



2025年8月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

2025年7月14日

上場会社名 ワンダープラネット株式会社 上場取引所 東
コード番号 4199 URL <https://wonderpla.net/>
代表者 （役職名）代表取締役社長CEO （氏名）常川 友樹
問合せ先責任者 （役職名）取締役COO兼CFO （氏名）佐藤 彰紀 TEL 052-265-8792
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無：有
決算説明会開催の有無：有（機関投資家・アナリスト向け）

（百万円未満切捨て）

1. 2025年8月期第3四半期の業績（2024年9月1日～2025年5月31日）

（1）経営成績（累計）

（％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％
2025年8月期第3四半期	1,642	0.2	△174	—	△194	—	△208	—
2024年8月期第3四半期	1,639	△35.5	47	—	40	—	3	—

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2025年8月期第3四半期	△81.71	—
2024年8月期第3四半期	1.35	1.35

（注）2025年8月期第3四半期の潜在株式調整後1株当たり四半期純利益については、潜在株式は存在するものの、1株当たり四半期純損失であるため記載しておりません。

（2）財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	％
2025年8月期第3四半期	1,855	543	28.0
2024年8月期	2,146	736	33.7

（参考）自己資本 2025年8月期第3四半期 518百万円 2024年8月期 724百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2024年8月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2025年8月期	—	0.00	—		
2025年8月期（予想）				0.00	0.00

（注）直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

3. 2025年8月期の業績予想（2024年9月1日～2025年8月31日）

現時点で適正かつ合理的な業績予想の算定が困難であるため記載しておりません。当該理由等につきましては、添付資料P. 2「1. 経営成績等の概況（3）業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更：無
- ② ①以外の会計方針の変更：無
- ③ 会計上の見積りの変更：無
- ④ 修正再表示：無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2025年8月期3Q	2,598,212株	2024年8月期	2,594,412株
② 期末自己株式数	2025年8月期3Q	48,632株	2024年8月期	48,632株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2025年8月期3Q	2,548,313株	2024年8月期3Q	2,544,224株

※ 添付される四半期財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P. 2「1. 経営成績等の概況（3）業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

（決算補足説明資料の入手方法）

決算補足説明資料は、本日TDnetで開示するとともに、当社ウェブサイトにも掲載する予定です。

また、2025年7月14日に機関投資家及びアナリスト向け決算説明会を開催する予定です。その模様（動画）及び説明内容（書き起こし）については、開催後速やかに当社ウェブサイトに掲載する予定です。

○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況	2
(1) 当四半期の経営成績の概況	2
(2) 当四半期の財政状態の概況	2
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期貸借対照表	3
(2) 四半期損益計算書	4
(第3四半期累計期間)	4
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	5
(セグメント情報等の注記)	5
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	5
(継続企業の前提に関する注記)	5
(四半期キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	5

1. 経営成績等の概況

(1) 当四半期の経営成績の概況

当社は「楽しいね！を、世界中の日常へ。」というミッションを掲げ、世界中の一人でも多くの人々の日常に、家族や友達と「楽しいね！」と笑いあえるひとときを届け、国・言語・文化・年齢・性別等あらゆる壁を越えて誰もが楽しめるプロダクト・サービスを創り、コミュニケーションを通じた「笑顔」を世界の隅々まで広げることを目指しております。

当第3四半期累計期間の売上高の状況につきましては、協業先との有力IPタイトル2本の新規開発が概ね想定どおりに進捗し、新規タイトル開発及び「パンドランド」等の既存タイトル運営に係る開発・運営売上高は前年同期比で増収となり、売上高構成比は約56%となりました。一方で、2024年3月にサービス終了した「ジャンプチヒーローズ」日本版及び繁体字版の減収影響や「クラッシュフィーバー」も前年同期比で減収となったこと、2025年4月にグローバル展開を開始した「パンドランド」が想定を下回ったこと等を要因に、会社全体では前年同期比で横ばいとなりました。

営業利益については、2024年9月の「アリスフィクション」のサービス終了に伴う収益認識があったことや、中長期的な収益の拡大に向けた新規タイトル開発の進捗に応じた開発・運営売上高が堅調に推移した一方で、既存タイトルの減収影響に加え、「パンドランド」においてグローバル展開に向けた追加開発費や新規ユーザー獲得のための広告宣伝費負担があったこと等により、前年同期比で減益となりました。また、2025年2月に実施した無担保社債の発行に伴い、社債発行費を営業外費用に11,039千円計上しております。

この結果、当第3四半期累計期間の売上高は1,642,392千円（前年同期比0.2%増）、営業損失は174,594千円（前年同期は営業利益47,648千円）、経常損失は194,203千円（前年同期は経常利益40,878千円）、四半期純損失は208,216千円（前年同期は四半期純利益3,430千円）となりました。

なお、当社はモバイルゲーム事業の単一セグメントであるため、セグメント別の記載は省略しております。

（注）2024年9月1日より、従来「エンターテインメントサービス事業」としていたセグメントの名称を「モバイルゲーム事業」に変更しております。

(2) 当四半期の財政状態の概況

（資産）

当第3四半期会計期間末の流動資産は1,597,260千円となり、前事業年度末に比べ233,725千円減少しました。これは主に、現金及び預金が112,296千円減少したことや、売掛金が74,713千円減少したことによるものであります。

