



2026年8月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(非連結)

2026年1月13日

上場会社名 ワンダープラネット株式会社 上場取引所 東

コード番号 4199 URL <https://wonderpla.net/>

代表者 (役職名) 代表取締役社長CEO (氏名) 常川 友樹

問合せ先責任者 (役職名) 取締役COO兼CFO (氏名) 佐藤 彰紀

TEL 052-265-8792

配当支払開始予定日 —

決算補足説明資料作成の有無：有

決算説明会開催の有無：有 (機関投資家・アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 2026年8月期第1四半期の業績 (2025年9月1日～2025年11月30日)

(1) 経営成績 (累計) (%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2026年8月期第1四半期	477	△10.2	△114	—	△119	—	△120	—
2025年8月期第1四半期	531	△15.2	△54	—	△58	—	△66	—

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年8月期第1四半期	△47.26	—
2025年8月期第1四半期	△26.28	—

(注) 潜在株式調整後1株当たり四半期純利益については、潜在株式は存在するものの、1株当たり四半期純損失であるため記載しておりません。

(2) 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2026年8月期第1四半期	2,185	474	21.7
2025年8月期	1,984	595	30.0

(参考) 自己資本 2026年8月期第1四半期 474百万円 2025年8月期 595百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
2025年8月期	円 銭 —	円 銭 0.00	円 銭 —	円 銭 0.00	円 銭 0.00
2026年8月期	—	—	—	—	—
2026年8月期(予想)	0.00	—	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

3. 2026年8月期の業績予想 (2025年9月1日～2026年8月31日)

現時点での適正かつ合理的な業績予想の算定が困難であるため記載しておりません。当該理由等につきましては、添付資料P. 2「1. 経営成績等の概況(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

※ 注記事項

- (1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無
- (2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
 - ② ①以外の会計方針の変更 : 無
 - ③ 会計上の見積りの変更 : 無
 - ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

- ① 期末発行済株式数（自己株式を含む）
- ② 期末自己株式数
- ③ 期中平均株式数（四半期累計）

2026年8月期 1Q	2,598,212株	2025年8月期	2,598,212株
2026年8月期 1Q	48,656株	2025年8月期	48,656株
2026年8月期 1Q	2,549,556株	2025年8月期 1Q	2,545,780株

※ 添付される四半期財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項
(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P. 2 「1. 経営成績等の概況
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

(決算補足説明資料の入手方法)

決算補足説明資料は、本日TDnetで開示するとともに、当社ウェブサイトにも掲載する予定です。

また、2026年1月13日に機関投資家及びアナリスト向け決算説明会を開催する予定です。その模様（動画）及び説明内容（書き起こし）については、開催後速やかに当社ウェブサイトに掲載する予定です。

○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況	2
(1) 当四半期の経営成績の概況	2
(2) 当四半期の財政状態の概況	2
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期貸借対照表	3
(2) 四半期損益計算書	4
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	5
(セグメント情報等の注記)	5
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	5
(継続企業の前提に関する注記)	5
(四半期キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	5

1. 経営成績等の概況

(1) 当四半期の経営成績の概況

当社は「楽しいね！を、世界中の日常へ。」というミッションを掲げ、世界中の一人でも多くの人々の日常に、家族や友達と「楽しいね！」と笑いあえるひとときを届け、国・言語・文化・年齢・性別等あらゆる壁を越えて誰もが楽しめるプロダクト・サービスを創り、コミュニケーションを通じた「笑顔」を世界の隅々まで広げることを目指しております。

現在、当社は《技術で世界のスキマ時間を夢中に変える、日本発のモバイルカジュアルゲームカンパニー》として、日本が誇るIPコンテンツを安心して託される開発基盤・開発実績を強みに、その価値をグローバル市場で最大化することに取り組んでおります。当社が開発を担当している「ジャンプ+ジャンブルラッシュ」は、2025年9月に配信が開始され、株式会社ブシロードとの共同開発タイトル「HUNTER×HUNTER NEN×SURVIVOR」は、2025年12月20日より事前登録を開始し、2026年2月18日の世界同時配信に向け鋭意開発を行っております。

当第1四半期累計期間の売上高の状況については、前述の有力IPタイトルの新規開発が想定どおりに進捗し、新規タイトル開発及び既存タイトル運営に係る開発・運営売上高は前年同期に対し増収となりました。一方で「クラッシュフィーバー」や「バンドラント」が前年同期比で減収となったことを要因に、会社全体では前年同期比で減収となりました。

営業利益、経常利益については、売上高の減収影響に加え、先行投資として新規タイトル開発が進捗したことや研究開発に継続して取り組んだこと等により、会社全体では赤字となりました。

この結果、当第1四半期累計期間の売上高は477,160千円（前年同期比10.2%減）、営業損失は114,683千円（前年同期は営業損失54,938千円）、経常損失は119,683千円（前年同期は経常損失58,042千円）、四半期純損失は120,500千円（前年同期は四半期純損失66,906千円）となりました。

