



2025 年 6 月 2 日

各 位

東 京 都 渋 谷 区 東 一 丁 目 2 6 番 3 0 号
会 社 名 株式会社モブキャストホールディングス
代表者名 代表取締役 CEO 藪 考 樹
(コード番号：3664 東証グロース)
問合せ先 取締役管理管掌 眞 田 和 昭
(Tel. 03-6820-4191)

オシウマチャンネル、日本ダービー当日の『サンスポ』に特集記事掲載 ～週刊 Gallop 公認イベント『第1回 Gallop 杯』開催決定～

株式会社モブキャストホールディングス（本社：東京都渋谷区、代表取締役 CEO：藪 考樹）の子会社である NINJIN 株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役：吉田安寛、以下『NINJIN 社』）は、2025 年 6 月 1 日（日）に開催された『第 92 回 日本ダービー（G1）』に合わせ、発行部数合計 121 万部を誇る競馬メディア『サンケイスポーツ』（以下『サンスポ』）および競馬専門誌『Gallop』（6 月 9 日号掲載予定）にて、NINJIN 社が展開する競馬コミュニティアプリ『オシウマチャンネル』の特集記事が掲載されたことをお知らせいたします。

今回の掲載を記念し、2025 年 6 月 29 日（日）には、アプリ内にて週刊 Gallop 公認イベント『第1回 Gallop 杯』の開催が決定。着順に応じてアプリ内報酬に加え、Gallop オリジナル賞品等がもらえる特別企画を実施いたします。

NINJIN 社は今後も、“競馬ロマン派”と呼ばれる熱心なファン層との接点を広げながら、「馬と人が共存できる日本」の実現に向けて、次世代の競馬エンターテインメントの創出を目指してまいります。



2025.6.1(Sun) 日本ダービー当日
『サンスポ』に特集記事掲載！

🔥 オシウマチャンネル

※『サンスポ』6月1日(日) / 『週刊ギャロップ』6月9日(月) 発売号に掲載



｜週刊 Gallop 名物記者・和田稔夫氏と“競馬バカ”社長が語る、オシウマチャンネルの魅力とは

今回の紙面では、週刊 Gallop の名物記者・和田稔夫氏が『オシウマチャンネル』を実際に体験。「次世代型のゲーミング SNS として大きな可能性を感じずにはいられない」と高い評価をいただきました。また、アプリの特長や楽しみ方についても、競馬ファン目線で初心者にも分かりやすくご紹介いただいております。

さらに、同紙には『yossy の競馬バカ史～サラリーマン馬主になるまで～』と題した、代表・吉田(通称 yossy)の半生インタビューも同時に掲載。オグリキャップに魅せられた少年時代から、ゲーム業界でのキャリア、一口馬主としての挑戦、さらにはセレクトセールでの馬購入に至るまで、30 年以上競馬とともに歩んできた熱いストーリーが描かれています。このような“リアルな競馬愛”に触れていただくことで、競馬に夢を重ねてきた“競馬ロマン派”の皆さまに『オシウマチャンネル』の世界観や想いが自然と伝わる内容となっています。

特集記事は『サンスポ』の WEB 版にも掲載されておりますので、ぜひご覧ください。

▼サンスポ WEB 版 URL

<https://www.sanspo.com/article/20250601-LI54C4WQHJHOLMO7EJAYHIZDAY/>



｜週刊 Gallop 公認イベント『第 1 回 Gallop 杯』の開催決定！

『サンスポ』および『週刊 Gallop』への紙面掲載を記念し、2025 年 6 月 29 日（日）に『オシウマチャンネル』内で特別イベント『第 1 回 Gallop 杯』の開催が決定しました。本イベントは、週刊 Gallop を発行する産経新聞社の本社所在地である『大手町』にちなんで、架空の競馬場『皇居前競馬場 芝 2400m (GI)』を舞台に行われる、週刊 Gallop 公認の公式大会です。プレイヤーは自分の“オシウマ”でエントリーし、リアルタイムで他ユーザーと着順を競い合います。順位に応じて、ゲーム内で使える『ウマカード』や、Gallop オリジナル賞品等がもらえる特別企画も実施予定です。

▼週刊 Gallop 公認！競馬ファン頂上決戦『第 1 回 Gallop 杯』詳細

- 開催日：2025 年 6 月 29 日(日)

- 会場：皇居前競馬場 芝 2400m(G1)
- エントリー期間：6 月 23 日(月)21:00～6 月 29 日(日)15:00
- 報酬：着順に応じてゲーム内報酬『ウマカード』のほか Gallop オリジナル賞品など

｜アプリ『オシウマチャンネル』について

『オシウマチャンネル』は、競馬ファン同士がリアルタイムでレースを楽しみながら、推し馬（＝オシウマ）を通じてつながる“共感型”の競馬コミュニティアプリです。レース中の着順予想に加えて、自分だけの血統を育てる機能や、ファン同士の SNS 的交流機能など、ゲームと競馬カルチャーが融合した体験が特徴です。今後は、AI など最新のテクノロジーを活用した新機能の実装も視野に入れ、継続的なアップデートを予定しています。

- アプリ名: オシウマチャンネル
- 提供元: NINJIN 株式会社
- 公式サイト: <https://ninjin.fun/>
- 対応端末：
 - iOS (<https://apps.apple.com/jp/app/id6544788232>)
 - Android
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ninjin.oshiumachan>)
 - Web (<https://oshiumachan.com/>)
- 利用料金：基本プレイ無料（一部機能・アイテム課金あり）



｜会社概要

【NINJIN 株式会社について】

NINJIN 社は、『馬と人が共存できる日本』をビジョンに掲げ、テクノロジーを活用して競馬産業の持続的な発展と、馬を取り巻く環境の向上に貢献することを目指しています。オシウマチャンネルを通じて、ファン、馬、そして競馬に関わる全ての人々にとってより良い未来を創造してまいります。

- 会社名：NINJIN 株式会社
- 所在地：東京都渋谷区東一丁目 26 番 30 号
- 代表者：代表取締役 吉田安寛
- 設立：2018 年 2 月
- 事業内容：IP を用いたゲーム及びデジタルコンテンツ等のプロデュース事業
- URL：<https://ninjin.fun/>

【株式会社モブキャストホールディングス】

- 会社名：株式会社モブキャストホールディングス
- 所在地：東京都渋谷区東一丁目 26 番 30 号
- 代表者：代表取締役 CEO 藪 考樹
- 設立：2004 年 3 月
- 事業内容：IP 投資育成事業
- URL：<https://mobcast.co.jp/>