例】 スターバックス コーヒー、
サーティワンアイスクリーム、ミスタードーナツ 等

【CP数】 267 社
CP：コンテンツパートナー

④ 地域通貨サービス 自治体向け

紙発行の観光通貨等の電子化、ふるさと納税のeギフト化、自治体の各種デジタル化ソリューションを提供。

【事例】 Go Toトラベル電子クーポン
しまぼ通貨（東京都島しょ地域）
旅先納税システム 等



発券から流通まで一気通貫で提供する、eギフトのプラットフォームを構築

eギフトプラットフォーム

発券

CP/Contents Partner
eギフト発行企業

流通

DP/Distribution Partner
eギフト利用企業

飲食・流通・小売企業

③eGift Systemサービス



等

個人向け

法人向け

①gifteeサービス

giftee*

eギフト発行会社自社サイト



等

提携企業



等

外部チャネル

②giftee for Businessサービス

保険

銀行・証券

インターネット

メーカー

カード

不動産

等

④地域通貨サービス

当社が運営する個人向けeギフト販売サービス。

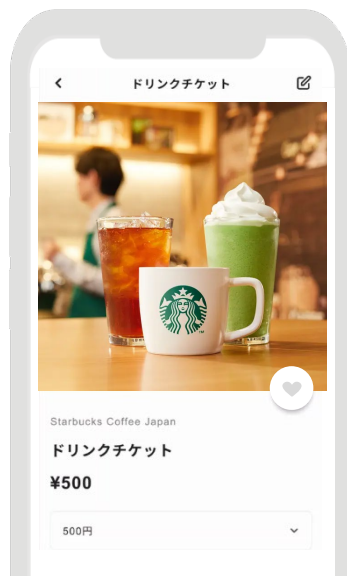


eギフト購入方法

①アプリまたはwebサイトにアクセス



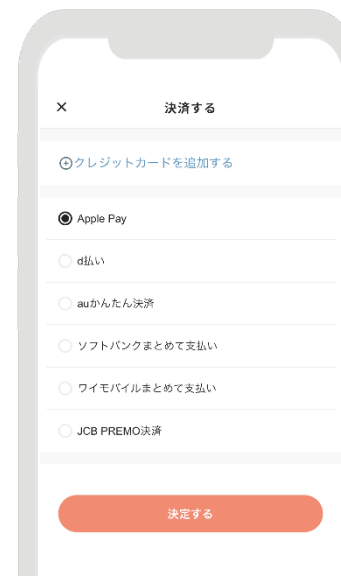
②eギフトを選択



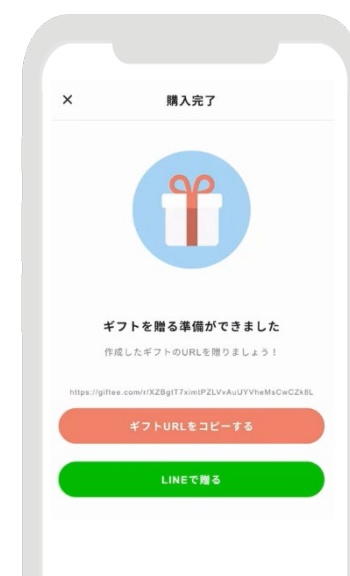
③ギフトカードを選択
メッセージを入力



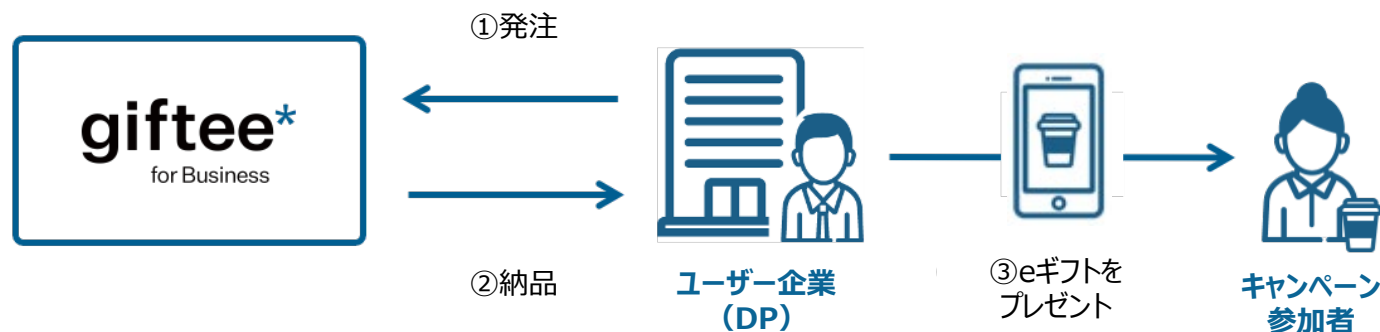
④決済



⑤購入完了、URL取得



キャンペーンや福利厚生などで使えるeギフトを提供



資料請求・
見積り謝礼



アンケート
謝礼



X (旧Twitter)
キャンペーン



LINE
キャンペーン



ポイント
交換



来店促進
キャンペーン

キャンペーン例 アンケート

アンケート回答者全員に、eギフトをプレゼント

①キャンペーンページ

②アンケート回答・メールアドレス取得

③メールでeギフト送付

回答者メールアドレス宛に、
個別にURLを送付

従来のインセンティブ配布に比べて、様々な効率化が図れるだけでなく、新たな施策の実施が可能

メリット1

キャンペーンのコスト削減



- ◆ 在庫管理が不要
- ◆ 配送費・人件費の削減が可能