固定資産は258,074千円となり、前事業年度末に比べ57,403千円減少しました。これは主に、運営権が52,499千円減少したことによるものであります。

この結果、総資産は1,855,334千円となり、前事業年度末に比べ291,129千円減少しました。

（負債）

当第3四半期会計期間末の流動負債は716,674千円となり、前事業年度末に比べ247,103千円減少しました。これは主に、未払金が116,872千円減少したことや、前受金の減少等によりその他の流動負債が82,190千円減少したこと、1年内返済予定の長期借入金が66,675千円減少したことによるものであります。

固定負債は595,342千円となり、前事業年度末に比べ149,528千円増加しました。これは主に、長期借入金が155,202千円減少したものの、社債が300,000千円増加したことによるものであります。

この結果、負債合計は1,312,016千円となり、前事業年度末に比べ97,575千円減少しました。

（純資産）

当第3四半期会計期間末の純資産は543,317千円となり、前事業年度末に比べ193,554千円減少しました。これは主に、利益剰余金が208,216千円減少したことによるものであります。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

2025年8月期の業績予想につきましては、近年の世界のモバイルゲーム市場を取り巻く競合環境の変化が以前にも増して著しく、タイトルの業績動向を精緻に予測することがより困難であることから、現時点で会社全体での合理的かつ信頼性のある業績予想の策定及び公表が困難であると考え、引き続き非開示としております。今後、期間の経過等により、適正かつ合理的な業績予想を行うことが可能になり次第、業績予想を速やかに開示することいたします。

2. 四半期財務諸表及び主な注記

(1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (2024年8月31日)	当第3四半期会計期間 (2025年5月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	1,330,108	1,217,811
売掛金	281,894	207,181
仕掛品	84,802	85,347
その他	134,180	86,919
流動資産合計	1,830,985	1,597,260
固定資産		
有形固定資産	22,066	23,476
無形固定資産		
運営権	186,666	134,166
無形固定資産合計	186,666	134,166
投資その他の資産	106,744	100,431
固定資産合計	315,478	258,074
資産合計	2,146,463	1,855,334
負債の部		
流動負債		
買掛金	59,872	69,158
1年内償還予定の社債	196,000	200,000
1年内返済予定の長期借入金	283,627	216,952
未払金	304,225	187,352
未払法人税等	4,747	5,565
賞与引当金	—	4,530
その他	115,305	33,115
流動負債合計	963,777	716,674
固定負債		
社債	40,000	340,000
長期借入金	405,814	250,612
その他	—	4,730
固定負債合計	445,814	595,342
負債合計	1,409,591	1,312,016
純資産の部		
株主資本		
資本金	574,229	575,708
資本剰余金	1,181,522	1,183,000
利益剰余金	△934,765	△1,142,982
自己株式	△96,967	△96,967
株主資本合計	724,019	518,758
新株予約権	12,852	24,559
純資産合計	736,871	543,317
負債純資産合計	2,146,463	1,855,334

(2) 四半期損益計算書
(第3四半期累計期間)

(単位：千円)

	前第3四半期累計期間 (自 2023年9月1日 至 2024年5月31日)	当第3四半期累計期間 (自 2024年9月1日 至 2025年5月31日)
売上高	1,639,096	1,642,392
売上原価	1,174,447	1,352,291
売上総利益	464,648	290,100
販売費及び一般管理費	417,000	464,695
営業利益又は営業損失(△)	47,648	△174,594
営業外収益		
受取利息	6	571
為替差益	148	896
ポイント還元収入	886	974
その他	28	31
営業外収益合計	1,068	2,473
営業外費用		
支払利息	2,894	8,916
社債利息	1,697	2,029
社債発行費	—	11,039
新株予約権発行費	2,385	—
その他	861	96
営業外費用合計	7,839	22,082
経常利益又は経常損失(△)	40,878	△194,203
税引前四半期純利益又は税引前四半期純損失(△)	40,878	△194,203
法人税、住民税及び事業税	3,455	2,450
法人税等調整額	33,992	11,562
法人税等合計	37,447	14,012
四半期純利益又は四半期純損失(△)	3,430	△208,216

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(セグメント情報等の注記)

I 前第3四半期累計期間(自 2023年9月1日 至 2024年5月31日)

当社はモバイルゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

II 当第3四半期累計期間(自 2024年9月1日 至 2025年5月31日)

1. 当社はモバイルゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

2. 報告セグメントの変更等に関する事項

(報告セグメントの名称変更)

2024年9月1日より、従来「エンターテインメントサービス事業」としていたセグメントの名称を「モバイルゲーム事業」に変更しております。

なお、前第3四半期累計期間のセグメント情報は、変更後の名称で記載しております。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(四半期キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第3四半期累計期間に係る四半期キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期累計期間に係る減価償却費(無形固定資産に係る償却費を含む。)は、次のとおりであります。

	前第3四半期累計期間 (自 2023年9月1日 至 2024年5月31日)	当第3四半期累計期間 (自 2024年9月1日 至 2025年5月31日)
減価償却費	57,338千円	58,607千円