

マイネットゲームスの複数のゲームタイトルで外部決済「アプリペイ」を導入 同額でアイテム10%増量など、アプリ内よりお得に商品を購入可能

株式会社マイネット（東京都港区、代表取締役社長：岩城 農）は、子会社の株式会社マイネットゲームス（東京都港区、代表取締役社長：岩城 農）が運営するゲームタイトル「未来家系図 つぐme」「刻のイシュタリア」「ケータイ国盗り合戦」にて、ユーザーの利便性向上と決済手数料の最適化を目的に、外部決済「アプリペイ」を導入することをお知らせいたします。従来アプリ内課金に加え、アプリ外での決済手段を提供することで、より柔軟な購入体験を実現します。

■「アプリペイ」とは



株式会社デジタルガレージが提供する「アプリペイ」は、「決済システム」「WEB ページ（CMS 生成）」「カスタマーサポート」「マーケティング」の機能を提供する、多数のアプリのデジタルコンテンツをアプリ外で購入可能な国内初（※）のアプリ外課金サービスです。

アプリ事業者は、本サービスによって、Web ページ制作やシステム開発の手間とコストをかけることなく、アプリ外課金決済の仕組みを簡単に構築でき、決済手数料の負担を大幅に軽減することができます。

また、ユーザーは、「アプリペイ」に登録するだけで、クレジットカードをはじめとした複数の決済手段を利用することができ、様々なアプリの課金決済を簡単に行えるようになります。

※国内事業者としてゲームアイテム向けのモール提供は初（2025年5月21日時点 株式会社デジタルガレージ調べ）

■ 「アプリペイ」ストアURL

- ・ 未来家系図 つぐme



<https://app-pay.jp/app/tugume>

- ・ 刻のイシュタリア



<https://app-pay.jp/app/Ishtaria>

- ・ ケータイ国盗り合戦



<https://app-pay.jp/app/kunitori>

マイネットゲームスは、「アプリペイ」の導入を通じて、ユーザーの利便性向上を図るとともに、さらなるサービス拡充を目指します。今後も、限定特典の付与などを通じて、より魅力的なゲーム体験を提供してまいります。

【マイネットグループ】 <https://mynet.co.jp>

「Make COLOR - 毎日に感動を -」をミッションとして掲げ、ゲーム事業で培った強みを活かして様々な領域で事業展開を行うエンターテインメント企業。

ゲーム事業では、累計80本を超えるタイトル運営で培った運営力や企画・開発力を軸に、新規開発から部分受託といった新領域の拡大を積極的に推進。

新規事業では、選手の実成績に連動してポイントや勝敗が変動するファンタジースポーツを提供するスポーツDX領域と、総合的なソリューション提供を異業種向けに行っているBtoBソリューション領域を展開。

【本件に関する問い合わせ先】

株式会社マイネット IR担当

お問合せフォーム：<https://mynet.co.jp/ir/contact>