低コストでキャンペーンを実施

メリット2

同じ予算内で当選者数を最大化

- ◆ 50円～の小額インセンティブを付与することができる
- ◆ 当選者数を増やし、参加モチベーションアップ



参加者数も最大化

メリット3

段階的プロモーションの実現

- ◆ コストと手間がかからないため、段階的に小額のインセンティブを付与することが可能

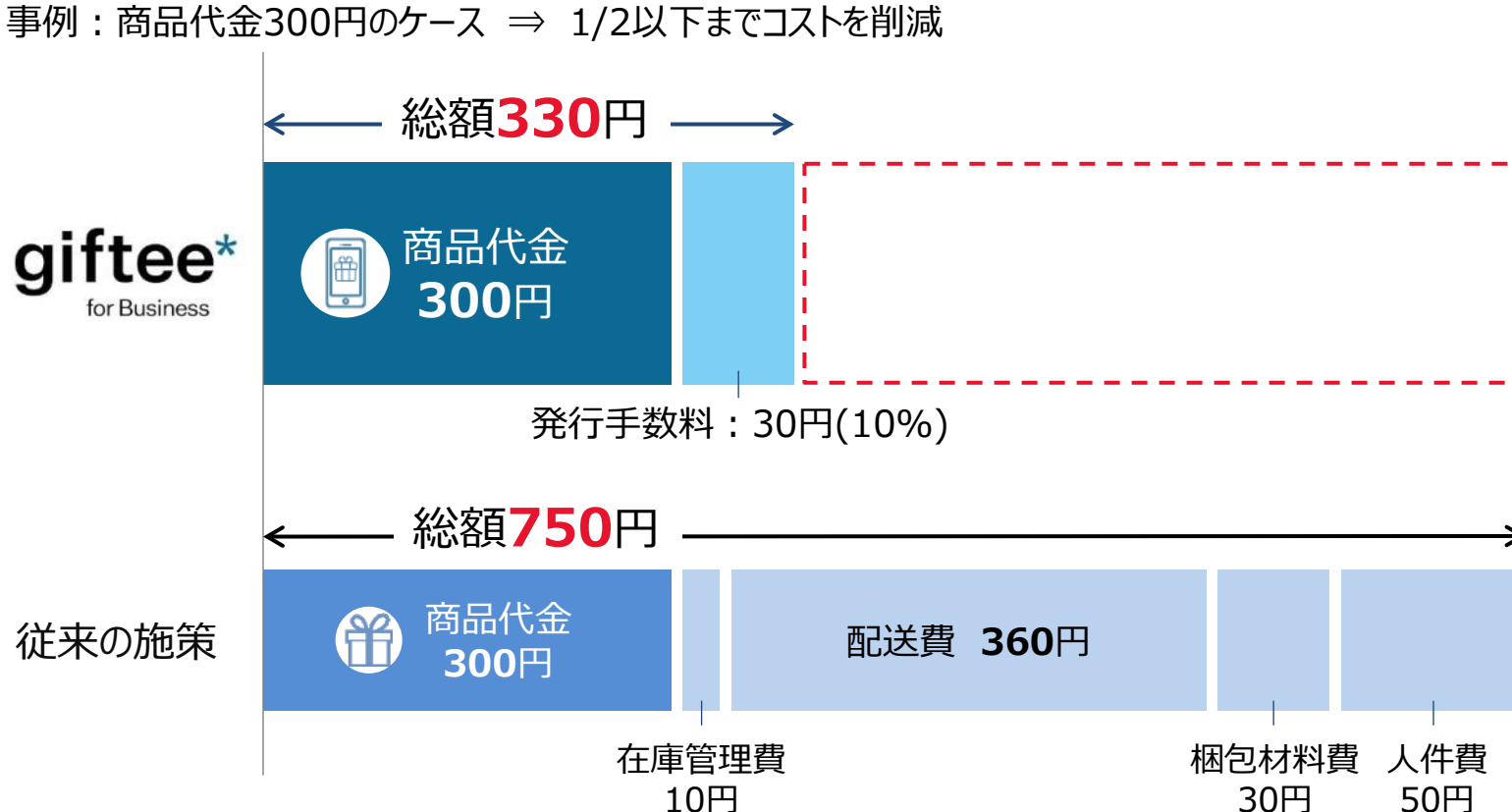


参加モチベーションの向上

人件費、配送費、在庫管理コストがかからず、従来コストを大幅に削減した販促を実現

メリット1 キャンペーンのコスト削減

事例：商品代金300円のケース ⇒ 1/2以下までコストを削減



当選者数**100**倍の事例

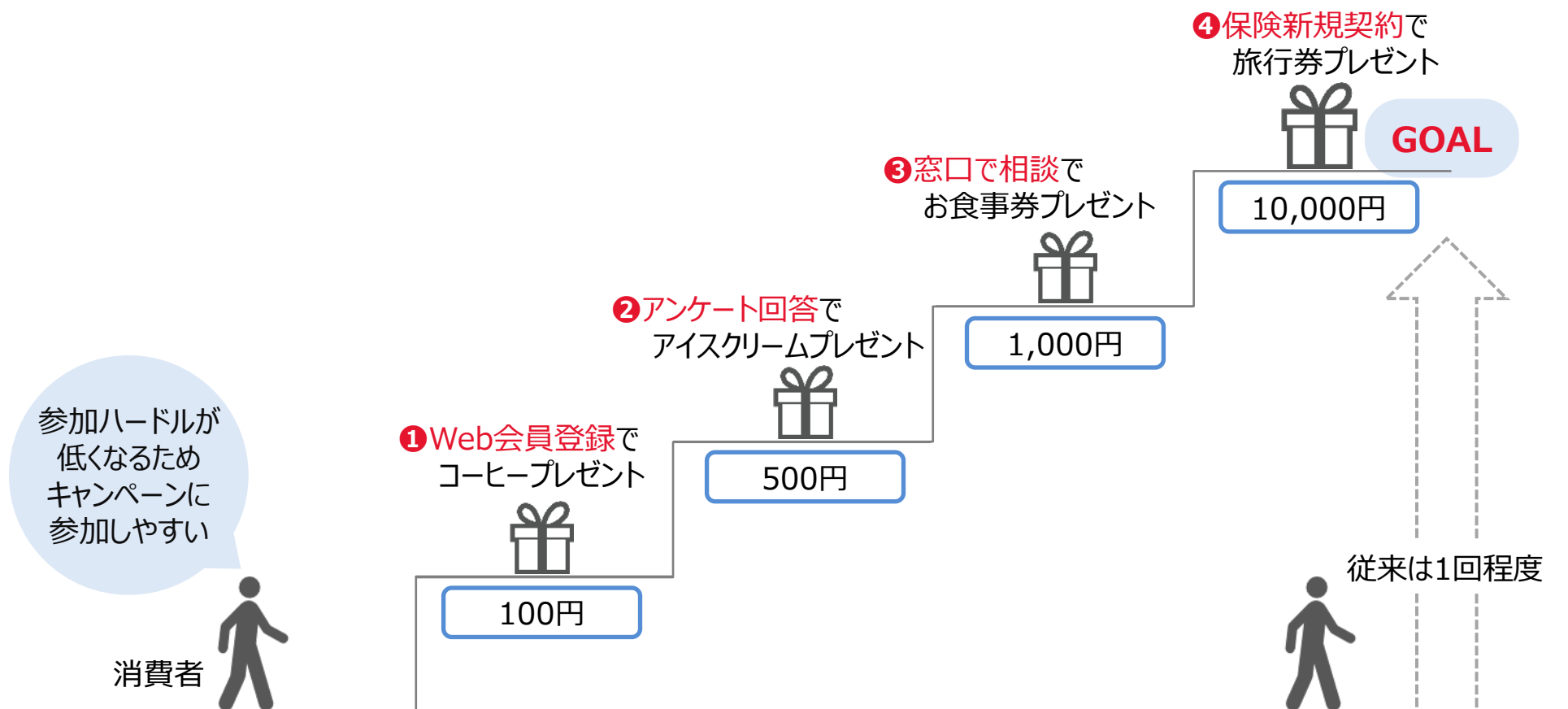
メリット2 同じ予算内で当選者数を最大化



- ✓ 当選者数を増やし、参加モチベーションをあげることで、参加者数も最大化をすることができる

コストと手間がかからないため、段階的に小額のインセンティブを付与することが可能
その場でプレゼントするリアルタイム効果で、キャンペーン参加モチベーションの向上も同時に実現

メリット3 段階的プロモーションの実現



オプションとして、eギフトの配付ツールを安価で提供。



抽選システム

デジタルギフトに抽選機能をつけ、
当選者にリアルタイムにギフトを発
行することができるシステム



X(旧Twitter)キャンペーンシステム

フォロー&RTなどを条件にリアルタ
イムに抽選を行い、当選者にギフ
トを発行することができるシステム



LINEキャンペーンシステム

新規友だち追加などを条件にリアル
タイムに抽選を行い、当選者にギフ
トを発行することができるシステム



アンケートシステム

アンケート回答後にその場でギフト
を発行することができるシステム



対面配布システム

タブレット上に表示したQRコードを
読み取るだけでギフトが受け取れ
るシステム



マストバイキャンペーン

商品を購入した方だけが参加でき
るキャンペーンシステム

キャンペーン例 ①SNSキャンペーン

X(旧Twitter)アカウントをフォロー & をリツイートすると抽選で500名に、その場でeギフトをプレゼント

①キャンペーンをフォロー & ツイート



キャンペーンURLにアクセスすることで、
抽選に参加

②応募画面



応募条件を満たしていることを確認。

③結果(eギフト受取)



