



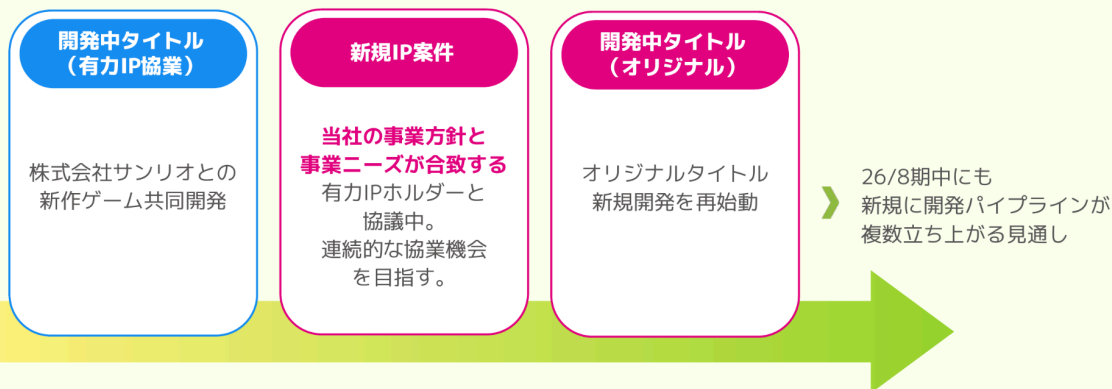
2026年8月24日
ワンダープラネット株式会社

新たに2件のモバイルゲームの開発を開始

モバイルゲーム事業を行うワンダープラネット株式会社(本社:愛知県名古屋市、代表取締役社長 CEO:佐藤 彰紀、東証グロース:証券コード4199、以下当社)は、新たに2件のモバイルゲームの開発を開始しましたので、下記のとおりお知らせいたします。

新規開発状況のアップデート

1Qに着手したのは、**株式会社サンリオとの新作モバイルゲーム共同開発**です。
現在は、有力IP協業の拡大に注力し、オリジナルタイトルの新規開発を再始動。
一方で、**今まで以上に当社のリターン最大化を目指す経済条件にも方針転換中**。



注: 個別案件の社名・本数・時期・業績影響などは、開示可能な段階で随時ご説明してまいります。

(C) WonderPlanet Inc. All Rights Reserved.

14

出典: 2026年8月期 第3四半期決算説明資料 p14 (2026年7月13日開示)

※本図は2026年7月13日時点の開発パイプライン全体像。本リリースの2件は、同スライドでお示した新規開発の着手分に該当します

当社は、2026年8月期第3四半期決算説明資料において、2026年8月期中に新規の開発パイプラインが複数立ち上がる見通しである旨をご説明しておりましたが、このたび、新たに2件のモバイルゲームの開発を開始したことをお知らせします。

各タイトルのゲーム内容、有力IP協業タイトルであればIP名称および権利元の社名、また配信時期等の詳細につきましては、内容が決定し、公表が可能となりましたら、改めて発表いたします。また、各タイトルの開発の進捗につきましては、今後の適時開示や決算発表の機会にあわせて、お知らせ

してまいります。

当社は、有力IP協業とオリジナルタイトルの新規開発の両輪で、新規タイトル開発を進めてまいります。有力IP協業については、更なる案件の獲得に向けて引き続き取り組んでおります。

なお、本件が当期(2026年8月期)の連結業績に与える影響は軽微です。今後の開発の進捗等に応じて、開示すべき事項が生じた場合には、速やかにお知らせいたします。

※本リリースに記載されている将来に関する事項は、本リリース発表日現在において当社が入手可能な情報に基づく判断・計画・見通しであり、今後の開発の進捗や事業環境等により、タイトルの内容・仕様・配信時期の変更、または開発の中止が生じる可能性があります。これらは将来の実績を保証するものではありません。

当社概要

社名: ワンダープラネット株式会社 (WonderPlanet Inc.)

本社: 愛知県名古屋市中区錦3-23-18 ニューサカエビル5F

設立日: 2012年9月3日

代表者: 代表取締役社長CEO 佐藤 彰紀

事業内容: モバイルゲーム事業

公式Webサイト: <https://wonderpla.net>

＜本リリースに関するお問い合わせ先＞

ワンダープラネット株式会社

Email: hello@wonderpla.net