



2026 年 8 月 28 日

各 位

会 社 名 ポ ー ル ト ウ ウ イ ン
ホ ー ル デ ィ ン グ ス 株 式 会 社
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 橘 鉄 平
(コード番号：3657 東証プライム)
問 合 せ 先 取 締 役 CFO 山 内 城 治
(Email：ir@ptw.inc)

当社連結子会社による基本合意書締結に関するお知らせ ～ゲームデバッグを自動化する自律型 AI エージェントの製品化を主導～

当社の連結子会社である Side International Holdings Limited（本社：英国ロンドン、CEO：デボラ・カーカム、以下「Side」）は、AI 搭載型デバッグツールの開発を進める Modl.ai APS（本社：デンマークコペンハーゲン、代表取締役：クリストファー・ホルムガード、以下「Modl.ai 社」）と、自律型 AI エージェントの製品開発と商業化に関する基本合意書を締結いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 背景・目的

AI 技術の進展は、ゲーム開発における効率化や自動化の可能性を大きく広げております。一方で、機密情報の制約や作品ごとの世界観・仕様の差異が大きいことから、高度な汎用性と精度を両立する AI ツールの開発は容易ではありません。ゲームデバッグ※の分野においても、多くの企業・団体が AI ツールの開発に取り組んでいるものの、現時点では実運用に十分耐え得るデバッグツールは確立されていないと考えております。

※ ゲーム開発の終盤で不具合を見つけて報告し、品質を確保するための検証作業

ゲームデバッグにおいて豊富な実績を有する当社グループは、その実現に向けて世界的に優位なポジションにあり、AI 関連企業とのアライアンス強化や先端技術の活用を推進してまいりました。

2. 相手先概要

(1) 名 称	Modl.ai APS	
(2) 所 在 地	デンマーク コペンハーゲン	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 クリストファー・ホルムガード	
(4) 事 業 内 容	AI 技術を活用したゲーム品質保証技術の開発及びソリューション提供	
(5) 資 本 金	211,570 DKK（デンマーククローネ）	
(6) 設 立 年 月 日	2018 年 12 月 27 日	
(7) 当 社 と の 関 係	資 本 関 係	該当事項はありません。
	人 的 関 係	該当事項はありません。
	取 引 関 係	該当事項はありません。

Modl.ai 社は、自律型 AI エージェントの開発を推進する先進 AI スタートアップです。2018 年の設立以来、米マイクロソフト社の子会社である M12 社や、ゲーム業界に特化した世界有数の大型ファンドである Griffin Gaming Partners 社を始めとした、有力な VC ファンドによる出資を受けてまいりました。

3. 基本合意の内容及び今後のスケジュール

基本合意書締結日	2026年8月14日
基本合意書の効力発生日	2026年8月14日

本合意書を締結した事実について、Side 及び Modl.ai 社は 2026 年 8 月 27 日（日本時間）に発表いたしました。Side は今後 6 ヶ月間にわたり、Modl.ai 社が推進する AI 搭載型デバッグツールの開発・商業化プロジェクトを独占的に主導いたします。Side が長年培ってきたゲームデバッグの知見と顧客基盤を活用し、技術面及び事業面の両側面から製品化を推進することで、数ヶ月以内に顧客向け当該デバッグツールの試験運用が実現する見込みです。

4. 業績への影響

ゲームデバッグと AI 技術の融合は、ゲーム開発における品質管理のあり方を大きく変革し、これまで以上に高品質かつ多様なゲーム体験を創出することを期待しております。

本件が 2027 年 1 月に期末を迎える当期業績に与える影響は、軽微であると認識しておりますが、将来的なゲームチェンジに繋がる重要性に鑑み、関係各社との連携強化に向けた検討を進めております。今後も市場における競争優位性をさらに高め、中長期的な企業価値の向上に努めてまいります。

本件の詳細な内容については、添付資料をご参照ください。

■Side がデンマークの先進 AI スタートアップ Modl.ai と基本合意書を締結
次世代ゲームデバッグプラットフォームの製品化プロジェクトを推進

以 上

Side がデンマークの先進 AI スタートアップ Modl.ai と基本合意書を締結 次世代ゲームデバッグプラットフォームの製品化プロジェクトを推進

ポールトゥウィンホールディングス株式会社(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:橘鉄平、証券コード:3657)の連結子会社である Side International Holdings Limited(本社:英国ロンドン、CEO:デボラ・カーカム、以下「Side」)と、AI 搭載型デバッグツールの開発を進める Modl.ai APS(本社:デンマークコペンハーゲン、代表取締役:クリストファー・ホルムガード、以下「Modl.ai」)は、2026 年8月 27 日(現地時間)ドイツ ケルンにおいて開催中の欧州最大級のゲームイベント gamescom 2026 において、6カ月間の拘束力のある基本合意書に調印したことを発表いたしました。

Modl.ai は、ゲームデバッグの革新を実現するべく 2018 年に設立されました。同社独自のコンピュータビジョン技術※を活用する AI 搭載型デバッグツールは、Side が有する専門知識と世界クラスのゲームデバッグ AI エンジニアチームによって、さらに強化されることになります。今後数カ月以内に、一部のデベロッパー及びパブリッシャーに対して、試験運用の機会が提供される予定です。