キャンペーン例 ②来店・来場促進施策

来店・来場者全員に、eギフトをプレゼント

①来店・来場

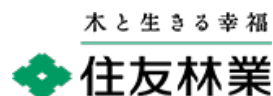


②店舗設置タブレットのQRコードを
スマートフォンで読み取り



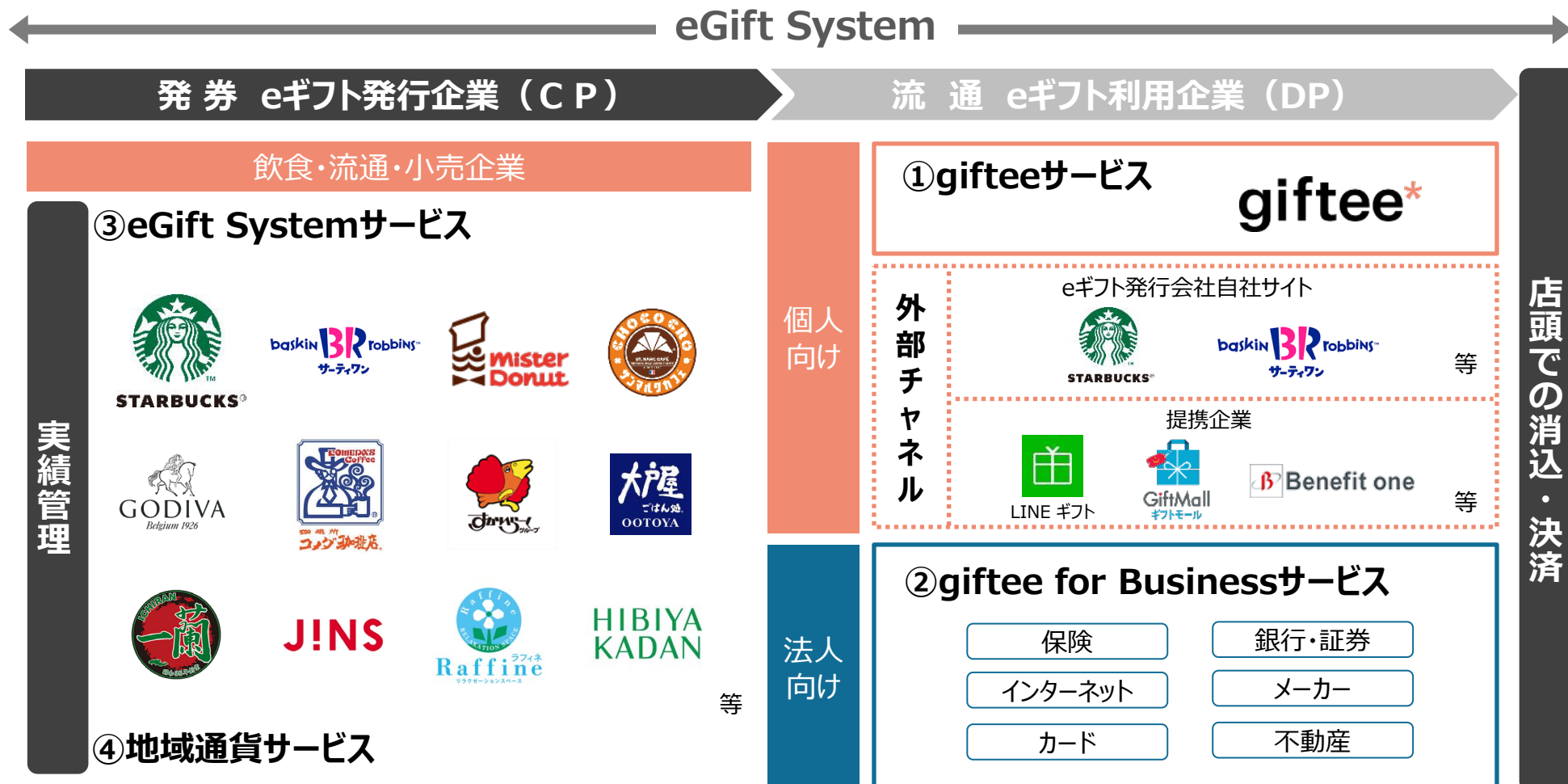
③eギフト受取





小売店向け ③eGift Systemサービス

「eGift System」とは、eギフトを即時に発行および消込をするシステム
飲食/流通/小売企業などのeギフト発行企業(CP)に提供。



小売店向け ③eGift Systemサービス 導入メリット

メリット1

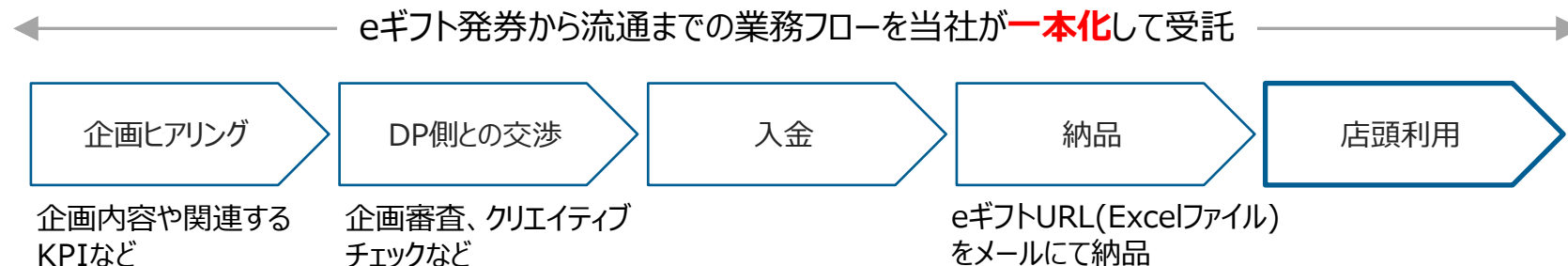
多額の流通額、多数の流通先を持つ当社のプラットフォームを利用することで、飲食・流通・小売企業等はギフト需要の開拓が可能。

流通額
1,095億円
(前期比73.6%増)

eギフト利用企業数
2,028社
(前期比14.1%増)

メリット2

eギフト流通に係る窓口一本化による、オペレーションの効率化



メリット3

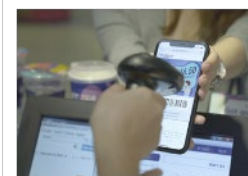
券面統一による店頭**オペレーションの効率化**

店頭で表示されるeギフトの券面を統一し、店頭のオペレーションを効率化。

eギフト券面



eギフトを店舗で提示

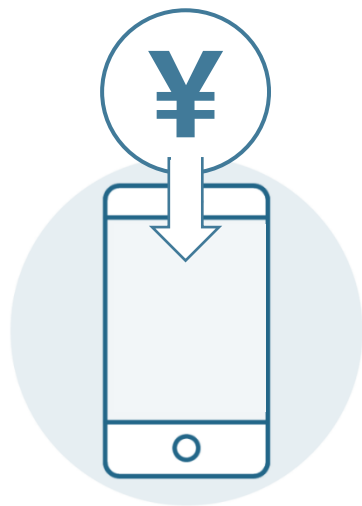


自治体向け ④地域通貨サービス

従来、紙やカードで発行されていた地域通貨(プレミアム商品券等)を、電子化(スマートフォン等で購入・利用可能)し流通させるソリューション。

■ 地域通貨利用フロー

Web上で通貨を購入



利用したい金額を入力



店頭でスマートフォン画面を
提示して決済



■ 導入メリット

メリット1

デジタルで完結するため、紙の商品券で発生する集計、請求、金券管理が不要。

メリット2

店舗側でのネットワーク回線設備や決済端末の購入は不要。

メリット3

QRコードの読み取り、電子スタンプの押下等、簡単な決済処理。



■ 主要導入事例

- 2016年 10月 長崎県内の複数のしま市町で共通に使用できる「しまとく通貨」発行
- 2017年 9月 東京都の11の離島で利用できる「しまぼ通貨」発行
- 2020年 10月 「Go To トラベル」地域共通電子クーポンの発行・受取管理システム
- 2023年 1月 「全国旅行支援※1」電子クーポンの発行・受取管理システム