なお、当社はモバイルゲーム事業の単一セグメントであるため、セグメント別の記載は省略しております。

(2) 当四半期の財政状態の概況

(資産)

当第1四半期会計期間末の流動資産は1,941,851千円となり、前事業年度末に比べ211,757千円増加しました。これは主に、売掛金が108,960千円、仕掛品が81,407千円減少したものの、現金及び預金が410,194千円増加したことによるものであります。

固定資産は244,077千円となり、前事業年度末に比べ10,492千円減少しました。これは主に、運営権が17,499千円減少したことによるものであります。

この結果、総資産は2,185,929千円となり、前事業年度末に比べ201,264千円増加しました。

(負債)

当第1四半期会計期間末の流動負債は769,823千円となり、前事業年度末に比べ44,916千円増加しました。これは主に、1年内償還予定の社債が40,000千円減少したものの、1年内返済予定の長期借入金が76,417千円増加したことによるものであります。

固定負債は941,239千円となり、前事業年度末に比べ276,849千円増加しました。これは、長期借入金が276,849千円増加したことによるものであります。

この結果、負債合計は1,711,062千円となり、前事業年度末に比べ321,765千円増加しました。

(純資産)

当第1四半期会計期間末の純資産は474,866千円となり、前事業年度末に比べ120,500千円減少しました。これは、利益剰余金が120,500千円減少したことによるものであります。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

2026年8月期の業績予想につきましては、近年の世界のモバイルゲーム市場を取り巻く競合環境の変化が以前にも増して著しく、タイトルの業績動向を精緻に予測することがより困難であることから、現時点では会社全体での合理的かつ信頼性のある業績予想の策定及び公表が困難であると考え、引き続き非開示としております。今後、期間の経過等により、適正かつ合理的な業績予想を行うことが可能になり次第、業績予想を速やかに開示することいたします。

2. 四半期財務諸表及び主な注記

(1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (2025年8月31日)	当第1四半期会計期間 (2025年11月30日)
資産の部		
流动資産		
現金及び預金	1,255,186	1,665,381
売掛金	310,064	201,103
仕掛品	82,691	1,284
その他	82,151	74,082
流动資産合計	1,730,094	1,941,851
固定資産		
有形固定資産	23,431	25,353
無形固定資産		
運営権	116,666	99,166
無形固定資産合計	116,666	99,166
投資その他の資産	114,471	119,557
固定資産合計	254,570	244,077
資産合計	1,984,664	2,185,929
負債の部		
流动負債		
買掛金	54,723	50,523
1年内償還予定の社債	200,000	160,000
1年内返済予定の長期借入金	308,626	385,043
未払金	118,570	114,220
未払法人税等	9,378	4,651
役員賞与引当金	—	547
その他	33,608	54,837
流动負債合計	724,907	769,823
固定負債		
社債	260,000	260,000
長期借入金	398,878	675,727
その他	5,512	5,512
固定負債合計	664,390	941,239
負債合計	1,389,297	1,711,062
純資産の部		
株主資本		
資本金	575,708	575,708
資本剰余金	1,183,000	1,183,000
利益剰余金	△1,066,344	△1,186,844
自己株式	△96,997	△96,997
株主資本合計	595,367	474,866
純資産合計	595,367	474,866
負債純資産合計	1,984,664	2,185,929

(2) 四半期損益計算書

(単位：千円)

	前第1四半期累計期間 (自 2024年9月1日 至 2024年11月30日)	当第1四半期累計期間 (自 2025年9月1日 至 2025年11月30日)
売上高	531,457	477,160
売上原価	440,872	459,616
売上総利益	90,584	17,543
販売費及び一般管理費	145,522	132,227
営業損失(△)	△54,938	△114,683
営業外収益		
為替差益	—	50
ポイント還元収入	444	517
その他	0	17
営業外収益合計	444	585
営業外費用		
支払利息	3,186	4,312
社債利息	292	1,205
為替差損	68	—
固定資産除却損	—	0
その他	—	68
営業外費用合計	3,547	5,585
経常損失(△)	△58,042	△119,683
税引前四半期純損失(△)	△58,042	△119,683
法人税、住民税及び事業税	816	816
法人税等調整額	8,047	—
法人税等合計	8,863	816
四半期純損失(△)	△66,906	△120,500

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(セグメント情報等の注記)

I 前第1四半期累計期間（自 2024年9月1日 至 2024年11月30日）

当社はモバイルゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

II 当第1四半期累計期間（自 2025年9月1日 至 2025年11月30日）

当社はモバイルゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(四半期キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第1四半期累計期間に係る四半期キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第1四半期累計期間に係る減価償却費（無形固定資産に係る償却費を含む。）は、次のとおりであります。

	前第1四半期累計期間 (自 2024年9月1日 至 2024年11月30日)	当第1四半期累計期間 (自 2025年9月1日 至 2025年11月30日)
減価償却費	19,251千円	19,595千円