※ コンピュータが映像から情報を抽出する技術。Modl.ai は、静的な画像のみを対象とした画像認識技術だけでなく、動画も解析対象としており、プレイ内容の解析やシーンの理解等を実現することで、ゲームデバッグに実用可能な AI ツールの開発を推進しております。

サプライチェーンの上流下流を問わず、ゲーム業界では開発コストの上昇が常態化しつつあります。新技術の活用がこれまで以上に重要になる中、本提携の中核は AI 技術とゲームデバッグの専門知識を組み合わせることです。Modl.ai の調査によると、ゲーム開発者の 94%が「AI は今後のゲームデバッグにおいて重要な役割を果たす」と回答しました。また、77%の開発者が、自社の直近リリース作品に対して「本来実施すべきゲームデバッグを十分に行えなかった」と認めています。こうした課題を背景に、Side と Modl.ai は、SDK(ソフトウェア開発キット)の組み込みを必要とせず、容易に既存の開発環境へ統合できる AI 活用型ゲームデバッグツールの開発を進めてまいります。

現在、一般的にゲームのテスターは、開発段階においてプログラムが更新される度に、反復テストを実行する必要があります。当該ツールを使用することで、Side のゲームデバッグ AI エンジニアは、人間同士の会話で使う日常的な言葉を使用して、タスクの実行や出力の確認ができます。当該ツールはバグを検出するだけでなく、コンピュータビジョン技術を使用してゲーム内で「誰が、いつ、何をしたか」を記録します。テスターはバグが発生した際の状況を、完全な録画で確認することが可能になります。これによって、ゲームデバッグの効率だけでなく、見落としがちな不具合を捉える精度の向上を図ることができます。

当該ツールの活用によってゲームデバッグの効率化が推進されることで、私たちは重要なリソースを解放し、より高度な検証を必要とするコンテンツに注力できるようになります。特に反復テストは人間のミスが起こりやすく、いずれ当該ツールによって劇的に削減できると Side は考えています。当該ツールの特長は、ゲームタイトルごとに個別の AI モデルを構築する必要がなく、ゲームデバッグの実績を重ねると共に、その効果を高めていくことです。テスト速度と精度は、稼働を繰り返すごとに向上していきます。

Side は、2027 年内に試験運用の結果やプラットフォーム開発の続報をお伝えする予定です。

■ Side CEO デボラ・カーカム コメント

AI の導入は、十分な知識に基づいて戦略的に進めるべきであり、プロジェクトごとのニーズに合わせて柔軟に適用される必要があります。だからこそ私たちは、Modl.ai との共同開発を担う存在として、当社のゲームデバッグ専門チームを信頼しています。Side が長年培ってきたゲームデバッグの知見は、他社が簡単に再現できるものではありません。今回の Modl.ai との提携は、Side が持つ専門知識を最大限に活用し、その知見を基盤として、ゲーム業界における QA の次世代モデルを生み出すことを目的としています。

■ Modl.ai 代表取締役 クリストファー・ホルムガード コメント

これまでの経験から、ソースコードに直接依存するテストの自動化を、外部サービスとして提供することは難しいことがわかりました。一方、外部サービスとしてゲームデバッグを自動化する上で、ソースコードへのアクセスを必要としない、コンピュータビジョン技術をベースとしたアプローチは理想的です。

この技術によって、ゲームデバッグチームは自らテストの自動化を推進できるようになります。私たちは Side との協業に大きな期待を寄せています。両社の強みを組み合わせることで、AI テストの精度と信頼性を高め、ゲームデバッグのあり方を大きく前進させられると考えています。

Side について:

Side は、世界的なビデオゲーム開発及びサービスプロバイダーであり、世界中の最大級の開発者やスタジオの多くに技術的及びクリエイティブなソリューションを提供しています。2009 年に設立された Side は、日本に根ざした出自から成長し、テクノロジー業界におけるグローバルな勢力となりました。北米、欧州、南米、アジアの十数カ国にわたり 15 以上のスタジオを擁しています。同社の業界をリードするサービスには、アート制作、ゲーム開発、オーディオ制作、ゲームデバッグ、ローカライゼーション、ローカライゼーション QA、プレイヤーサポート、コミュニティマネジメント、データセットが含まれます。詳細は、www.side.inc をご覧ください。

Modl.ai について:

Modl.ai はゲーム業界向けの AI 駆動型 QA ソリューションを提供する企業です。同社のプラットフォームは、自律的にゲームをプレイする AI テストエージェントと AI 分析機能を活用し、テスト中に発生した不具合を自動で検出します。ゲームエンジンとの連携や SDK の実装、ソースコードの変更を必要とせず、さまざまなビルドやプラットフォーム、デバイスに対するテスト範囲を効率的に拡大できます。テストは自然言語で定義することが可能であり、動画、ログ、再現手順を含む詳細なバグレポートが提供されます。Modl.ai は 2018 年に設立され、デンマーク コペンハーゲンを拠点としています。