※1：秋田、山形、福島、埼玉、石川、長野、兵庫、鳥取、岡山、香川、愛媛、高知の12県で採用

自治体向け ④地域通貨サービス 旅先納税

「旅先納税」とは、“旅行中”にその地域でふるさと納税をし、返礼品として即時に受け取ったe街ギフトを、旅行先のお店で利用可能とする仕組み。

■ 利用イメージフロー



メリット1 返礼品受領の即時性。

メリット2 地域の幅広い業種の店舗・サービスにおける観光収入の増加。

メリット3 地域の魅力の訴求、ファンの創出。

企業から販売手数料、システム利用料、発行手数料を受領。



ソウ・エクスペリエンス社は2005年設立の体験ギフト領域のリーディングカンパニー。
企画製作力を強みとして、“体験”にフォーカスしたギフトを中心に、テーマに沿ったオリジナルのカatalogギフトを企画・製本し、オンライン/オフラインにて販売。

■ 取扱商品例

3,000円台から100,000円台まで幅広い商品をラインアップ。
法人とタイアップしたオリジナルカタログなども製作。



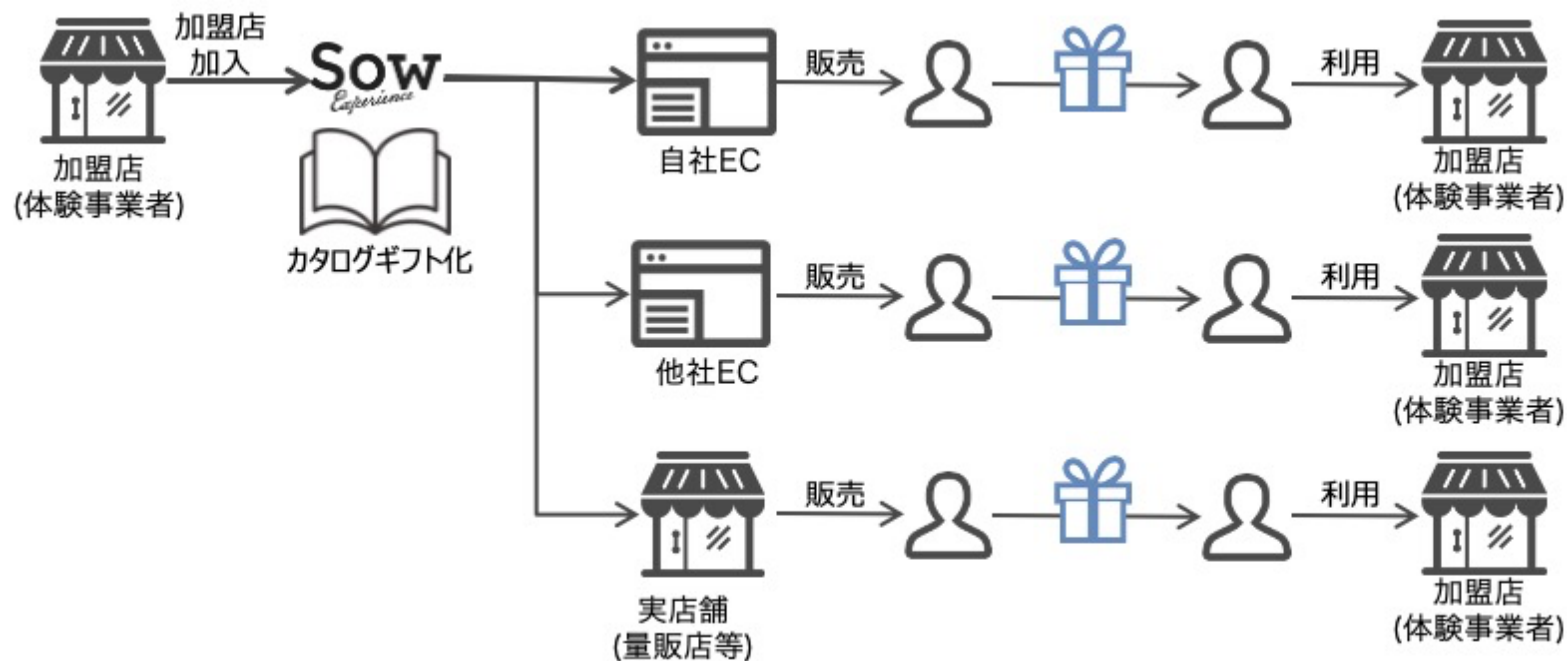
■ 取扱体験例

スパ・陶芸・カヤック・レストランなど、贈れる体験は約200種類。
大切なギフトの機会にふさわしいお店とコースを厳選。



主に個人向けに、自社ECサイト・他社ECサイト・量販店などの実店舗でカタログギフトを販売。

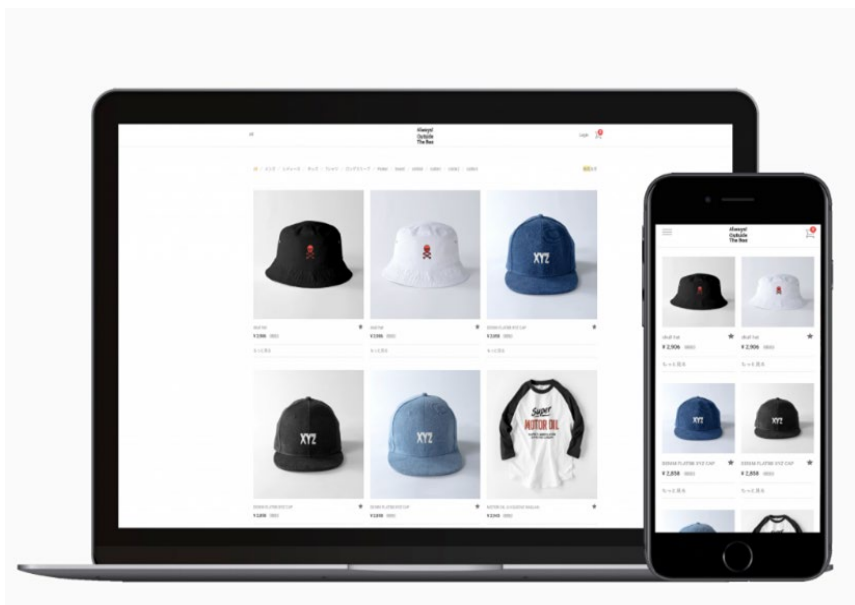
ビジネスモデル



カスタムアパレルを制作したいユーザーに対し、デザインをアップロードするだけで、オリジナル商品を作ることができ、1着からリスクなく販売できるサービスを展開。

■ サービス概要

ユーザーが自由にデザインし、1着から販売可能な独自ストアを開設できるサービス「paintory.com」を展開



■ 取扱商品例

トップスやキャップ、パンツなどカスタムできる商品は100種類以上。



カスタムアパレルを制作したいクリエイター等に対し、在庫リスクなくオリジナルアパレルのデザイン、ストア開設、販売、配送を一気通貫で支援するサービスを提供。

ビジネスモデル



豊富な商品ライナップと使いやすいUI/UXにより、個人・法人の幅広い需要に対応

国内ブルワリー400社以上のネットワークをもつクラフトビール販売PF運営会社。

■ サービス概要

全国400社・4,000銘柄以上のクラフトビールの中から、毎回異なる詰め合わせセットを配送するサブスクリプションサービス「Otomoni」等を運営。

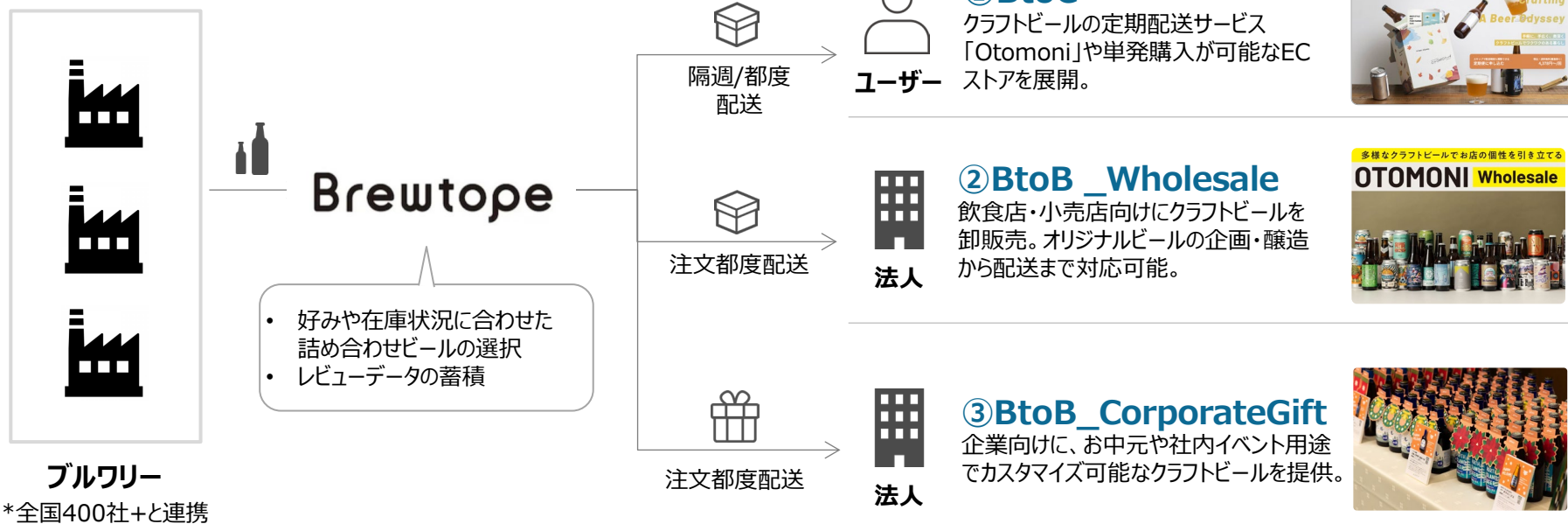


■ 取扱商品例



①BtoC②BtoB_Wholesale③BtoB_CorporateGift④ブルワリー支援の4つの事業を展開。

ビジネスモデル



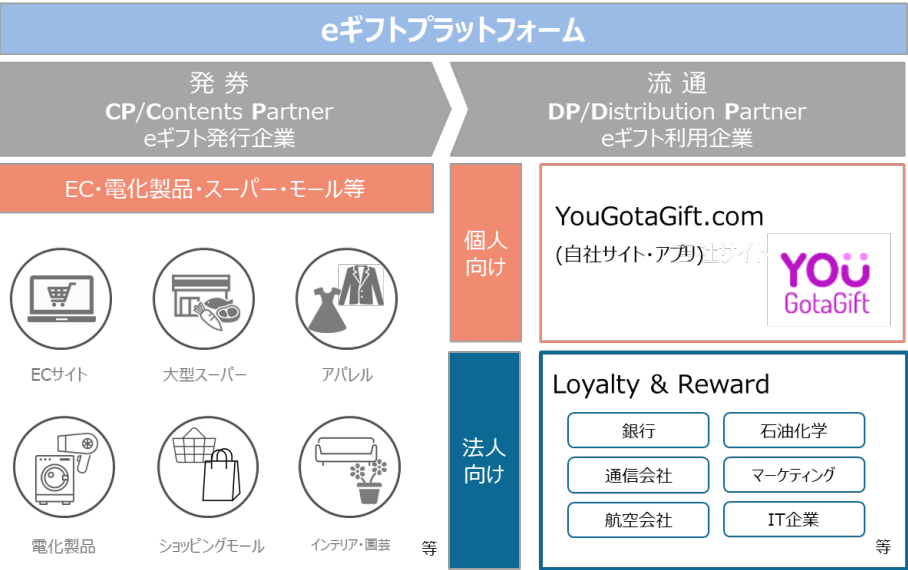
④ブルワリー支援

小規模ブルワリー向けにサプライチェーン支援体制を構築し、各ブルワリーが本業であるビール製造に専念できる環境を提供。

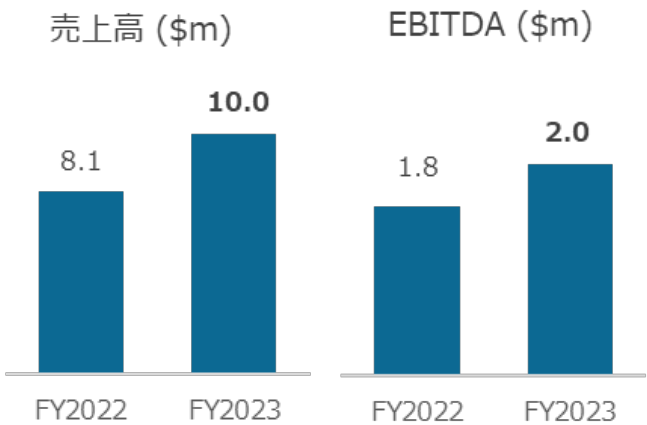
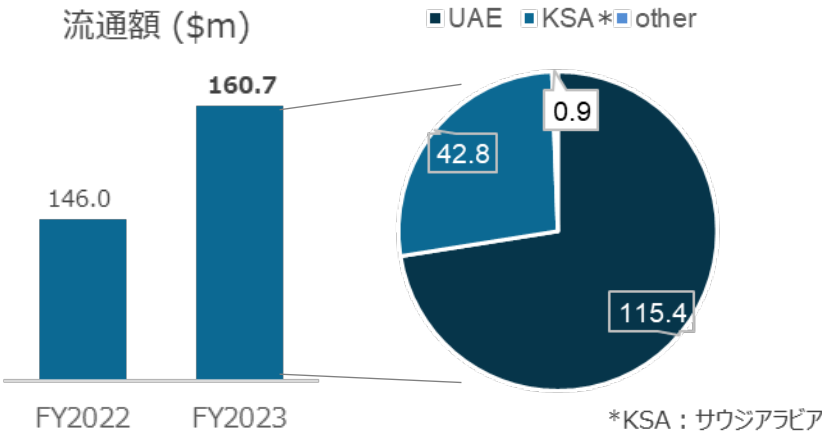
YGG社はUAE、サウジアラビアを中心としたMENA地域にて事業を展開。
日本における当社同様、eギフトの発券から流通まで一気通貫で提供するeギフトのプラットフォームを構築。

■ 会社概要/ビジネスモデル

会社名	YouGotaGift.com Ltd.
設立年	2013年
代表者	Husain Makiya
事業拠点	UAE、サウジアラビア、カタール、クウェート、インド（開発拠点）



■ 過年度業績

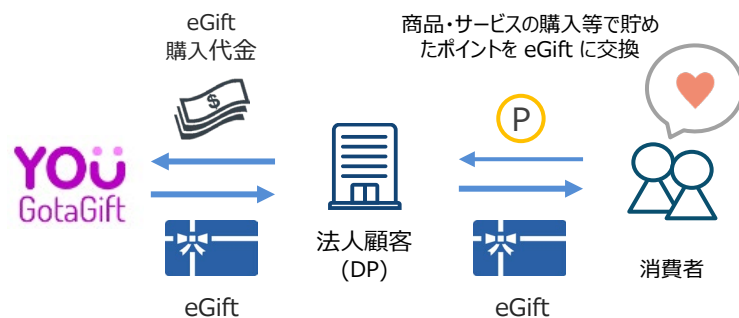


法人向けのeギフト販売が主力サービス。

主要な用途は①BtoC向けのLoyaltyと②BtoE向けのRewardsで、大手企業を中心に提供。

① Loyalty (BtoC)

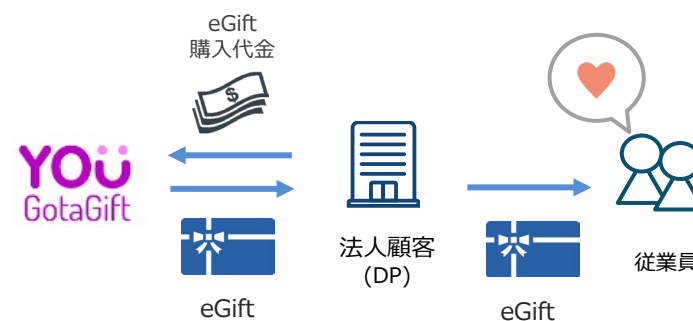
通信会社や金融機関などのロイヤリティプログラムのポイント交換先として、eGift カタログを提供。



カスタマーロイヤリティ向上の目的でeGift を活用
(主な顧客：通信会社、金融機関、航空会社、など)

② Rewards (BtoE)

勤続褒章等の従業員向け福利厚生利用のためのeGiftカタログの提供。



従業員の福利厚生目的でeGiftを活用
(例：勤続報奨、成果報奨、安全報奨、誕生日・イード (イスラムの犠牲祭) のお祝い)
(主な顧客：石油化学大手企業など)

Appendix

受け取ったユーザー自身が好きな商品を選択することができる『giftee Box』と、その派生形である『えらべる Pay』を2021年下期より提供開始。

giftee* Box

あなたのほしいが詰まってる



+ その他人気商品からえらべる!

※掲載ブランドと商品数は付与されるポイント数によって異なります。

Coke ONはThe Coca-Cola Companyの登録商標です。

- ✓ 170ブランド以上、約1,000種類のラインナップにより、複雑化・多様化するユーザーニーズへ対応
- ✓ 付与されたポイント内で好きなギフトを複数組み合わせで選択することが可能

2022年度グッドデザイン賞受賞

えらべる Pay

いろんなPayに換えられる



※掲載ブランドと商品数は付与されるポイント数によって異なります。

PayPayポイントは出金、譲渡不可です。PayPay / PayPayカード公式ストアでも利用可能です。

「QUOカードPay」もしくは「クオ・カード ペイ」およびそれらのロゴは 株式会社QUOカードの登録商標です。

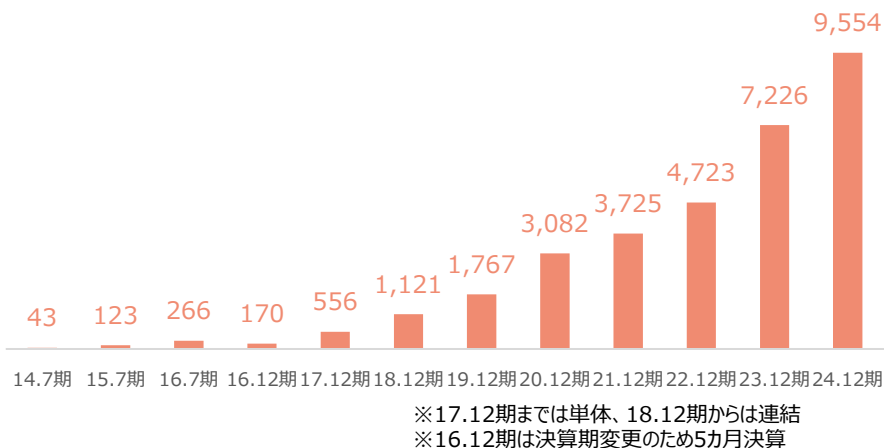
「WAON (ワオン)」は、イオン株式会社の登録商標です。

- ✓ 主要な決済サービスをカバーしていることにより、幅広いユーザーニーズへ対応
- ✓ 「現金」に近い用途で「現金」よりも手軽に送ることが可能

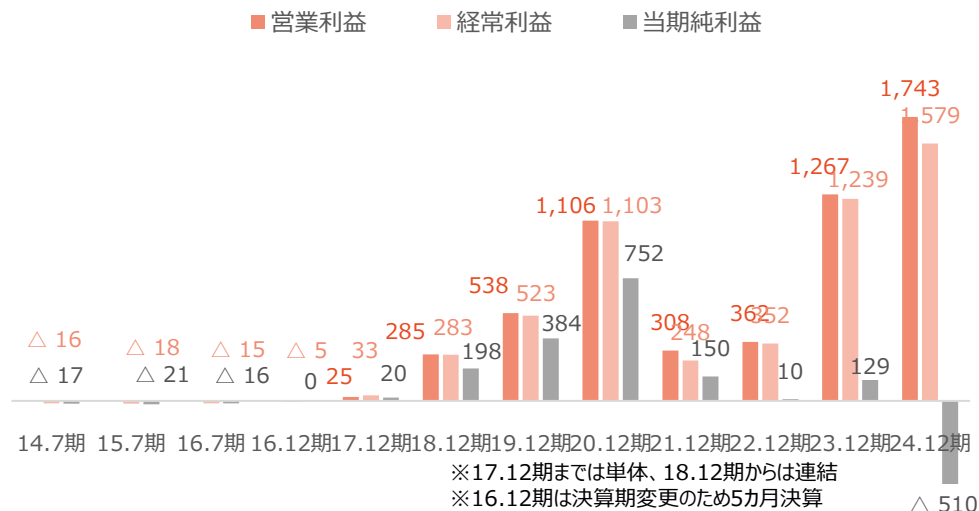
「au PAY」は、KDDI株式会社の商標です。
Amazon、Amazon.co.jp およびそれらのロゴは Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

財務ハイライト（１）

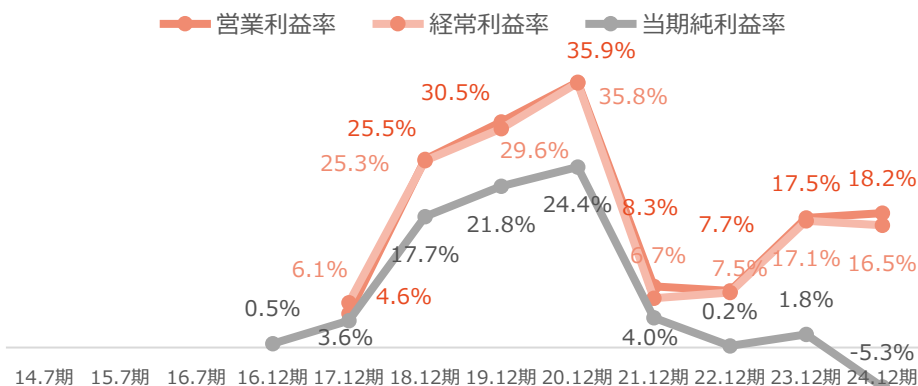
売上高（百万円）



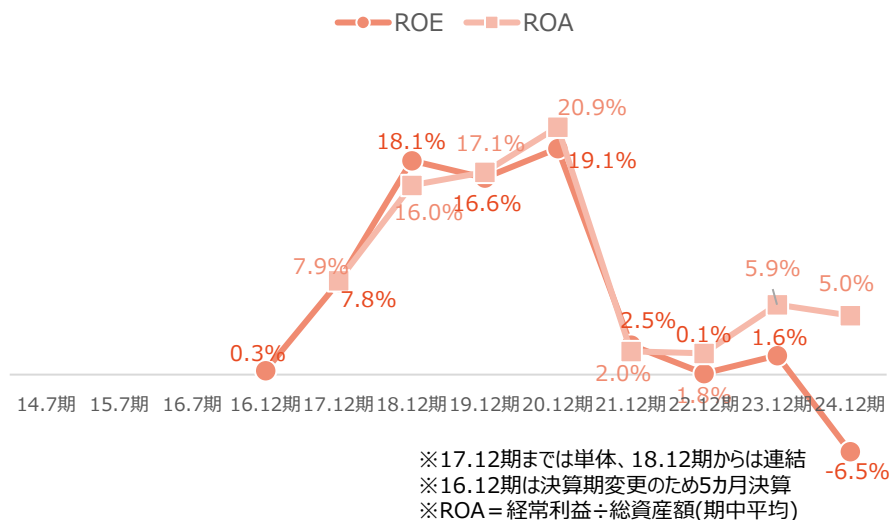
利益（百万円）



利益率（％）

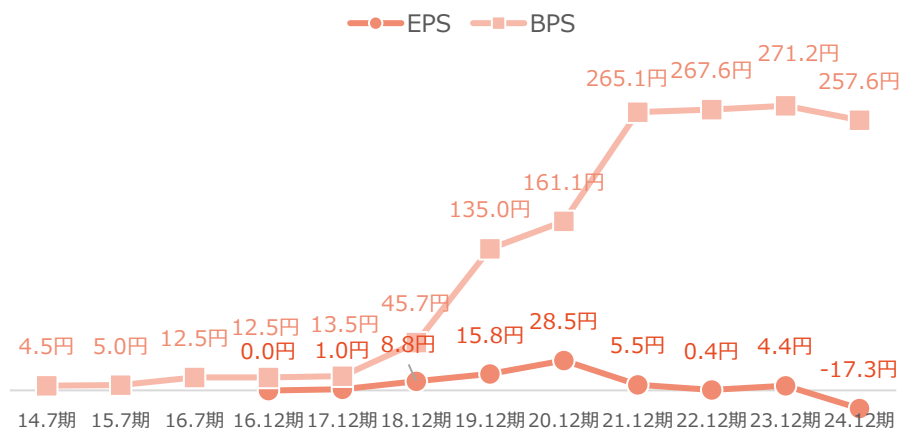


ROE・ROA（％）

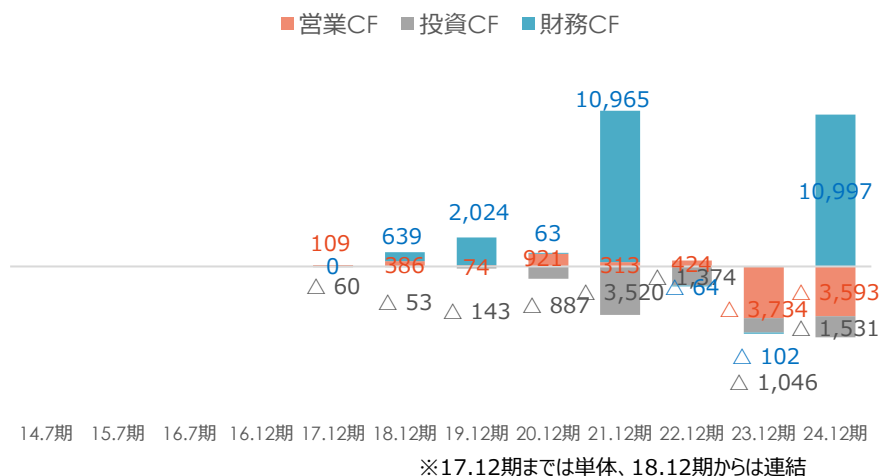


財務ハイライト（2）

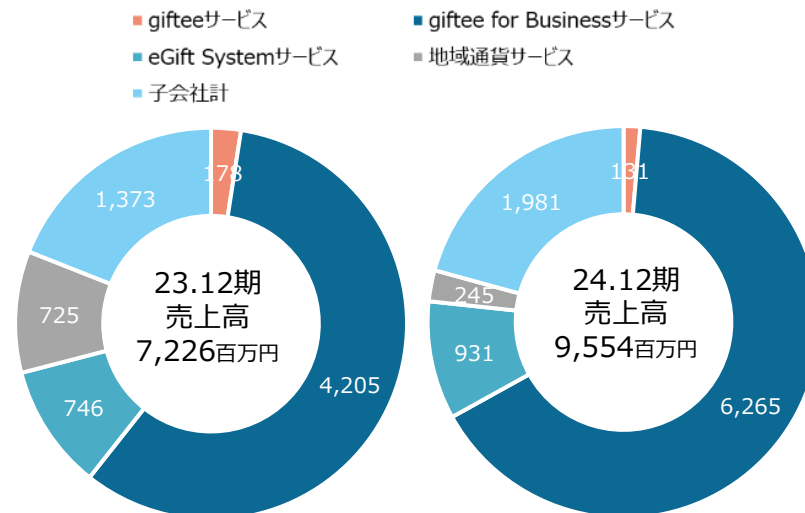
EPS・BPS（円）



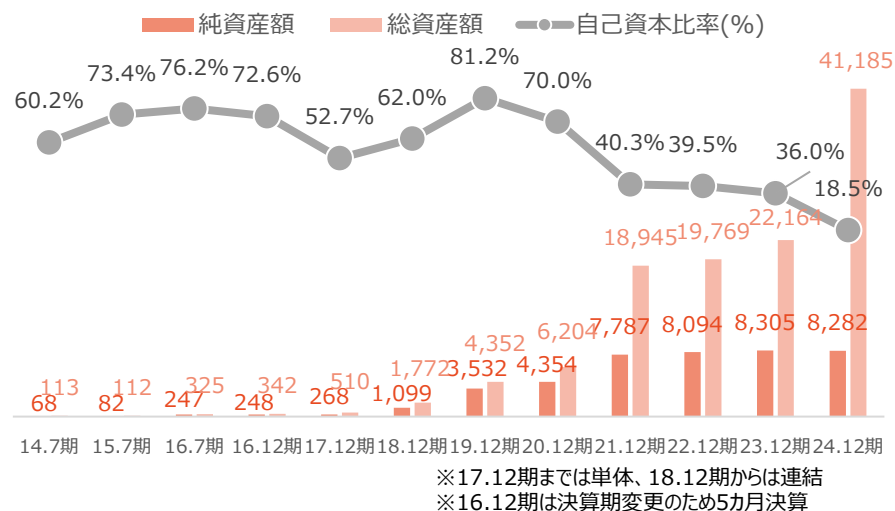
キャッシュフロー（百万円）



サービス別売上高



総資産額・純資産額、自己資本比率（百万円、%）





代表取締役CEO 太田 睦

1984年生まれ
慶應義塾大学総合政策学部卒

- 2007年
アクセントア(株)
公官庁の大規模開発業務に従事
- 2010年
(株)ギフティを設立
代表取締役に就任



代表取締役COO 鈴木 達哉

1985年生まれ
一橋大学経済学部卒

- 2008年
(株)インスパイア
大企業の新規事業支援や
ベンチャー支援業務に従事
- 2011年
UXコンサルティング会社
(株)WACULの取締役に就任
- 2013年
当社の取締役に就任
- 2020年
当社の代表取締役に就任



取締役CTO 柳瀬 文孝

1980年生まれ
東京理科大学大学院
理工学研究科情報科学専攻修了

- 2007年
アクセントア(株)
アプリ開発、プロジェクト・マネジメ
ントに従事
- 2011年
当社の取締役に就任

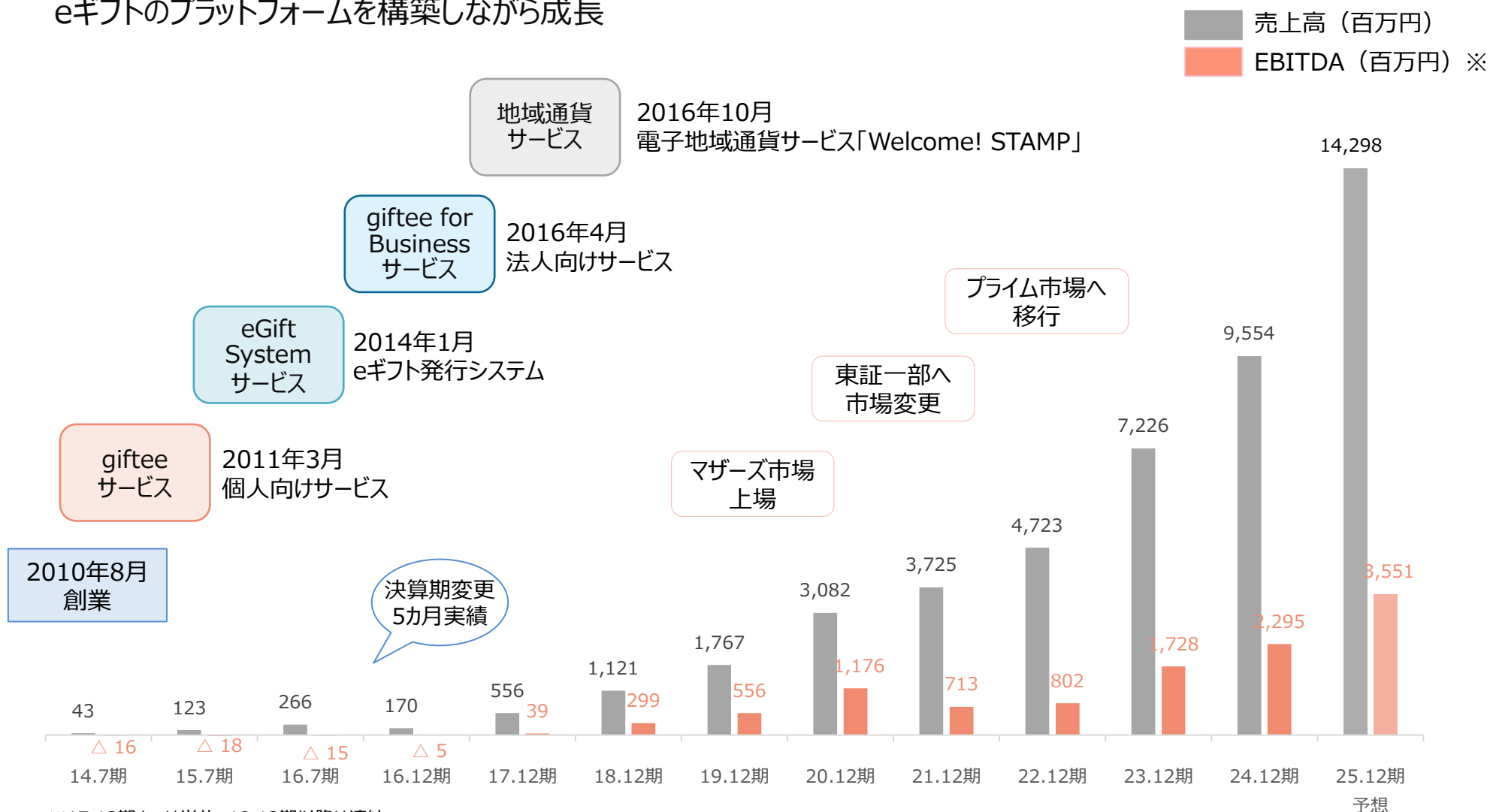


取締役CFO 藤田 良和

1986年生まれ
一橋大学経済学部卒業

- 2009年
野村證券(株)
M&Aアドバイザー業務に従事
- 2013年
オリックス(株)
自己勘定投資業務に従事
- 2017年
当社の取締役に就任

eギフトのプラットフォームを構築しながら成長



※17.12期までは単体、18.12期以降は連結

※16.12期は決算期変更のため5ヵ月決算

※利益は、17.12期以降はEBITDA、16.12期までは経常利益を記載

会社概要 (2025年9月末現在)



会社名	株式会社ギフトィ (英訳名 : giftee Inc.)		
市場区分・コード	東京証券取引所 プライム市場 4449		
所在地	東京都品川区東五反田2-10-2		
設立日	2010年8月10日		
事業内容	個人、法人、自治体を対象とした各種eギフトサービスの企画・開発・運営等		
役員	代表取締役CEO	太田 睦	
	代表取締役COO	鈴木 達哉	
	取締役CTO	柳瀬 文孝	
	取締役CFO	藤田 良和	
	社外取締役	妹尾 堅一郎	
	社外取締役	中島 真	
	社外取締役	伊能 美和子	
	社外監査役(常勤)	工木 大造	
	社外監査役	秋元 芳央	
	社外監査役	植野 和宏	
従業員数	661名 (連結)		
資本金	3,285百万円		
子会社	【国内】 ソウ・エクスペリエンス株式会社 株式会社paintory Brewtope株式会社	【海外】 GIFTEE MALAYSIA SDN. BHD. Giftee Mekong Company Ltd. PT giftee International	Indonesia Giftee Tech Vietnam Co.,Ltd YouGotaGIft.com Ltd.

本資料の作成に当たり、当社は当社が入手可能な情報の正確性や完全性に依拠し、前提としていますが、その正確性あるいは完全性について、当社は何ら表明及び保証するものではありません。また、発表日現在の将来に関する前提や見通し、計画に基づく予想が含まれている場合がありますが、これらの将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、当社として、その達成を約束するものではありません。

当該予想と実際の業績の間には、経済状況の変化や顧客のニーズ及びユーザーの嗜好の変化、他社との競争、法規制の変更等、今後のさまざまな要因によって、大きく差異が発生する可能性があります。

また、本資料発表以降、新しい情報や将来の出来事等があった場合において、当社は本資料に含まれる将来に関するいかなる情報についても、更新又は改訂を行う義務を負うものではありません。